



Conector Quiz est un jeu électronique riche en émotions, prenant la forme d'une passionnante compétition destinée aux plus jeunes. Conector Quiz permet d'apprendre de façon amusante et différente toutes sortes de thèmes en rapport avec le monde actuel. Avec ses plus de 1 000 questions amusantes et éducatives, Conector Quiz peut se jouer seul, ou à deux.

Contenu :

- Une base de jeu
- 32 fiches à double face contenant plus de 1 000 questions

Comment jouer ?

Pour commencer à jouer, allumer le Conector Quiz à l'aide du bouton On/Off situé sous la base de jeu. Ne pas oublier de l'éteindre après avoir joué. Une fois allumée, la base de jeu demande de choisir :

- une fiche ou un thème avec lequel jouer : de 1 à 63
- le nombre de joueurs : 1 ou 2
- le mode de jeu : **Open Quiz**, **Trio Quiz**, **Quiz 20** ou **Chrono-Quiz**

Fiches :

- Chaque fiche contient 16 questions.
- Placer les fiches dans la rainure supérieure de la base de jeu.
- En haut à droite, une combinaison de 3 couleurs identifie chaque fiche. À la demande de la base de jeu, il faudra saisir cette combinaison (seulement dans les modalités **Open Quiz** et **Trio Quiz**).

Nombre de joueurs.

Bouton du joueur 1 :

- Appuyer sur ce bouton pour jouer seul au moment de sélectionner le nombre de joueurs.
- À n'importe quel moment du jeu, appuyer pendant 3 secondes sur ce bouton pour revenir au début et choisir à nouveau le nombre de joueurs et le mode de jeu.

Bouton du joueur 2 :

- Appuyer sur ce bouton pour jouer à deux au moment de sélectionner le nombre de joueurs.
- Appuyer sur ce bouton pendant 3 secondes pendant le mode de jeu **Open Quiz**, pour choisir une autre fiche sans attendre la fin de celle qui est en cours.

Mode 2 joueurs :

- En mode 2 joueurs, avant de répondre aux questions, chaque joueur doit appuyer sur le bouton qui lui correspond. Par exemple, pour répondre à la question, le joueur 2 doit tout d'abord appuyer sur le bouton du joueur 2, puis sur la couleur choisie.

Boutons de couleurs.

Ils sont utilisés pour répondre aux questions posées par la base de jeu. Pour toutes les questions, il y a 4 réponses possibles identifiées chacune par une couleur (jaune, rouge, bleu ou mauve) que l'on retrouve à la fois sur le fond et sur la ligne qui relie chaque option à un bouton.



Conector Quiz est un jeu électronique riche en émotions, prenant la forme d'une passionnante compétition destinée aux plus jeunes. Conector Quiz permet d'apprendre de façon amusante et différente toutes sortes de thèmes en rapport avec le monde actuel. Avec ses plus de 1 000 questions amusantes et éducatives, Conector Quiz peut se jouer seul, ou à deux.

Contenu :

- Une base de jeu
- 32 fiches à double face contenant plus de 1 000 questions

Comment jouer ?

Pour commencer à jouer, allumer le Conector Quiz à l'aide du bouton On/Off situé sous la base de jeu. Ne pas oublier de l'éteindre après avoir joué. Une fois allumée, la base de jeu demande de choisir :

- une fiche ou un thème avec lequel jouer : de 1 à 63
- le nombre de joueurs : 1 ou 2
- le mode de jeu : **Open Quiz**, **Trio Quiz**, **Quiz 20** ou **Chrono-Quiz**

Fiches :

- Chaque fiche contient 16 questions.
- Placer les fiches dans la rainure supérieure de la base de jeu.
- En haut à droite, une combinaison de 3 couleurs identifie chaque fiche. À la demande de la base de jeu, il faudra saisir cette combinaison (seulement dans les modalités **Open Quiz** et **Trio Quiz**).

Nombre de joueurs.

