

## CUENTACUENTOS

**Educa Touch Junior Cuentacuentos** es una propuesta de juego dirigida a los niños y niñas a partir de los 2 años para iniciarlos de forma divertida en los cuentos populares:

- Aprender a escuchar.
- Entender el significado de un cuento.
- Ordenar una historia.
- Identificar personajes.

**Educa Touch Junior Cuentacuentos** incluye 12 láminas con divertidos juegos y actividades de dificultad progresiva, que pueden jugarse en modo compartido o individualmente.

# EDUCA TOUCH

Junior

**EDUCA TOUCH JUNIOR** es la colección de juegos educativos electrónicos de Educa pensada para estimular el interés de los niños gracias a la incorporación de elementos como **el sonido, la voz y la música**.



La **superficie táctil** de **EDUCA TOUCH JUNIOR**, intuitiva e interactiva, facilita la comprensión del juego por parte del niño o niña. Las dinámicas de juego propuestas son de carácter evolutivo, con **diferentes niveles de dificultad**, adaptadas a los distintos ritmos de aprendizaje de cada niño.

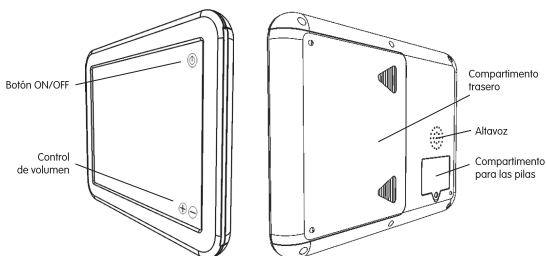
Su **planteamiento autocorrectivo** actúa a modo de refuerzo educativo, orientando y motivando al niño en la resolución de cada actividad planteada.

Las diferentes propuestas recogen contenidos de las principales áreas de aprendizaje al mismo tiempo que trabajan otros como el conocimiento de uno mismo y el entorno cercano, la **autonomía personal, la curiosidad y el desarrollo sensorial**.

### ¿CÓMO UTILIZAR EDUCA TOUCH JUNIOR?

• **Todos los botones son táctiles y están situados en la zona de la pantalla.**

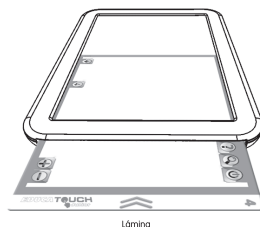
- **Botón ON/OFF:** situado en la parte superior derecha de tu Educa Touch Junior. Enciende y apaga tu Educa Touch Junior.
- **Control de Volumen (+ -):** situado en la parte inferior derecha de tu Educa Touch Junior.
- **Altavoz:** situado en la parte posterior de tu Educa Touch Junior. No tapes los orificios de salida del altavoz durante su uso.
- **Compartimento trasero:** desliza la tapa posterior para acceder a este compartimento. Guarda aquí tus láminas una vez hayas terminado de usar tu Educa Touch Junior.
- **Compartimento para las pilas:** situado en la parte posterior.



### ENCENDIDO Y FUNCIONAMIENTO

• **Introducir un tema:**

- Escoge uno de los 12 temas e introdúcelo por la ranura que encontrarás en la parte derecha de tu **Educa Touch Junior**. Para sacar la lámina puedes deslizar el dedo sobre ella y arrastrarla.
- Enciende tu **Educa Touch Junior** presionando el **botón ON**. Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.



## • Identifica el tema que estamos tratando.



- Para ello pulsa en la pantalla del **Educa Touch Junior** el botón de cambio de lámina (parte inferior izquierda del tema).



- A continuación pulsa el número de tema escogido (números del 1 al 12 situados también en la parte inferior).



## MODALIDADES DE JUEGO

- Puedes seleccionar una de estas modalidades de juego.



### Modo Música: pulsa y escucha las melodías.

- Pulsa en la pantalla el botón Música.
- Hay 3 melodías en cada tema, así que pulsa otra vez para escuchar la siguiente.



### Modo Explora: pulsa y aprende con cada punto.

- Pulsa en la pantalla el botón Explora.
- Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.
- Pulsa sobre los puntos blancos de la superficie táctil para escuchar su contenido.



