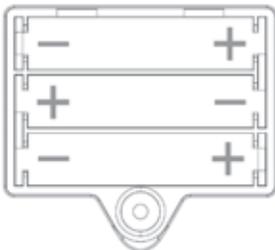


COLOCAÇÃO DAS PILHAS

- Este brinquedo funciona com 3 pilhas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (não incluídas), que devem ser sempre mudadas por um adulto.
- Colocação das pilhas (ver figura):
 - 1) Utilizar uma chave de parafusos para abrir o compartimento das pilhas.
 - 2) Colocar a pilha respeitando as polaridades, tal como se indica na figura.
 - 3) Fechar o compartimento das pilhas.
- Não misturar pilhas novas com pilhas antigas. Substituí-las todas ao mesmo tempo.
- Não misturar pilhas alcalinas com pilhas salinas.
- Não deixar pilhas usadas dentro do brinquedo.
- Se utilizar pilhas recarregáveis:
 - 1) Retirar as pilhas para as colocar a carregar.
 - 2) Recarregar as pilhas sob a vigilância de um adulto.
- Não recarregar pilhas não recarregáveis. Usar somente as pilhas recomendadas ou do mesmo tipo.
- Não criar curto-circuitos com os bornes das pilhas.
- Se não for utilizar o brinquedo durante um certo período de tempo, recomendamos retirar as pilhas.
- No caso de ter alguma dúvida, contacte com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.



CUIDADO E MANUTENÇÃO

- Lê as instruções antes da utilização, segue-as e conserva-as como referência.
- Mantém o produto afastado de produtos alimentares e bebidas.
- Evita expor o produto a temperaturas extremas.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Problemas:

- O jogo não se liga ou não responde, faz sons estranhos ou comporta-se de maneira irregular.

Soluções:

- Apaga e volta a acender o aparelho.
- Confirma que as pilhas estão bem colocadas.
- Extraí as pilhas e volta a colocar.
- Limpa os contactos das pilhas esfregando ligeiramente com uma borracha macia e a seguir limpa com um pano seco.
- Substitui as pilhas antigas por novas.
- No caso de ter alguma dúvida, contacta com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.



RECOMENDAÇÕES DE SEGURANÇA
OS ELEMENTOS DE FIXAÇÃO, PROTEÇÃO E EMBALAGEM NÃO FAZEM PARTE DO BRINQUEDO.
ANTES DE ENTREGAR O BRINQUEDO À CRIANÇA, É NECESSÁRIO CONFIRMAR QUE TODOS OS MATERIAIS FORAM RETIRADOS.
PARA EVITAR RISCOS DE INFECÇÃO E CONTAMINAÇÃO POR SUJIDADE, RECOMENDAMOS LIMPAR PERIODICAMENTE COM UM PANO HÚMIDO TODAS AS SUPERFÍCIES PLÁSTICAS DO BRINQUEDO.
AS PEÇAS DE PLÁSTICO NÃO PODEM MERGULHAR NA ÁGUA.
RECOMENDAMOS A SUPERVISÃO VISUAL DE UM ADULTO DURANTE O JOGO.



ATENÇÃO! A MUDANÇA DE PILHAS DEVE SER REALIZADA POR UM ADULTO. VER ESQUEMA.
GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS
OS CONTEÚDOS DESTA JOGO PODEM VARIAR DO QUE SE MOSTRA NAS FOTOGRAFIAS

ESTE BRINQUEDO FOI DESENHADO E FABRICADO COM MATERIAIS E COMPONENTES DE ALTA QUALIDADE, QUE PODEM SER RECICLADOS E REUTILIZADOS.
OS PRODUTOS ELÉTRICOS E ELETRÓNICOS CONTÊM SUBSTÂNCIAS QUE PODEM SER PREJUDICIAIS PARA O MEIO AMBIENTE SE NÃO RECEBEREM O TRATAMENTO ADEQUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE O EQUIPAMENTO ELÉTRICO E ELETRÓNICO, NO FINAL DO SEU CICLO DE VIDA, NÃO DEVE SER ELIMINADO COM O RESTO DOS RESÍDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE O SEU VELHO JOGO NO ECOCENTRO DA SUA ZONA OU CONTACTE COM A SUA JUNTA DE FREGUESIA.

