

Prépare ton Hamburger !

Remplis ton pain avec les ingrédients... et bon appétit



Contenu :

- 32 cartes d'ingrédient d'hamburger
- Plateau de jeu
- 4 pions
- 1 dé à numéro



Objet du jeu :

Soyez le premier joueur à compléter votre hamburger en ajoutant 8 ingrédients différents.



Avant de débiter :

Placez le plateau de jeu au centre de la table où tous les joueurs peuvent l'atteindre. Mélangez les 32 cartes d'ingrédient et placez-les face vers le bas sur les carreaux au centre du plateau de jeu. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la zone de construction d'hamburger qui correspond à sa couleur. Vous devez vous asseoir du côté du plateau de jeu qui montre un pain de hamburger de la même couleur que votre pion. C'est là où vous construirez votre hamburger !



Comment jouer :

Le joueur qui a le plus récemment mangé un hamburger commence le jeu. À votre tour, lancez le dé et déplacez votre pion du même nombre de cases qu'indique le chiffre sur le dé. Vous avancez toujours dans la direction de la flèche.

- quand votre pion arrive sur une case d'ingrédient, vous choisissez une carte au milieu du plateau et la montrez à tous les joueurs.

Si cette carte est assortie à l'ingrédient de la case où votre pion est arrivé, vous gardez la carte et la placez sur l'espace approprié de votre zone de construction d'hamburger.

- si l'ingrédient montré sur la carte que vous avez choisi n'est pas assorti à l'ingrédient de la case où vous êtes arrivé, remplacez la carte face vers le bas.

- si vous choisissez une carte et avez déjà cette carte d'ingrédient dans votre zone de construction d'hamburger, vous ne pouvez pas la garder. Remettez alors la carte en place, face vers le bas. C'est le tour du joueur suivant.



Arrivée sur un hamburger :

- quand vous arrivez sur une case hamburger, vous avez la possibilité de gagner un ingrédient dont vous avez besoin pour votre hamburger. Dites à haute voix le nom de l'ingrédient que vous désirez puis choisissez une carte au centre du plateau. Si la carte est assortie à l'ingrédient que vous avez cité, vous pouvez garder la carte et la placer sur l'ingrédient assorti de votre zone de construction d'hamburger. Si la carte n'est pas assortie, remplacez-la au centre du plateau face vers le bas. Votre tour est terminé.



Arrivée sur une "case de départ" :

- si, à votre tour, vous arrivez sur une case de départ adverse (l'espace d'où un joueur a débuté), vous avez envahi l'espace d'un adversaire ! Votre adversaire peut prendre n'importe quelle carte d'ingrédient de votre zone de construction d'hamburger. Si vous n'avez aucun ingrédient dont ce joueur a besoin, il/elle prend n'importe quelle de vos cartes et la retourne face vers le bas au centre du plateau.

- si, à votre tour, vous arrivez sur votre propre case de départ, vous pouvez prendre une carte d'ingrédient à n'importe quel autre joueur. Si aucun de vos adversaires n'a d'ingrédient dont vous avez besoin pour votre hamburger, vous prenez alors une carte à l'adversaire de votre choix (stratégiquement, cet adversaire devrait être le joueur qui a rassemblé la plupart des ingrédients). Placez cette carte face vers le bas au centre du plateau de jeu, sur n'importe quelle case.



Comment gagner :

Le premier joueur qui complète son hamburger en rassemblant les 8 ingrédients gagne le jeu !

Variation du jeu :



But du jeu :

Être le premier joueur à rassembler 8 cartes d'ingrédient pour compléter son hamburger.



Avant de débiter :

Sur les cases du parcours du plateau de jeu où les joueurs déplacent leur pion, placez, face vers le haut, une carte assortie d'ingrédient de sorte que 16 cartes d'ingrédient soient sur les 16 cases du parcours. Disposez les 16 cartes restantes d'ingrédient au centre du plateau de jeu, face vers le haut. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case de départ assortie à sa couleur. C'est le "point de début" du joueur. Vous devez vous asseoir du côté du plateau de jeu qui montre un pain de hamburger de la même couleur que votre pion. C'est là où vous construirez votre hamburger !



Comment jouer :

Le plus jeune joueur débute le jeu. À votre tour, lancez le dé et déplacez votre pion d'autant de cases qu'indique le chiffre sur le dé. Vous vous déplacez toujours dans la direction montrée par la flèche.

- Quand votre pion tombe sur une case où se trouve une carte d'ingrédient, vous pouvez garder la carte. Placez-la sur l'espace assorti de votre zone de construction d'hamburger.

- S'il n'y a aucune carte d'ingrédient sur la case, ou si vous avez déjà l'ingrédient sur votre zone de construction d'hamburger, vous ne faites rien.

- Si vous arrivez sur une case hamburger, vous prenez les cartes restantes se trouvant au centre du plateau et vous les placez sur toutes les cases vides d'ingrédient du parcours de jeu. Vous lancez alors le dé encore une fois et faites un tour normal.



Arrivée sur une "case de départ" :

- Si, à votre tour, vous arrivez sur une case de départ adverse (l'espace d'où un joueur a débuté), vous avez envahi la maison d'un adversaire ! Le joueur à qui appartient la "case de début" où vous êtes arrivé peut prendre n'importe quelle de vos cartes d'ingrédient. Si vous n'avez aucun ingrédient dont ce joueur a besoin, il/elle prend n'importe quelle de vos cartes et la retourne, face cachée, au centre du plateau.

