

LA CONNAISSANCE À PORTÉE DE DOIGT

Educa Touch Baby est une collection de jeux éducatifs électroniques conçue pour stimuler l'intérêt des enfants pour l'apprentissage. Elle développe des aspects fondamentaux du processus de maturation de l'enfant tels que la psychomotricité fine, la discrimination visuelle, la mémoire et l'attention.



Une surface tactile, intuitive et interactive :

- Des sons, des voix et des chansons qui animent le jeu
- Des illustrations attractives
- Un jeu évolutif proposant différents niveaux de difficulté

Ce jeu développe, l'accroissement de l'**autonomie personnelle**, l'éveil de la **curiosité** et le **développement sensoriel**. Ce jeu accompagne également les enfants dans leurs premiers pas en anglais.

Tout cela en se basant toujours sur la **valeur ludique du jeu**, qui fait que l'enfant s'amuse et rejoue volontiers tout en tirant profit de tous les avantages que lui apporte cette activité.

DÉCOUVRE...

LES ANIMAUX

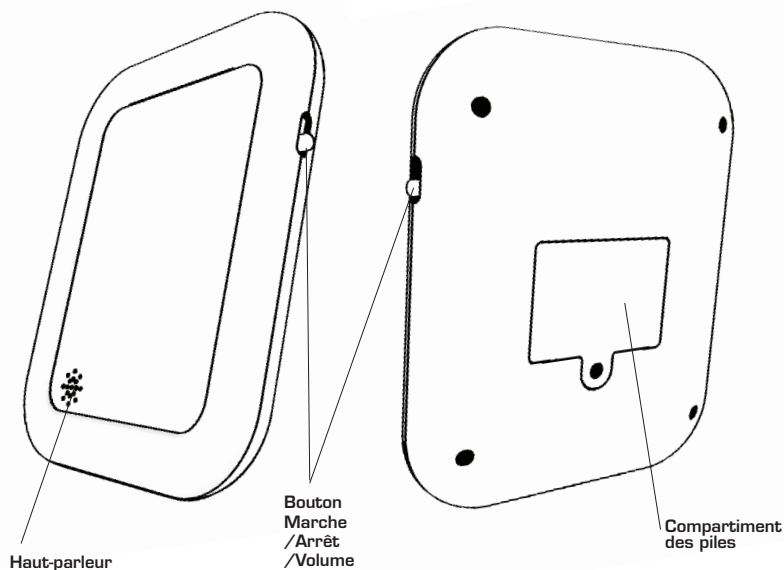
DÉCOUVRE LES ANIMAUX de la collection EDUCA TOUCH BABY, est un jeu destiné aux enfants âgés de 9 mois et plus. Il est conçu pour leur faire découvrir les animaux de la façon la plus amusante qui soit. Ils apprendront ainsi :

- À reconnaître les animaux et leurs cris
- À différencier diverses mélodies.
- À faire le lien entre les images et les mots.
- À découvrir leurs premiers mots en anglais.

DÉCOUVRE LES ANIMAUX inclut une fiche avec 9 animaux, ainsi que des mélodies et des sons amusants. Il peut être joué seul ou à plusieurs.

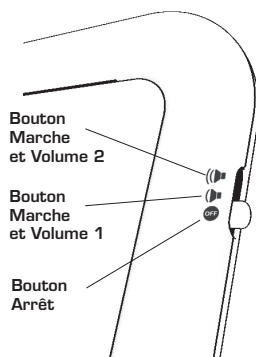
COMMENT UTILISER EDUCA TOUCH BABY ?

- **Bouton Marche/Arrêt/Volume** : situé sur le côté droit, il permet d'allumer et d'éteindre l'écran et de régler le volume.
- **Haut-parleur** : il est situé sur l'avant de l'écran. Fais attention à ne pas boucher les orifices de sortie du son lorsque tu joues.
- **Compartment des piles** : il se trouve au dos de l'écran.



MISE EN MARCHÉ ET ARRÊT

- Le bouton ON / OFF / Volume doit toujours être en position OFF avant l'allumage.
- Allume ton EDUCA TOUCH BABY en poussant sur le bouton Marche/Arrêt/ Volume, vers le haut.
- Lorsque le bouton est dans la première position, l'appareil est éteint.
- Lorsque tu mets le bouton dans la deuxième position, l'appareil s'allume et le volume est réglé sur le niveau 1.
- Lorsque tu mets le bouton dans la troisième position, le volume augmente (niveau 2) et l'appareil reste allumé.
- Pour éteindre ton EDUCA TOUCH BABY, mets le bouton Marche/Arrêt/Volume sur la première position.
- Lorsque tu as fini de jouer, nous te conseillons t'éteindre ton EDUCA TOUCH BABY, même s'il s'éteint automatiquement au bout d'un certain temps.



MODALITÉS DE JEU

• Tu as le choix entre 3 modalités de jeu :



Mode Exploration : appuie et apprends. Ce mode est activé par défaut lorsque tu allumes ton EDUCA TOUCH BABY.

- Appuie sur le bouton Exploration de l'écran.
- Appuie sur les points de la surface tactile pour en écouter le contenu.



Mode Musique : appuie et écoute les mélodies.

- Appuie sur le bouton Musique de l'écran.
- Appuie sur les points de la surface tactile pour écouter les mélodies correspondantes.