### Modo Preguntas: responde a las preguntas que te formula Educa Touch Junior.

- Pulsa en la pantalla el botón Preguntas.
- Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.
- Escucha atentamente las preguntas y responde pulsando sobre los puntos rojos de la superficie táctil.



### Modo Narración:


- Pulsa y escucha el cuento de la lámina seleccionada.

Puedes cambiar de tema o modalidad de juego en cualquier momento pulsando sobre cualquiera de los 4 botones de modo de juego.

## No es necesario ejercer mucha presión sobre la pantalla táctil.

Cuando acabes de jugar con tu Educa Touch Junior, es conveniente apagar el juego, aunque éste se apaga automáticamente si no se usa. También te aconsejamos guardar todas las láminas en el compartimento trasero.

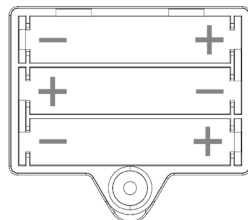
## LAS PILAS

Este juguete funciona con 3 pilas 1.5 V  tipo AAA LR03 (no incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.

Ver esquema.

- Las baterías deben insertarse con la polaridad correcta.
- Utilizar únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- Las baterías agotadas deben retirarse del juguete.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas, ni pilas alcalinas con pilas salinas.
- Reemplazar siempre todas las pilas a la vez.
- No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
- Si no se utiliza el juguete durante un largo tiempo, retire las pilas.
- No recargar las pilas no recargables.
- Las pilas recargables solo deben recargarse bajo la supervisión de un adulto.
- Las pilas recargables deben retirarse del juguete antes de ser cargadas.
- Nunca tire las pilas usadas a la basura, deposítelas en los contenedores de reciclaje. Pueden perjudicar el medio ambiente.

En caso de duda, contacte con nuestro servicio de atención al cliente.



## INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Los elementos de sujeción, protección y embalaje, no forman parte del juguete. Antes de entregar el juguete al niño, es necesario asegurarse que se han eliminado todos.

• Lee las instrucciones antes de la utilización, síguelas y consérvalas como referencia.

- Mantén el producto alejado de productos alimentarios y bebidas.
- Evita exponer el producto a temperaturas extremas.
- Limpiar la superficie con un paño húmedo.
- Se recomienda la vigilancia de un adulto.

## RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

### Problemas:

No se conecta o no responde, hace sonidos extraños o se comporta de manera irregular.

### Soluciones:

- Apaga y vuelve a encender el aparato.
- Asegúrate de que las pilas estén bien colocadas.
- Extrae las pilas y vuélvelas a colocar.
- Limpia los contactos de las pilas frotando ligeramente con una goma de borrar suave y luego límpialos con un trapo seco.
- Sustituye las pilas viejas por unas nuevas.
- En caso de tener alguna duda, ponte en contacto con nuestro Departamento de Atención al Cliente.



ESTE JUGUETE HA SIDO DISEÑADO Y FABRICADO CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICLADOS Y REUTILIZADOS. LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS. ¡POR FAVOR! AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFÓRMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

GUARDE INSTRUCCIONES Y CAJA, CONTIENEN INFORMACIÓN IMPORTANTE.

¡ADVERTENCIA! EL CAMBIO DE PILAS DEBE HACERLO UN ADULTO.

LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.



Diseñado en España • Fabricado en China por:

Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.** Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés • ESPAÑA

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

## CONTEUSE D'HISTOIRES

**Educa Touch Junior Conteuse d'histoires** est un jeu destiné aux enfants à partir de 2 ans pour les initier de façon ludique aux contes populaires :

- Apprendre à écouter.
- Comprendre le sens d'une histoire.
- Mettre de l'ordre dans une histoire.
- Identifier les personnages.

**Educa Touch Junior Conteuse d'histoires** comprend 12 fiches avec des jeux amusants et des activités de difficulté progressive, auxquels les enfants peuvent jouer individuellement ou en mode partagé.

**EDUCA TOUCH JUNIOR** est la collection de jeux éducatifs électroniques d'Educa conçue pour stimuler l'intérêt des enfants grâce à l'incorporation d'éléments tels que le son, la voix et la musique.



La **surface tactile** d'**EDUCA TOUCH JUNIOR**, intuitive et interactive, facilite la compréhension du jeu par l'enfant. Les dynamiques de jeu proposées sont de nature évolutive, avec **différents niveaux de difficulté** adaptés aux différents rythmes d'apprentissage de chaque enfant.

