

# DEVINE CE QUE JE MIME EN FOLIE !

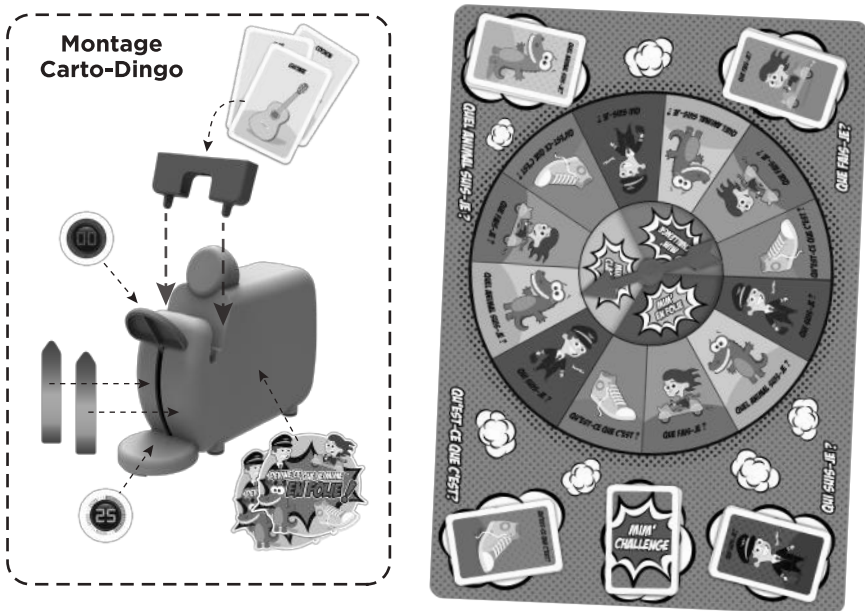
C'est un chat ? Ou peut-être une tortue ?... À moins que ce soit un avion ? Dans Devine ce que je mime En folie, tu devras mimer des animaux, des professions, des objets et des actions. Si tu as de la chance, tu pourras le faire comme tu veux mais en fonction de ce qu'indique la roulette, tu devras peut-être le faire à cloche-pied, avec les yeux fermés ou avec un temps limité avant que les cartes soient éjectées du support Carto'dingo ! Tiens-toi prêt à relever des défis pour une partie complètement folle !

## Contient :

1 plateau de jeu avec une roulette 144 cartes à imiter (30 cartes « Quel animal suis-je ? », 30 cartes « Qu'est-ce que c'est ? », 30 cartes « Que fais-je ? », 30 cartes « Qui suis-je ? », 15 cartes « Mim'challenge ») 9 cartes à personnaliser avec le mime de ton choix, 1 support-minuteur Carto'dingo.

## Préparation du jeu

Place le plateau de jeu au centre de la table, sépare les cartes par catégories (« Quel animal suis-je ? », « Qu'est-ce que c'est ? », « Que fais-je ? », « Qui suis-je ? » et « Mim'challenge ») et fais une pile avec chacune d'elles, face cachée dans l'espace correspondant. Laisse le support carto'dingo à côté du plateau de jeu et le joueur le plus jeune commence la partie.



## Comment jouer ?

Lorsque c'est ton tour, fais tourner la roulette pour voir ce que tu dois mimer et comment tu dois le faire. Lorsque la flèche s'arrête, la pointe indiquera quel type de carte tu dois prendre (« Quel animal suis-je ? », « Qu'est-ce que c'est ? », « Que fais-je ? », « Qui suis-je ? ») et le bout, comment tu dois mimer :