Bouton du joueur 1 :

- Appuyer sur ce bouton pour jouer seul au moment de sélectionner le nombre de joueurs.
- À n'importe quel moment du jeu, appuyer pendant 3 secondes sur ce bouton pour revenir au début et choisir à nouveau le nombre de joueurs et le mode de jeu.

Bouton du joueur 2 :

- Appuyer sur ce bouton pour jouer à deux au moment de sélectionner le nombre de joueurs.
- Appuyer sur ce bouton pendant 3 secondes pendant le mode de jeu **Open Quiz**, pour choisir une autre fiche sans attendre la fin de celle qui est en cours.

Mode 2 joueurs :

- En mode 2 joueurs, avant de répondre aux questions, chaque joueur doit appuyer sur le bouton qui lui correspond. Par exemple, pour répondre à la question, le joueur 2 doit tout d'abord appuyer sur le bouton du joueur 2, puis sur la couleur choisie.

Boutons de couleurs.

Ils sont utilisés pour répondre aux questions posées par la base de jeu. Pour toutes les questions, il y a 4 réponses possibles identifiées chacune par une couleur (jaune, rouge, bleu ou mauve) que l'on retrouve à la fois sur le fond et sur la ligne qui relie chaque option à un bouton.

Mode de jeu.

Il existe au choix 4 modes de jeu

OPEN QUIZ :

Appuyer sur le **bouton JAUNE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Open Quiz**. Dans cette modalité, il est possible de sélectionner les fiches de son choix, et de répondre aux questions jusqu'à atteindre 60 points. Ce mode est accessible en solo (1 joueur) ou contre un adversaire (2 joueurs). Dans le mode 2 joueurs, le gagnant est le premier à obtenir 60 points.

TRIO QUIZ :

Appuyer sur le **bouton ROUGE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Trio Quiz**. Choisir 3 fiches et saisir la combinaison de couleurs de chacune d'elles à la demande de la base de jeu. Dans le mode 2 joueurs, le gagnant est celui qui obtient le plus de points sur trois fiches.

QUIZ 20 :

Appuyer sur le **bouton BLEU** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Quiz 20**. La base de jeu choisit les fiches au hasard. Il faut tout d'abord les chercher rapidement et les placer sur la base. Le jeu commencera très vite, il faut se dépêcher ! Dans cette modalité, le score attribué à chaque question peut être différent. Surprise ! En mode 2 joueurs, la base de jeu peut choisir celui qui devra répondre aux questions. Quand c'est le cas, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le bouton du joueur avant de répondre. La réponse se fera directement, en appuyant sur le bouton de couleur (voir comment répondre aux questions). Le gagnant est le premier à obtenir 20 points.

CHRONO-QUIZ :

Appuyer sur le **bouton MAUVE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Chrono-Quiz**. La base de jeu choisit la fiche au hasard. Il faut alors la chercher rapidement et la placer sur la base. Le jeu commencera très vite, il faut se dépêcher ! Le joueur doit être très rapide et répondre correctement à toutes les questions avant que le temps ne s'écoule ! Dans cette modalité, le score attribué à chaque question peut être différent. Surprise !

En mode 1 joueur, pour gagner, il faut répondre correctement à toutes les questions avant que le temps ne s'écoule !

En mode 2 joueurs, la base de jeu peut choisir celui qui devra répondre aux questions. Quand c'est le cas, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le bouton du joueur avant de répondre. La réponse se fera directement, en appuyant sur le bouton de couleur (voir comment répondre aux questions). Le gagnant est celui qui obtient le plus de points.

Mode de jeu.

Il existe au choix 4 modes de jeu

OPEN QUIZ :

Appuyer sur le **bouton JAUNE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Open Quiz**. Dans cette modalité, il est possible de sélectionner les fiches de son choix, et de répondre aux questions jusqu'à atteindre 60 points. Ce mode est accessible en solo (1 joueur) ou contre un adversaire (2 joueurs). Dans le mode 2 joueurs, le gagnant est le premier à obtenir 60 points.

TRIO QUIZ :

Appuyer sur le **bouton ROUGE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Trio Quiz**. Choisir 3 fiches et saisir la combinaison de couleurs de chacune d'elles à la demande de la base de jeu. Dans le mode 2 joueurs, le gagnant est celui qui obtient le plus de points sur trois fiches.