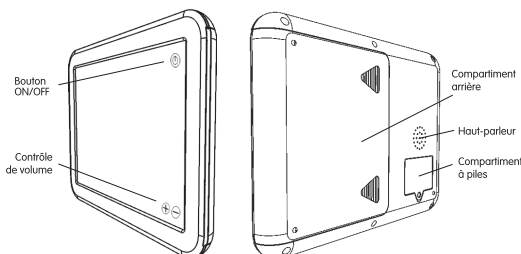
**Son approche autocorrective** agit comme un renforcement éducatif, guidant et motivant l'enfant dans la résolution de chaque activité.

Les différentes propositions reprennent des contenus des principaux domaines d'apprentissage tout en travaillant sur d'autres domaines tels que la connaissance de soi et de l'environnement immédiat, **l'autonomie personnelle, la curiosité et le développement sensoriel.**

### COMMENT UTILISER EDUCA TOUCH JUNIOR ?

• **Tous les boutons sont tactiles et se trouvent sur l'écran.**

- **Bouton ON/OFF** : situé en haut à droite de ton Educa Touch Junior. Allume et éteins ton Educa Touch Junior.
- **Contrôle du volume (+ -)** : situé en bas à droite de ton Educa Touch Junior.
- **Haut-parleur** : situé à l'arrière de ton Educa Touch Junior. Ne mets pas les doigts sur les trous de sortie des haut-parleurs pendant que tu utilises le dispositif.
- **Compartiment arrière** : fais glisser le couvercle arrière pour accéder à ce compartiment. Range ici tes fiches lorsque tu as fini d'utiliser ton Educa Touch Junior.
- **Compartiment à piles** : situé à l'arrière.

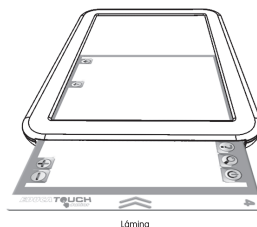


### ALLUMAGE ET FONCTIONNEMENT

• **Introduire un thème :**

- Choisis l'un des 12 thèmes et insère-le dans la fente située sur le côté droit de ton Educa Touch Junior. Pour retirer la fiche, tu peux faire glisser ton doigt dessus et la tirer.

- Allume ton Educa Touch Junior en appuyant sur le bouton ON. Suis les instructions que te donne ton Educa Touch Junior.



## • Identifie le thème abordé.



- Pour cela, sur ton Educa Touch Junior, appuie sur le bouton de changement de fiche (en bas à gauche du thème).



- Clique ensuite sur le numéro du thème choisi (les numéros 1 à 12 se trouvent également dans la partie inférieure).



## MODES DE JEU

- Tu peux sélectionner l'un de ces modes de jeu.



### Mode Musique : appuie et écoute les mélodies.

- Appuie sur le bouton Musique de l'écran.
- Il y a 3 mélodies dans chaque thème, alors clique à nouveau pour écouter la mélodie suivante.



### Mode Exploration : appuie sur chaque point et apprends

- Appuie sur le bouton Exploration de l'écran.
- Suis les instructions que te donne ton Educa Touch Junior.
- Clique sur les points blancs de la surface tactile pour écouter leur contenu.



### Mode Questions : réponds aux questions que te pose ton Educa Touch Junior.

- Clique sur le bouton Questions à l'écran.
- Suis les instructions que te donne ton Educa Touch Junior.
- Écoute attentivement les questions et réponds en cliquant sur les points rouges sur la surface tactile.



### Mode Narration :

- Appuie sur l'histoire de la fiche sélectionnée et écoutez-le.

Tu peux changer de thème ou de mode de jeu à tout moment en cliquant sur l'un des 4 boutons de mode de jeu.

**Il n'est pas nécessaire d'appuyer trop fort sur l'écran tactile.**

Lorsque tu as fini de jouer avec ton Educa Touch Junior, il est conseillé de l'éteindre, bien qu'il s'éteigne automatiquement s'il n'est pas utilisé.

Nous te conseillons également de ranger toutes les fiches dans le compartiment arrière.