NA UNIÃO EUROPEIA EXISTEM SISTEMAS DE RECOLHA ESPECÍFICOS PARA RESÍDUOS DE APARELHOS ELÉTRICOS E ELETRÓNICOS.
POR FAVOR, AJUDE-NOS A CONSERVAR O MEIO AMBIENTE!

NÃO DEITE FORA AS PILHAS JUNTO AO LIXO DOMÉSTICO. INFORME-SE JUNTO DO SEU DISTRIBUIDOR OU NA JUNTA DE FREGUESIA, ONDE ENCONTRAR O PILHÃO OU LOCAL PARA DEPOSITAR AS PILHAS DESCARREGADAS.

16095

www.educaborras.com



Concebido em Espanha / Fabricado na China

Distribuído por **EDUCA BORRAS, S.A.** Osona,1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • BARCELONA • ESPANHA

EDUCATOUCH Junior

EDUCAÇÃO AO ALCANCE DE UM SÓ DEDO

EDUCA TOUCH JUNIOR é a nova coleção de jogos educativos eletrónicos da Educa pensada para estimular o interesse das crianças graças à introdução de elementos como o som, a voz e a música.



A superfície táctil de EDUCA TOUCH JUNIOR, intuitiva e interativa, facilita a compreensão do jogo por parte da criança. As dinâmicas de jogo propostas têm um carácter progressivo, com diferentes níveis de dificuldade, adaptadas aos diferentes ritmos de aprendizagem de cada criança.

A sua abordagem autocorretiva atua como um reforço educativo, orientando e motivando a criança na resolução de cada atividade proposta.

As diferentes propostas recolhem conteúdos das principais áreas de aprendizagem, ao mesmo tempo que trabalham outros como o conhecimento de si mesmo e do ambiente que o rodeia, a autonomia pessoal, a curiosidade e o desenvolvimento sensorial.

E tudo isso, tendo sempre como base o valor lúdico do jogo, que faz que a criança se divirta e repita o jogo várias vezes enquanto se beneficia de tudo o que esta atividade lhe aporta.

EDUCATOUCH Junior

ERA UMA VEZ...

CONTA HISTÓRIAS

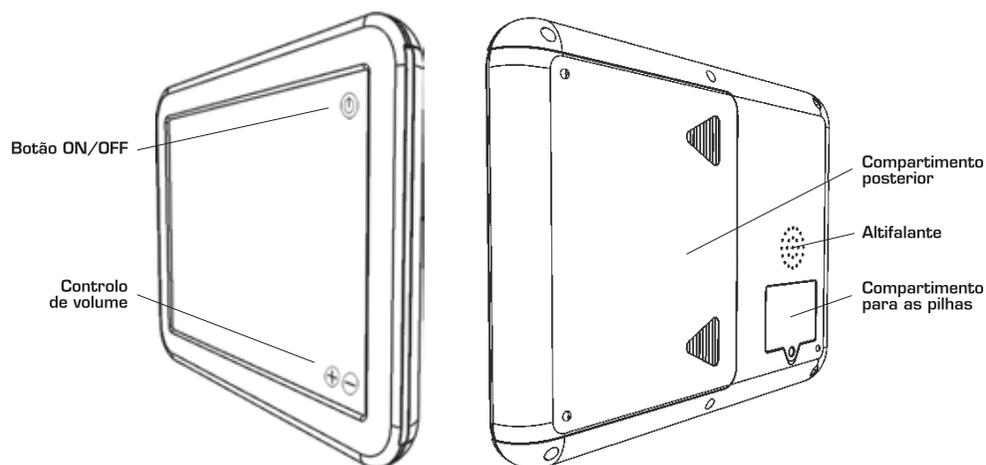
Educa Touch Junior Conta Histórias é uma proposta de jogo dirigida a crianças a partir dos 24 meses, para os iniciar de uma maneira divertida nos contos populares e em atividades como a música, as formas e as cores:

- Aprender a escutar
- Entender o significado de uma história
- Ordenar uma história
- Identificar personagens
- Aprender as sete notas musicais
- Criar melodias
- Relacionar formas e cores

Educa Touch Junior Conta Histórias inclui 12 fichas com jogos divertidos e atividades de dificuldade progressiva que podem ser jogadas em modo partilhado ou de maneira individual.