# DEVINE CE QUE JE MIME EN FOLIE !

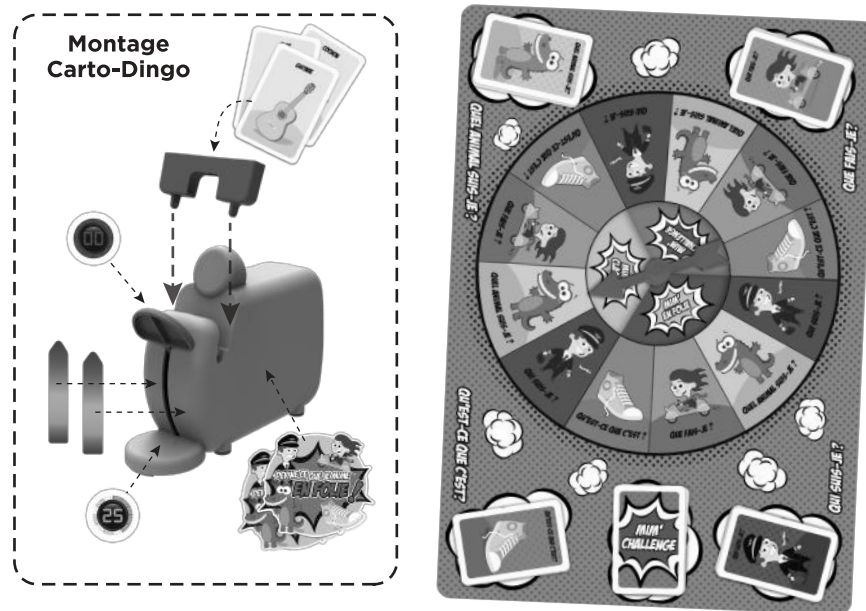
C'est un chat ? Ou peut-être une tortue ?... À moins que ce soit un avion ? Dans Devine ce que je mime En folie, tu devras mimer des animaux, des professions, des objets et des actions. Si tu as de la chance, tu pourras le faire comme tu veux mais en fonction de ce qu'indique la roulette, tu devras peut-être le faire à cloche-pied, avec les yeux fermés ou avec un temps limité avant que les cartes soient éjectées du support Carto'dingo ! Tiens-toi prêt à relever des défis pour une partie complètement folle !

## Contient :

1 plateau de jeu avec une roulette 144 cartes à imiter (30 cartes « Quel animal suis-je ? », 30 cartes « Qu'est-ce que c'est ? », 30 cartes « Que fais-je ? », 30 cartes « Qui suis-je ? », 15 cartes « Mim'challenge ») 9 cartes à personnaliser avec le mime de ton choix, 1 support-minuteur Carto'dingo.

## Préparation du jeu

Place le plateau de jeu au centre de la table, sépare les cartes par catégories (« Quel animal suis-je ? », « Qu'est-ce que c'est ? », « Que fais-je ? », « Qui suis-je ? » et « Mim'challenge ») et fais une pile avec chacune d'elles, face cachée dans l'espace correspondant. Laisse le support carto'dingo à côté du plateau de jeu et le joueur le plus jeune commence la partie.



## Comment jouer ?

Lorsque c'est ton tour, fais tourner la roulette pour voir ce que tu dois mimer et comment tu dois le faire. Lorsque la flèche s'arrête, la pointe indiquera quel type de carte tu dois prendre (« Quel animal suis-je ? », « Qu'est-ce que c'est ? », « Que fais-je ? », « Qui suis-je ? ») et le bout, comment tu dois mimer :



**Mim' Classic** : prends une carte dans la pile de la catégorie indiquée et mime-la pour que les autres joueurs essaient de deviner. Pendant la représentation Il n'est pas permis de faire de bruits ni de signaler l'objet si tu le vois. Le premier joueur qui devine ce que tu mimes gagne la carte. Si personne n'a deviné après que chaque joueur ait donné 3 propositions, la carte est mise de côté et c'est au tour du joueur suivant.



**Mim' Challenge** : si le bout de la flèche indique cette zone, prends une carte **Mim'challenge** en plus de la carte de la catégorie indiquée par la pointe de la flèche. Tu devras mimer ce qui est sur ta carte de la catégorie en respectant la contrainte que te donne la carte **Mim'challenge**. Lorsqu'il n'y a plus de cartes de **Mim'challenge**, mélange-les toutes et remets-les en pile sur leur emplacement du plateau.



**Mim' en Folie** : lorsque le bout de la flèche indique Mim'en folie, tu dois prendre le minuteur et y placer 2 cartes de chaque catégorie de sorte que tu sois le seul à pouvoir les lire.

Ensuite, tu dois actionner le temps en baissant le bouton rouge et mimer une par une un maximum de cartes le plus vite que possible, avant que le temps se soit écoulé et que les cartes restantes soient éjectées ! À chaque fois que quelqu'un devine une carte, le joueur qui fait le mime la lui donne et commence à mimer la suivante. Si tu fais en sorte que les autres devinent toutes les cartes avant que le temps se soit écoulé, tu pourras prendre une carte dans la pile que tu veux, pour toi, comme point supplémentaire. Lorsqu'un joueur a terminé son mime où que le temps s'est écoulé s'il s'agissait d'un **Mim'en folie**, c'est au tour du prochain joueur à gauche de faire tourner la roulette pour savoir quel type de carte il doit prendre et comment il doit la mimer.



### Fin du jeu

Chaque partie se compose de trois tours de jeu. Lorsque chaque joueur a joué trois tours, c'est celui qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.