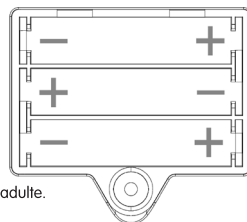
## MISE EN PLACE DES PILES

Ce jouet fonctionne avec 3 piles AAA LR03 de 1,5 V (non fournies).

Ces piles doivent impérativement être remplacées par un adulte (voir schéma).

- Respectez la polarité des piles.
- Utilisez uniquement le type de pile recommandé.
- Retirez les piles usées du jouet.
- Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées, ni des piles alcalines et des piles salines.
- Remplacez-les toujours toutes à la fois.
- Ne provoquez pas de court-circuit aux bornes des piles.
- Retirez les piles lorsque le jouet reste inutilisé pendant un certain temps.
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables.
- Le chargement des piles rechargeables doit impérativement être effectué sous la surveillance d'un adulte.
- Si vous utilisez des piles rechargeables, extrayez-les du jouet avant de les recharger.
- Ne jetez jamais de piles usagées à la poubelle. Elles peuvent être nocives pour l'environnement.

Déposez-les dans les conteneurs spéciaux prévus à cet effet dans les centres de recyclage de votre lieu de résidence. En cas de doute, n'hésitez pas à contacter notre Service client.



## CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Les éléments de fixation, de protection et d'emballage ne font pas partie du jouet. assurez-vous qu'ils ont tous été retirés avant de remettre le jouet à l'enfant.

- Lire les instructions avant utilisation, les suivre et les conserver pour référence
- Tenir le produit à l'écart des aliments et des boissons
- Éviter d'exposer le produit à des températures extrêmes.
- Nettoyage : nettoyez la surface du stylo avec un chiffon humide.
- La surveillance d'un adulte est recommandée.

## RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

### Problèmes :

- L'appareil ne se met pas en marche, ne répond pas, fait un bruit étrange ou se comporte différemment selon les cas.

### Solutions:

- Éteignez l'appareil et remettez-le en marche.
- Assurez-vous que les piles sont bien en place.
- Retirez les piles et remettez-les en place.
- Nettoyez les contacts des piles en les frottant légèrement avec une gomme douce, puis nettoyez-les avec un chiffon sec.
- Remplacez les piles.
- En cas de doute, contactez notre service client.



BIEN QUE CE JEU AIT ÉTÉ CONÇU ET FABRIQUÉ AVEC DES MATÉRIAUX ET COMPOSANTS DE GRANDE QUALITÉ POUVANT ÊTRE RECYCLÉS ET RÉUTILISÉS, LES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES CONTIENNENT DES SUBSTANCES QUI PEUVENT S'AVÉRER NUISIBLES À L'ENVIRONNEMENT SI ELLES NE SONT PAS TRAITÉES DE MANIÈRE ADEQUATE. CE SYMBOLE SIGNIFIE QU'À LA FIN DE SON CYCLE DE VIE, CET APPAREIL ÉLECTRIQUE/ÉLECTRONIQUE NE DOIT PAS ÊTRE MÉLANGE AUX ORDURES MÉNAGÈRES. VEUILLEZ DÉPOSER VOTRE VIEUX JOUET AU POINT DE COLLECTE DE DÉCHETS CORRESPONDANT OU CONTACTER LES AUTORITÉS LOCALES. DANS LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE, IL EXISTE DES SYSTÈMES DE COLLECTE SÉLECTIVE POUR LES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES. AIDEZ-NOUS À PROTÉGER L'ENVIRONNEMENT !

LES PILES USAGÉES SONT DES DÉCHETS DANGEREUX. NE LES JETEZ PAS AVEC LES ORDURES MÉNAGÈRES. POUR SAVOIR COMMENT VOUS EN DÉFAIRE, RENSEIGNEZ-VOUS APRÈS DE VOTRE DISTRIBUTEUR OU DES AUTORITÉS LOCALES.

CONSERVEZ LES INSTRUCTIONS ET LA BOÎTE, ELLES CONTIENNENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES. LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.