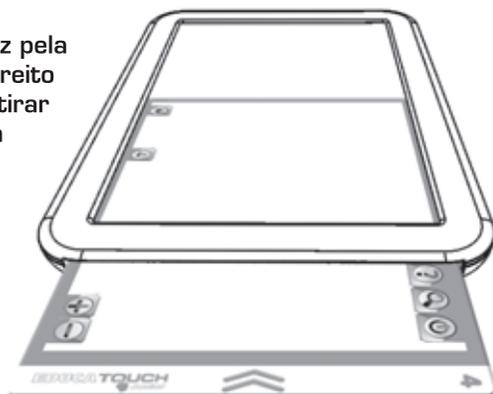
COMO UTILIZAR EDUCA TOUCH JUNIOR?

- **Todos os botões são tácteis e situam-se na zona do ecrã.**
 - **Botão ON/OFF:** situado na parte superior direita do teu Educa Touch Junior, acende e apaga o teu Educa Touch Junior.
 - **Controlo de volume (+-):** situado na parte inferior direita do teu Educa Touch Junior.
 - **Altifalante:** situado na parte posterior do teu Educa Touch Junior. Não tapes os orifícios de saída do altifalante durante a sua utilização.
 - **Compartimento posterior:** desliza a tampa de trás para abrir este compartimento. Quando acabares de jogar com o teu Educa Touch Junior, guarda aqui as fichas.
 - **Compartimento para pilhas:** situado na parte posterior.



LIGAR E FUNCIONAMENTO

- **Introduzir um tema:**
 - Escolhe um dos 12 temas e introduz pela ranhura que encontrarás no lado direito do teu Educa Touch Junior. Para retirar a ficha, desliza o dedo sobre a ficha e arrasta-a.
 - Acende o teu Educa Touch Junior pressionando no botão ON. Segue as instruções que te for dando o jogo.



Ficha

• Identifica o tema que estamos a tratar



- Para isso, pressiona no ecrã do Educa Touch Junior no botão de mudança de ficha (na parte inferior esquerda do tema).



- A seguir, pressiona no número do tema escolhido (números do 1 ao 12, situados também na parte inferior).

MODALIDADES DE JOGO

- **Podes seleccionar uma destas modalidades de jogo.**



Modo Narração: pressiona e escuta a história da ficha seleccionada.



Modo Música: pressiona e ouve as melodias.

- Pressiona no ecrã no botão Música.
- Começa a soar uma melodia.



Modo Explora: pressiona e aprende com cada ponto.

- Pressiona no ecrã no botão Explora.
- Segue as instruções que te for dando o teu Educa Touch Junior.
- Pressiona sobre os pontos vermelhos da superfície táctil para ouvir o conteúdo.



Modo Perguntas: responde às perguntas que te coloca Educa Touch Junior.

- Pressiona no ecrã no botão Perguntas.
- Segue as instruções que te for dando o teu Educa Touch Junior.
- Escuta atentamente as perguntas e responde pressionando sobre os pontos vermelhos da superfície táctil.

Podes mudar de tema ou de modalidade de jogo em qualquer momento, só tens de pressionar sobre qualquer dos 3 botões de modo de jogo.

Não é necessário fazer muita pressão sobre o ecrã táctil.

Quando acabares de jogar com o teu Educa Touch Junior é conveniente apagar o jogo, embora este se apague automaticamente se não se usa.

Também recomendamos guardar todas as fichas no compartimento posterior.