



Aprendo...

Los Números



Contenido:

40 piezas encajables que forman 10 tableros

Con este juego de encajes, los más pequeños se familiarizarán con los números del 1 al 10 en compañía de Peppa y sus amigos.

Aprenderán a identificar los números del 1 al 10, a relacionar los números con las cantidades y a asimilar el orden de los números.

JUGANDO SOLO

El niño puede jugar solo encajando las cuatro piezas de cada tablero. Un adulto puede ayudarlo enseñándole cómo relacionar las distintas piezas. Puede empezar mostrándole la pieza en la que aparecen los dedos indicando una cifra y relacionándola con otra pieza en la que vemos el mismo número acompañado de un personaje de Peppa. Si a todo ello le sumamos la pieza donde aparecen los círculos con la cara de Peppa y la que muestra los elementos ilustrados, se puede completar ya un tablero. Una vez montados todos los tableros, le podemos sugerir al niño que los coloque en orden del 1 al 10, o viceversa.

JUGANDO CON MIS AMIGOS

• Contando el número

Se colocan las piezas boca arriba encima de la mesa, separadas por grupos.

Por un lado, las piezas de los dedos; por otro lado, las piezas con los distintos elementos; y, por último, las piezas con los círculos de Peppa. Un adulto, que hará de director de juego, se reserva las piezas donde aparecen los números acompañados de personajes. Cada jugador, en su turno, cogerá una pieza de cada grupo e intentará encajarlas. Si las ha relacionado correctamente, podrá reclamar al director de juego la pieza con el número.

Por ejemplo: ha tomado la pieza de los ocho dedos, la de los ocho círculos de Peppa y la pieza con ocho hormigas. Entonces podrá reclamar la pieza con el número ocho acompañado de un personaje y completar así su tablero.

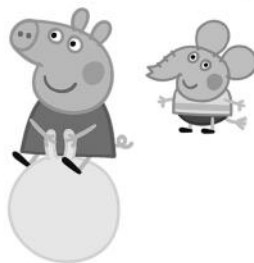
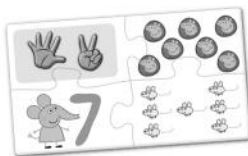
Gana el jugador que consiga formar más tableros.

• Loto Puzzle

Un adulto hará de director de juego. Éste repartirá entre los jugadores, a partes iguales, las piezas con los dedos (las sobrantes se retiran del juego, junto con sus tres piezas correspondientes). El director de juego irá mostrando las piezas con los círculos de Peppa y con los dibujos. Los jugadores las reclamarán si creen que se corresponden con las que ellos tienen en su poder. Cuando un jugador tenga tres piezas encajadas, podrá reclamar la pieza donde aparece el número acompañado de un personaje. Gana el jugador que consiga completar primero sus tableros.

• Buena memoria

Se colocan las piezas boca abajo encima de la mesa, separadas por grupos. Por un lado, las piezas de los dedos; por otro lado, las piezas con los distintos elementos; y, por último, las piezas con los círculos de Peppa. Un adulto, que hará de director de juego, se reservará las piezas con los números y las irá mostrando una a una. Cada jugador, en su turno, deberá intentar encontrar las tres piezas que se corresponden con el número que le muestra el director de juego. Podrá levantar una pieza de cada grupo. Si las tres piezas coinciden, podrá encajarlas y quedarse con el tablero completo. Si no coinciden, las volverá a colocar boca abajo, cada una en su grupo. Gana el jugador que consiga completar más tableros.



Peppa Pig © Artley Baker Davies Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003.

16224



¡ADVERTENCIA!

No conviene para niños menores de 3 años.
Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento.
Guarde esta información para futuras referencias.



Fabricado en España y distribuido por
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelona) · Spain
www.educaborras.com



J'apprends...

Les Nombres



Contenu :

40 pièces emboîtables formant 10 puzzles.

Grâce à ces puzzles, les plus petits commenceront à se familiariser avec les nombres de 1 à 10 en compagnie de Peppa et de ses amis. Ils apprendront à les identifier, à assimiler leur ordre et à faire le lien entre les nombres et les quantités.

UN SEUL JOUEUR

L'enfant peut jouer seul, en emboîtant les pièces pour compléter tous les puzzles. Un adulte peut l'aider en lui montrant comment associer les différentes pièces. Il peut commencer par une pièce représentant un certain nombre de doigts et lui expliquer comment faire le lien avec celle où figurent le nombre correspondant et un personnage de la série Peppa. Il lui suffit ensuite d'associer les deux pièces restantes, celle avec des portraits de Peppa et celle avec des illustrations variées, pour compléter le puzzle. Lorsque l'enfant a fini d'assembler tous les puzzles, il peut les classer dans l'ordre, de 1 à 10, ou de 10 à 1.