FR

Cet appareil se recycle



Points de collecte sur [www.quefairedemesdechets.fr](http://www.quefairedemesdechets.fr)



FR



2-6 ans

1+1 joueurs



Conçu en Espagne • Fabriqué en Chine

Distribué par **S.A.U. BORRAS, S.A.U.** Osona,1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • ESPAGNE

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

## CONTA HISTÓRIAS

**Educa Touch Junior Conta histórias** é uma proposta de jogo destinada a crianças a partir dos 2 anos de idade, para lhes dar a conhecer histórias populares de uma forma divertida:

- Aprender a ouvir.
- Entender o significado de uma história.
- Ordenar uma história.
- Identificar personagens.

**Educa Touch Junior Conta histórias** inclui 12 fichas com jogos e atividades divertidos, de dificuldade progressiva, que podem ser jogados em conjunto ou individualmente.

# EDUCA TOUCH

Junior

**EDUCA TOUCH JUNIOR** é a coleção de jogos educativos eletrónicos da **Educa** concebida para estimular o interesse das crianças graças à incorporação de elementos **como o som, a voz e a música**.



A **superfície tátil** do **EDUCA TOUCH JUNIOR**, intuitiva e interativa, facilita a compreensão do jogo pela criança. As dinâmicas de jogo propostas são de carácter evolutivo, com **diferentes níveis de dificuldade**, adaptadas aos diferentes ritmos de aprendizagem de cada criança.

A sua **abordagem autocorrectiva** atua como reforço educativo, orientando e motivando a criança na resolução de cada atividade proposta.

As diferentes propostas incluem conteúdos das principais áreas de aprendizagem, ao mesmo tempo que trabalham outras áreas como o conhecimento de si próprio e o ambiente circundante, **a autonomia pessoal, a curiosidade e o desenvolvimento sensorial**.

### COMO UTILIZAR O EDUCA TOUCH JUNIOR?

• **Todos os botões são táteis e estão situados na zona do ecrã.**

• **Botão ON/OFF:** situado na parte superior direita do Educa Touch Junior.

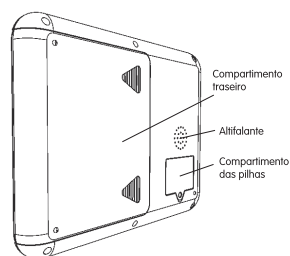
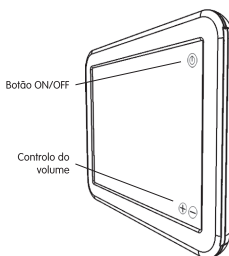
Liga e desliga o Educa Touch Junior.

• **Controlo do volume (+ -):** situado na parte inferior direita do Educa Touch Junior.

• **Altifalante:** situado na parte traseira do Educa Touch Junior. Não tapes os orifícios de saída do altifalante durante a utilização.

• **Compartimento traseiro:** desliza a tampa traseira para aceder a este compartimento. Guarda aqui as tuas fichas quando acabares de utilizar o Educa Touch Junior.

• **Compartimento das pilhas:** situado na parte traseira.

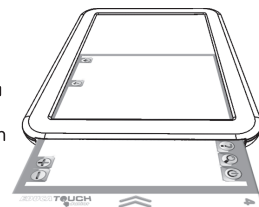


### LIGAR E UTILIZAR

• **Introduzir um tema:**

• Escolhe um dos 12 temas e insere-o na ranhura situada do lado direito do **Educa Touch Junior**. Para remover a ficha, podes deslizar o dedo sobre ela e arrastá-la.

• Liga o **Educa Touch Junior** premindo o **botão ON**. Segue as instruções que forem sendo dadas pelo Educa Touch Junior.



Ficha

## • Identifica o tema que estamos a abordar.



• Para tal, pressiona no ecrã do **Educa Touch Junior** o botão de mudança de ficha (parte inferior esquerda do tema).



• Em seguida, pressiona o número do tema escolhido (os números de 1 a 12 também se encontram na parte inferior).



## MODALIDADES DE JOGO

### • Podes seleccionar uma das modalidades de jogo seguintes.



**Modo Música:** pressiona e ouve as melodias.

- Pressiona no ecrã o botão Música.
- Há 3 músicas em cada faixa, por isso clique novamente para ouvir a próxima.



**Modo Explorar:** pressiona e aprende com cada ponto.

- Pressiona no ecrã o botão Explorar.
- Segue as instruções que forem sendo dadas pelo **Educa Touch Junior**
- Pressiona os pontos brancos da superfície tátil para ouvir o seu conteúdo.