### Variantes de jeu

- **Jeunes joueurs**  
Les joueurs les plus jeunes peuvent jouer sans tenir compte du mode de mime indiqué par le bout de la roulette. Dans ce cas ils miment de manière classique les cartes de la catégorie indiquées par la pointe de la flèche. Les tout-petits peuvent aussi être autorisés à faire des sons pendant leur mime.
- **Mim'en super folie !**  
Si tu as le gout du défi, tu peux décider de tirer une carte **Mim'challenge** en plus lorsque tu tombes sur un **Mim'en folie**, et tu devras alors faire deviner un maximum de cartes dans le temps imparti avec une contrainte supplémentaire. C'est encore plus difficile et surtout plus fou ! Si tu réussis à faire deviner les 8 cartes tu peux prendre 2 cartes comme points supplémentaires.
- **Mime par équipes**  
Si vous êtes nombreux, vous pouvez jouer en équipes. Dans ce cas, seuls tes compagnons d'équipe pourront tenter de deviner ce que tu mimes et ils n'auront que trois chances pour donner la bonne réponse.



**Mim' Classic** : prends une carte dans la pile de la catégorie indiquée et mime-la pour que les autres joueurs essaient de deviner. Pendant la représentation Il n'est pas permis de faire de bruits ni de signaler l'objet si tu le vois. Le premier joueur qui devine ce que tu mimes gagne la carte. Si personne n'a deviné après que chaque joueur ait donné 3 propositions, la carte est mise de côté et c'est au tour du joueur suivant.



**Mim' Challenge** : si le bout de la flèche indique cette zone, prends une carte **Mim'challenge** en plus de la carte de la catégorie indiquée par la pointe de la flèche. Tu devras mimer ce qui est sur ta carte de la catégorie en respectant la contrainte que te donne la carte **Mim'challenge**. Lorsqu'il n'y a plus de cartes de **Mim'challenge**, mélange-les toutes et remets-les en pile sur leur emplacement du plateau.



**Mim' en Folie** : lorsque le bout de la flèche indique Mim'en folie, tu dois prendre le minuteur et y placer 2 cartes de chaque catégorie de sorte que tu sois le seul à pouvoir les lire.

Ensuite, tu dois actionner le temps en baissant le bouton rouge et mimer une par une un maximum de cartes le plus vite que possible, avant que le temps se soit écoulé et que les cartes restantes soient éjectées ! À chaque fois que quelqu'un devine une carte, le joueur qui fait le mime la lui donne et commence à mimer la suivante. Si tu fais en sorte que les autres devinent toutes les cartes avant que le temps se soit écoulé, tu pourras prendre une carte dans la pile que tu veux, pour toi, comme point supplémentaire. Lorsqu'un joueur a terminé son mime où que le temps s'est écoulé s'il s'agissait d'un **Mim'en folie**, c'est au tour du prochain joueur à gauche de faire tourner la roulette pour savoir quel type de carte il doit prendre et comment il doit la mimer.



### Fin du jeu

Chaque partie se compose de trois tours de jeu. Lorsque chaque joueur a joué trois tours, c'est celui qui a gagné le plus de cartes qui remporte la partie.

### Variantes de jeu

- **Jeunes joueurs**  
Les joueurs les plus jeunes peuvent jouer sans tenir compte du mode de mime indiqué par le bout de la roulette. Dans ce cas ils miment de manière classique les cartes de la catégorie indiquées par la pointe de la flèche. Les tout-petits peuvent aussi être autorisés à faire des sons pendant leur mime.
- **Mim'en super folie !**  
Si tu as le gout du défi, tu peux décider de tirer une carte **Mim'challenge** en plus lorsque tu tombes sur un **Mim'en folie**, et tu devras alors faire deviner un maximum de cartes dans le temps imparti avec une contrainte supplémentaire. C'est encore plus difficile et surtout plus fou ! Si tu réussis à faire deviner les 8 cartes tu peux prendre 2 cartes comme points supplémentaires.
- **Mime par équipes**  
Si vous êtes nombreux, vous pouvez jouer en équipes. Dans ce cas, seuls tes compagnons d'équipe pourront tenter de deviner ce que tu mimes et ils n'auront que trois chances pour donner la bonne réponse.



Réf. 16869

Fabriqué en Espagne par  
EDUCA BORRAS, S.A.U.

Osona, 1 • 08192  
Sant Quirze del Vallès  
(Barcelone) Espagne

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)



**ATTENTION !**  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.

CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.

LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.



Réf. 16869

Fabriqué en Espagne par  
EDUCA BORRAS, S.A.U.

Osona, 1 • 08192  
Sant Quirze del Vallès  
(Barcelone) Espagne

[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)



**ATTENTION !**  
NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.

CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.

LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.