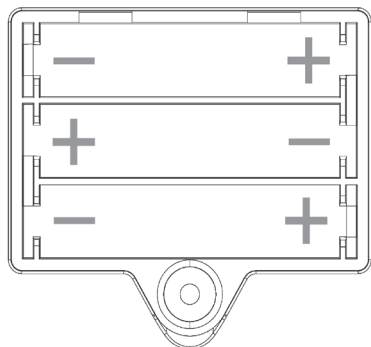
Mode Bilingue : appuie et passe du français à l'anglais.

- Appuie sur le bouton Bilingue de l'écran.
- Par défaut, le mode Exploration s'active en français ou en anglais, selon la langue qui est active avant que tu appuies sur le bouton Bilingue.

Il n'est pas nécessaire d'appuyer très fort sur la surface tactile.

MISE EN PLACE DES PILES

- Ce jeu fonctionne avec 3 piles de 1,5 V,  de type AAA LR03 (non fournies). Le remplacement des piles doit toujours être effectué par un adulte.
- Mise en place des piles (voir dessin) :
 - 1) Desserrez les vis du compartiment des piles avec un tournevis.
 - 2) Insérez les piles en veillant à respecter la polarité, comme indiqué sur le dessin.
 - 3) Refermez le compartiment des piles.



- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées. Remplacez-les toujours toutes à la fois.
- Ne mélangez pas piles alcalines et piles salines.
- Ne laissez jamais de piles usagées à l'intérieur du jouet.
- Si vous utilisez des piles rechargeables :
 - 1) Extrayez-les du jouet avant de les recharger
 - 2) Rechargez-les en présence d'un adulte
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables. Utilisez uniquement le type de pile recommandé ou des piles équivalentes.
- Ne provoquez pas de court-circuit aux bornes des piles.
- Lorsque le jouet reste inutilisé pendant un certain temps, nous vous recommandons de retirer les piles.
- En cas de doute, contactez notre service client.

PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Lisez attentivement les instructions avant utilisation et conservez-les en cas de besoin.
- Maintenez ce produit éloigné des produits alimentaires et des boissons.
- Ne plongez jamais ce produit dans l'eau.
- Évitez de l'exposer à des températures extrêmes.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Problèmes :

- L'appareil ne se met pas en marche, ne répond pas, fait un bruit étrange ou se comporte différemment selon les cas.

Solutions:

- Eteignez l'appareil en déplaçant le bouton ON / OFF / Volume à la première position. Retirez les piles et remettez-les en place. Le dispositif se réinitialise automatiquement après quelques minutes.
- Assurez-vous que les piles sont bien en place.
- Nettoyez les contacts des piles en les frottant légèrement avec une gomme douce, puis nettoyez-les avec un chiffon sec.
- Remplacez les piles.
- En cas de doute, contactez notre service client au www.educaborras.com.



CONSIGNES DE SÉCURITÉ

LES ÉLÉMENTS DE FIXATION, DE PROTECTION ET D'EMBALLAGE NE FONT PAS PARTIE DU JOUET. ASSUREZ-VOUS DE LES AVOIR TOUTS ENLEVÉS AVANT DE REMETTRE LE JOUET À L'ENFANT. POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INFECTION ET DE CONTAMINATION PAR LA SALETÉ, NOUS VOUS RECOMMANDONS DE NETTOYER RÉGULIÈREMENT TOUTES LES SURFACES EN PLASTIQUE DU JOUET AVEC UN CHIFFON HUMIDE. LES PIÈCES EN PLASTIQUE NE DOIVENT PAS ÊTRE PLONGÉES DANS L'EAU. NOUS VOUS CONSEILLONS DE FAIRE EN SORTE QU'UN ADULTE SURVEILLE LES ENFANTS PENDANT LE JEU.



ATTENTION ! LE REMPLACEMENT DES PILES DOIT ÊTRE EFFECTUÉ PAR UN ADULTE (VOIR DESSIN). CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN. LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.



BIEN QUE CE JOUET AIT ÉTÉ CONÇU ET FABRIQUÉ AVEC DES MATÉRIELS ET COMPOSANTS DE GRANDE QUALITÉ POUVANT ÊTRE RECYCLÉS ET RÉUTILISÉS, LES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES CONTIENNENT DES SUBSTANCES QUI PEUVENT S'AVÉRER NUISIBLES À L'ENVIRONNEMENT SI ELLES NE SONT PAS TRAITÉES DE MANIÈRE ADEQUATE. CE SYMBOLE SIGNIFIE QU'À LA FIN DE SON CYCLE DE VIE, CET APPAREIL ÉLECTRIQUE/ELECTRONIQUE NE DOIT PAS ÊTRE MÉLANGÉ AUX ORDURES MÉNAGÈRES. VEUILLEZ DÉPOSER LES VIEUX JOUETS AU POINT DE COLLECTE DE DÉCHETS CORRESPONDANT OU CONTACTER LES AUTORITÉS LOCALES. DANS LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE, IL EXISTE DES SYSTÈMES DE COLLECTE SÉLECTIVE POUR LES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENTS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES. AIDEZ-NOUS À PROTÉGER L'ENVIRONNEMENT !

NE JETEZ PAS LES PILES AVEC LES ORDURES MÉNAGÈRES. POUR CONNAÎTRE L'EMPLACEMENT DES CONTENEURS DE PILES USAGÉES, RENSEIGNEZ-VOUS AUPRÈS DE VOTRE DISTRIBUTEUR OU DES AUTORITÉS LOCALES.

Conçu en Espagne • Fabriqué en Chine

Distribué par : **EDUCA BORRAS, S.A.**

Osona,1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • BARCELONE • ESPAGNE

www.educaborras.com

16048