**Modo Perguntas:** responde às perguntas que o **Educa Touch Junior** te faz.

- Pressiona no ecrã o botão Perguntas.
- Segue as instruções que forem sendo dadas pelo **Educa Touch Junior**.
- Ouve com atenção as perguntas e responde pressionando os pontos vermelhos da superfície tátil.



**Modo Narração:**


- Pressiona e ouve a história da ficha seleccionada

Podes mudar o tema ou a modalidade de jogo em qualquer altura, pressionando qualquer um 4 botões de modo de jogo.

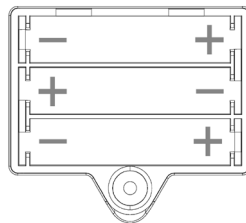
**Não é necessário exercer muita pressão sobre o ecrã tátil.**

Quando acabares de jogar com o **Educa Touch Junior**, é aconselhável desligar o jogo, embora este se desligue automaticamente se não estiver a ser utilizado. Aconselhamos-te também a guardar todas as fichas no compartimento traseiro.

### Colocação de pilhas:

Este brinquedo funciona com 3 pilhas AAA LR03 1,5V  (não incluídas), que devem ser sempre mudadas por um adulto. Ver esquema.

- As pilhas devem ser colocadas respeitando as polaridades.
  - Usar unicamente o tipo de pilhas recomendadas.
  - As pilhas usadas devem ser retiradas do brinquedo.
  - Não misturar pilhas novas com usadas, nem pilhas alcalinas com pilhas salinas.
  - Substituir sempre todas as pilhas ao mesmo tempo.
  - Não criar curto-circuitos com os bornes das pilhas.
  - Se o jogo não vai ser utilizado durante um certo tempo, recomendamos retirar as pilhas.
  - Não recarregar pilhas não recarregáveis.
  - As pilhas recarregáveis devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.
  - As pilhas recarregáveis devem ser retiradas do brinquedo antes de as colocar a carregar.
  - Não deite fora as pilhas usadas junto ao lixo doméstico, deposite-as nos contentores de reciclagem. Podem prejudicar o meio ambiente.
- Em caso de dúvida contacte com o nosso serviço de atenção ao cliente.



### INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

Os elementos de proteção, fixação e embalagem não formam parte do jogo, antes de dar o brinquedo à criança, deve-se assegurar de que foram todos retirados.

- Ler as instruções antes da utilização, segui-las e guardá-las como referência
- Manter o produto afastado de alimentos e bebidas
- Evitar a exposição do produto a temperaturas extremas.
- Limpeza: Não mergulhar em água, limpar a superfície com um pano húmido.
- Recomendada a vigilância por adultos.

### RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

#### Problemas:

- Não liga ou não responde, emite sons estranhos ou comporta-se de forma irregular.

#### Soluções:

- Desligue e volte a ligar o aparelho.
- Certifique-se de que as pilhas estão corretamente inseridas.
- Retire as pilhas e volte a inseri-las.
- Limpe os contactos das pilhas esfregando-os ligeiramente com uma borracha macia e, em seguida, limpe-os com um pano seco.
- Substitua as pilhas antigas por novas.
- Se tiver alguma dúvida, contacte o nosso Serviço de Apoio ao Cliente.



ESTE BRINQUEDO FOI CONCEBIDO E FABRICADO COM MATERIAIS E COMPONENTES DE ALTA QUALIDADE, QUE PODEM SER RECICLADOS E REUTILIZADOS. OS PRODUTOS ELÉTRICOS E ELÉTRONICOS CONTÊM SUBSTÂNCIAS QUE PODEM SER PREJUDICIAIS PARA O MEIO AMBIENTE SE NÃO RECEBEREM O TRATAMENTO ADEQUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE O EQUIPAMENTO ELÉTRICO E ELÉTRONICO, NO FINAL DO SEU CICLO DE VIDA, NÃO DEVE SER ELIMINADO COM O RESTO DOS RESÍDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE O SEU VELHO BRINQUEDO NO ECOCENTRO DA SUA ZONA OU CONTACTE COM A SUA JUNTA DE FREGUESIA. NA UNIÃO EUROPEIA EXISTEM SISTEMAS DE RECOLHA ESPECÍFICOS PARA RESÍDUOS DE APARELHOS ELÉTRICOS E ELÉTRONICOS. POR FAVOR, AJUDE-NOS A CONSERVAR O MEIO AMBIENTE!