- Si, à votre tour, vous arrivez sur votre propre case de départ, vous pouvez prendre une carte d'ingrédient à n'importe quel autre joueur. Si aucun de vos adversaires n'a d'ingrédient dont vous avez besoin pour votre hamburger, vous prenez alors une carte à l'adversaire de votre choix (stratégiquement, il devrait être le joueur qui a rassemblé la plupart des ingrédients). Placez cette carte face cachée au centre du plateau, sur une case vide.



Comment gagner :

Le premier joueur qui complète son hamburger en rassemblant les 8 ingrédients gagne la partie !

16892



Conforme aux exigences des spécifications de Sécurité des Consommateurs Standard des États-Unis ASTM sur la Sécurité des Jouets F963.

Les images qui apparaissent sur la boîte peuvent être différentes de celles qui se trouvent à l'intérieur.



Fabriqué par: **EDUCA BORRAS, S.A.L.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • Spain
www.educaborras.com

⚠ AVERTISSEMENT:
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT-
Petites pièces. Non recommandé pour les enfants de moins de 3 ans.

EP899/00/16892

WARNING: 
Small parts.
Not for children under 3 years.

Conforms to the requirements of U.S. ASTM Standard Consumer Safety Specification on Toy Safety F963. Images that appear on the box may be slightly different than the contents.
Made in Spain by: **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Valls · Spain
www.educaborras.com



16892

Winning the game:



The first player who completes his/her burger by collecting all 8 ingredients wins the game!

Winning the game:

-If, on your turn, you land on your own corner space, or "home", you can take an ingredient card from any other player. If none of your opponents have ingredients you need for your burger, you then take a card away from the opponent of your choice (strategically, this should be the player who has claimed the most ingredients). Place this card facedown in the center of the board, on any empty square.

-If, on your turn, you land on a corner space that is not your "home" space (the space you started on), you have invaded an opponent's home! The player whose "home" you have landed on gets to take any ingredient card away from you. If you don't have any ingredients this player needs, he/she takes any card away from you and returns it facedown in the center of the board, on any empty square.

-If, on your turn, you land on a burger space, you cover all the empty ingredient spaces on the game trail with any remaining cards that are in the center of the board. You then roll the die again and take a normal turn.

Landing on a corner "HOME" space:



-If you land on a burger space, you cover all the empty ingredient spaces on the game trail with any remaining cards that are in the center of the board. You then roll the die again and take a normal turn.

-If there is no ingredient card on the space, or if you already have the ingredient on your burger you do nothing.

-When your playing figure lands on an ingredient space with an ingredient card on it, you can keep the card. Place it on the matching space in front of you, your burger building area.

The youngest player begins the game. On your turn, roll the die and move your playing figure as many squares as the number shown on the die. You always move in the direction shown on the arrow.

Playing the game:



On the game board trail spaces where players move their play figures, place face-up a matching ingredient card, so that 16 ingredient cards are on top of 16 spaces on the trail. Spread out the 16 remaining ingredient cards in the center of the game board, face-up. Each player claims a playing figure and places it on a corner square that matches its color. This is the player's "home" space. You should sit by the side of the game board that shows a burger bun the same color as your playing figure. This is where you will build your burger!

Before you begin:



To be the first player to complete your burger by adding 8 ingredients.

Object of the game:



Variation of Play:

The first player who completes his/her burger by collecting all 8 ingredients wins the game!

Winning the game:



Place this card facedown in the center of the board, on any empty square.

-If, on your turn, you land on your own corner space, or "home", you can take an ingredient card from any other player. If none of your opponents have ingredients you need for your burger, you then take a card away from the opponent of your choice (strategically, this should be the player who has claimed the most ingredients).



Build a Burger!

Fill Your Bun - It's Lots of Fun!



Object of the game:



Be the first player to complete your burger by adding 8 different ingredients.

Before you begin:



Place the game board in the center of the table where all players can reach it. Shuffle the 32 ingredient cards and place them face down on the squares in the center of the game board. Each player claims a playing figure and places it on the corner start square that matches its color. This corner space is your "home" space. You should sit by the side of the game board that shows a burger bun the same color as your playing figure.

Playing the game:



The player who most recently ate a burger begins the game. On your turn, roll the die and move your playing figure as many squares as the number shown on the arrow. You always move in the direction shown on the arrow.

-When your playing figure lands on an ingredient space, you choose a card from the middle of the board and show it to all other players. If this card matches the ingredient on the space you landed on, you keep the card and place it on the matching space in front of you, your burger building area.

-If the ingredient pictured on the card you choose does not match the ingredient on the space you landed on, put the card back facedown.

-If you choose a card and already have that ingredient in your burger building area, you cannot claim it. You must put it back, facedown.

Landing on a Burger:



-When you land on a space that pictures a burger, you may call out an ingredient you need for your burger. You then choose a card in the center of the board. If the card matches the ingredient you named, you may keep the card and place it over the matching ingredient on your burger building area. If the card does not match, place it facedown again. Your turn is over.

Landing on a corner "HOME" space:



-If, on your turn, you land on a corner space that is not your "home" space (the space you started on), you have invaded an opponent's home! The player whose "home" space you have landed on gets to take any ingredient card away from you.

-If you don't have any ingredients this player needs, he/she takes any card away from you and returns it