JOUEUR AVEC MES AMIS

• Le compte est bon !

Pour commencer, les joueurs doivent séparer les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant les portraits de Peppa. Cela étant fait, ils les posent à l'envers sur la table.

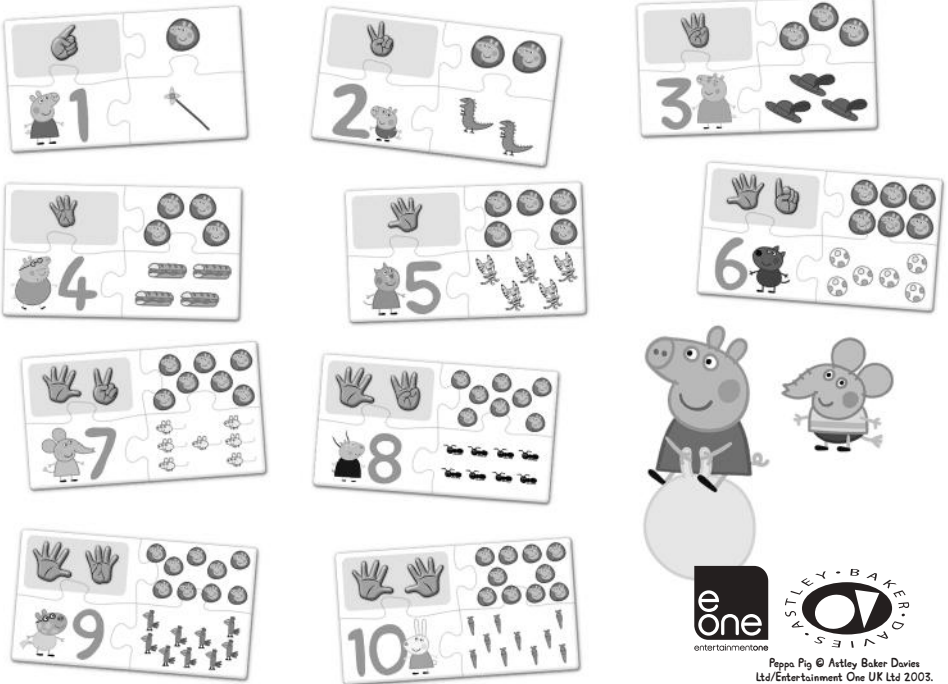
Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces sur lesquelles figurent les nombres et les personnages de Peppa. À tour de rôle, les joueurs retournent une pièce de chaque groupe. Si la pièce qu'ils ont retournée fait partie d'un de leurs puzzles, ils la conservent et demandent au meneur de jeu la pièce portant le nombre correspondant. Exemple : si le joueur a retourné la pièce représentant deux doigts, celle portant deux dinosaures et celle sur laquelle figurent deux portraits de Peppa, il peut réclamer au meneur de jeu celle qui porte le nombre deux, et compléter ainsi son puzzle. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.

• Loto Puzzle

Un adulte joue le rôle de meneur de jeu. Il distribue aux joueurs, en nombre égal, les pièces représentant les doigts de la main. Il retire du jeu les pièces en trop et conserve les autres pièces. Le jeu peut commencer. Le meneur de jeu montre aux joueurs les pièces avec des portraits de Peppa et celles qui portent des illustrations variées. Les joueurs les réclament s'ils pensent qu'elles correspondent à un de leurs puzzles. Dès qu'un joueur possède trois pièces d'un puzzle, il peut réclamer la quatrième, celle où figurent un nombre et un personnage, au meneur de jeu. Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à compléter tous ses puzzles.

• Bonne mémoire

Les joueurs séparent les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant des portraits de Peppa. Ils les posent à l'envers sur la table. Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces portant les nombres et les personnages. Le jeu peut commencer. Le meneur de jeu montre ses pièces une à une. Les joueurs doivent, à tour de rôle, tenter de trouver sur la table les pièces qui correspondent au nombre qui leur est montré par le meneur de jeu. Ils peuvent retourner une pièce de chaque groupe. Lorsqu'un joueur réussit à trouver les trois pièces, il les conserve et complète son puzzle avec celle que le meneur de jeu a montrée. Dans le cas contraire, il remet les pièces à l'envers sur la table, là où elles se trouvaient. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.



e one
entertainmentone

ARTLEY • BAKER • DAVIES
© ANIMATIONS

Peppa Pig © Artley Baker Davies Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003.

16224



ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
Petites pièces. Danger d'étouffement.
Conservez ces informations en cas de besoin.



Fabriquée en Espagne et distribuée par
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelone) ·
Espagne
www.educaborras.com