NÃO DEITE FORA AS PILHAS JUNTAMENTE COM O LIXO DOMÉSTICO, CONTACTE O SEU REVENDEDOR OU AS AUTORIDADES LOCAIS PARA OBTER INFORMAÇÕES SOBRE COMO ELIMINAR AS PILHAS DESCARREGADAS.

AS PILHAS USADAS SÃO UM RESÍDUO PERIGOSO E NÃO SE DEVEM DEITAR FORA JUNTO AO LIXO DOMÉSTICO. INFORME-SE JUNTO DO SEU DISTRIBUIDOR OU NA JUNTA DE FREGUESIA, ONDE ENCONTRAR O PILHÃO OU LOCAL PARA DEPOSITAR AS PILHAS DESCARREGADAS.

GUARDE AS INSTRUÇÕES E A CAIXA, CONTÉM INFORMAÇÕES IMPORTANTES. DESTE JOGO PODE VARIAR DO QUE SE MOSTRA NA CAIXA.



Concebido em Espanha • Fabricado na China

Distribuído por **EDUCA BORRAS, S.A.U.** Osona,1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • ESPANHA

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

## STORYTELLING

**Educa Touch Junior Storyteller** is a game aimed at children from the age of 2 onwards, introducing them to popular stories in a fun way:

- Learn how to listen.
- Understand the meaning of a story.
- Order a story.
- Identify characters.

**Educa Touch Junior Storyteller** includes 12 sheets with fun games and activities of progressive difficulty, which can be played together or individually.



**EDUCA TOUCH JUNIOR** is Educa's collection of electronic educational games designed to stimulate children's interest thanks to elements such as sound, voice and music.

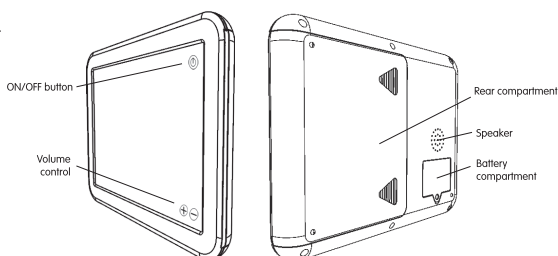
**EDUCA TOUCH JUNIOR's intuitive and interactive touch** surface makes it easy for the child to understand the game. It offers progressive game modes, with different levels of difficulty, adapted to the different learning paces of each child.

The different proposals include content from the main learning areas, while also addressing other areas such as self-knowledge and knowledge of the immediate environment, **personal autonomy, curiosity and sensory development**.

## HOW TO USE EDUCA TOUCH JUNIOR

• Its touch buttons are all located in the screen area.

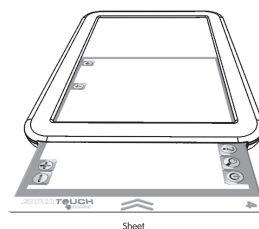
- **ON/OFF button:** located at the top right of your Educa Touch Junior. Turn your Educa Touch Junior on and off.
- **Volume control (+ -):** located at the bottom right of your Educa Touch Junior.
- **Speaker:** located on the back of your Educa Touch Junior. Do not cover the speaker output holes during use.
- **Rear compartment:** slide the back cover to access this compartment. Keep your sheets here once you have finished using your Educa Touch Junior.
- **Battery compartment:** located on the back.



## POWER-UP AND USE

• **Insert a theme:**

- Choose one of the 12 themes and insert it into the slot on the right-hand side of your Educa Touch Junior. To remove the sheet, you can place your finger over it and slide it out.
- Turn on your **Educa Touch Junior** by pressing the **ON button**. Follow the instructions given to you by your Educa Touch Junior.





## • Identify the theme in question.



- To do this, click on the button available on the Educa Touch Junior screen to change the sheet (located at the bottom left of the theme).



- Then click on the chosen theme number (numbers 1 to 12 also located at the bottom).



## GAME MODES

### • You can select one of the following game modes.



#### **Music mode: press and listen to the melodies.**

- Press the Music button on the screen.
- There are 3 melodies for each theme, so click again to listen to the next one.



#### **Explore mode: press and learn with each dot.**

- Press the Explore button on the screen.
- Follow the instructions given to you by your Educa Touch Junior.
- Press the white dots on the touch surface to listen to their content.



#### **Quiz mode: answer the questions asked by your Educa Touch Junior.**

- Press the Quiz button on the screen.
- Follow the instructions given to you by your Educa Touch Junior.
- Listen carefully to the questions and answer by pressing the red dots on the touch surface.



#### **Storytelling mode:**

- Press and listen to the story on the selected sheet.


You can change the theme or game mode at any time by pressing any of the 4 game mode buttons.

**It is not necessary to exert much pressure on the touch screen.**

When you have finished playing with your Educa Touch Junior, it is advisable to switch off the game, although the game switches off automatically when not in use.

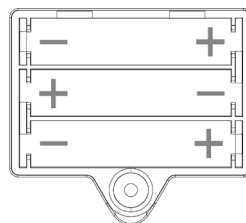
We also advise you to store all the sheets in the rear compartment.

## REPLACING THE BATTERIES

This game works with 3 LR03 1.5 type  cell batteries (not included) and must always be replaced by an adult.

See diagram.

- The batteries must be inserted with the polarity in the correct position.
- Only use the battery type recommended.
- Used batteries must be removed from the toy.
- Do not mix new and used batteries, or mix alkaline with zinc carbon batteries.
- Always replace all the batteries at the same time.
- Do not create short circuits with the battery connections.
- Remove the batteries if the toy is not going to be used for a long time.
- Rechargeable batteries must be charged with adult supervision.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Rechargeable batteries must be removed from the toy before being charged.
- Never discard batteries, deposit them in recycling containers. They may damage the environment. If you have any queries please contact our client attention service.



## SAFETY INSTRUCTIONS

All items used to hold, protect and wrap the toy are not considered a part of the toy. ensure that you have removed all these elements before giving the toy to your child.

- Read the instructions before use, follow them and keep them for reference
- Keep the product away from foodstuffs and beverages
- Avoid exposing the product to extreme temperatures.
- Cleaning: Do not immerse in water, clean surfaces with a damp cloth.
- Adult supervision recommended.

## PROBLEM RESOLUTION

### **Problems:**

- Does not connect or does not respond, makes strange sounds or behaves erratically.

### **Solutions:**

- Switch the device off and on again.
- Make sure the batteries are inserted correctly.
- Remove the batteries and insert them again.
- Clean the battery contacts by rubbing them lightly with a soft eraser and then wipe them with a dry cloth.
- Replace the old batteries with new ones.
- If you have any questions, please contact our Customer Service Department.



THIS TOY HAS BEEN DESIGNED AND MANUFACTURED WITH HIGH QUALITY MATERIALS AND PARTS, WHICH MAY BE RECYCLED AND REUSED. ELECTRICAL AND ELECTRONIC PRODUCTS CONTAIN SUBSTANCES THAT MAY HARM THE ENVIRONMENT IF NOT PROCESSED PROPERLY. THIS SYMBOL SHOWS THAT THE ELECTRONIC PARTS MUST NOT BE DISCARDED WITH DOMESTIC RUBBISH AT THE END OF THEIR WORKING LIFE. PLEASE LEAVE YOUR USED TOY AT A RUBBISH COLLECTION POINT OR CONTACT YOUR LOCAL AUTHORITY.

SPECIFIC RUBBISH COLLECTION SYSTEMS EXIST IN THE EUROPEAN UNION FOR PARTS FROM USED DOMESTIC ELECTRICAL APPLIANCES. PLEASE HELP US TO PROTECT THE ENVIRONMENT.

BE DISPOSED OF WITH HOUSEHOLD WASTE. SEE YOUR LOCAL DISTRIBUTOR OR LOCAL AUTHORITY FOR INFORMATION ON THE DISPOSAL OF USED BATTERIES.

SAVE INSTRUCTIONS AND BOX. THEY CONTAIN IMPORTANT INFORMATION. IMAGES THAT APPEAR ON THE BOX MAY BE SLIGHTLY DIFFERENT THAN THE CONTENTS.



15746



**2-6**  
years



Designed in Spain - Made in China

Distributed by **EDUCA BORRAS, S.A.U.** Osona,1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • SPAIN

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)