QUIZ 20 :

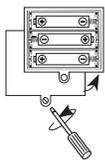
Appuyer sur le **bouton BLEU** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Quiz 20**. La base de jeu choisit les fiches au hasard. Il faut tout d'abord les chercher rapidement et les placer sur la base. Le jeu commencera très vite, il faut se dépêcher ! Dans cette modalité, le score attribué à chaque question peut être différent. Surprise ! En mode 2 joueurs, la base de jeu peut choisir celui qui devra répondre aux questions. Quand c'est le cas, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le bouton du joueur avant de répondre. La réponse se fera directement, en appuyant sur le bouton de couleur (voir comment répondre aux questions). Le gagnant est le premier à obtenir 20 points.

CHRONO-QUIZ :

Appuyer sur le **bouton MAUVE** au moment de choisir le mode de jeu pour entrer en mode **Chrono-Quiz**. La base de jeu choisit la fiche au hasard. Il faut alors la chercher rapidement et la placer sur la base. Le jeu commencera très vite, il faut se dépêcher ! Le joueur doit être très rapide et répondre correctement à toutes les questions avant que le temps ne s'écoule ! Dans cette modalité, le score attribué à chaque question peut être différent. Surprise !

En mode 1 joueur, pour gagner, il faut répondre correctement à toutes les questions avant que le temps ne s'écoule !

En mode 2 joueurs, la base de jeu peut choisir celui qui devra répondre aux questions. Quand c'est le cas, il n'est pas nécessaire d'appuyer sur le bouton du joueur avant de répondre. La réponse se fera directement, en appuyant sur le bouton de couleur (voir comment répondre aux questions). Le gagnant est celui qui obtient le plus de points.



MISE EN PLACE DES PILES:

- Ce jouet fonctionne avec 3 piles de 1,5 V  del type LR6 non fournies.
- Attention ! Ces piles doivent impérativement être remplacées par un adulte (voir schéma).
- Respectez la polarité des piles.
- Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées. Remplacez-les toujours toutes à la fois.
- Ne mélangez pas des piles alcalines et des piles salines.
- Retirez les piles usées du jouet.
- Ne provoquez pas de court-circuit aux bornes des piles.
- Retirez les piles lorsque le jouet reste inutilisé pendant un certain temps.
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables.

- Utilisez uniquement le type de pile recommandé.
- Si vous utilisez piles rechargeables:
 - Extrayez-les du jouet avant de les recharger.
 - Le chargement des piles rechargeables doit impérativement être effectué sous la surveillance d'un adulte.
- Ne jetez jamais de piles usagées à la poubelle. Déposez-les dans les conteneurs spéciaux prévus à cet effet dans les entrées de recyclage de votre lieu de résidence. Elles peuvent être nocives pour l'environnement. En cas de doute, n'hésitez pas à contacter notre Service Client.



EP898/10/1721



BIEN QUE CE JEU AIT ÉTÉ CONÇU ET FABRIQUÉ AVEC DES MATÉRIAUX ET COMPOSANTS DE GRANDE QUALITÉ POUVANT ÊTRE RECYCLÉS ET RÉUTILISÉS, LES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES CONTIENNENT DES SUBSTANCES QUI PEUVENT S'AVÉRER NUISIBLES À L'ENVIRONNEMENT SI ELLES NE SONT PAS TRAITÉES DE MANIÈRE ADEQUATE. CE SYMBOLE SIGNIFIE QU'À LA FIN DE SON CYCLE DE VIE, CET APPAREIL ÉLECTRIQUE/ÉLECTRONIQUE NE DOIT PAS ÊTRE MÉLANGÉ AUX ORDURES MÉNAGÈRES. VEUILLEZ DÉPOSER VOTRE VIEUX JOUET AU POINT DE COLLECTE DE DÉCHETS CORRESPONDANT OU CONTACTER LES AUTORITÉS LOCALES. DANS LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE, IL EXISTE DES SYSTÈMES DE COLLECTE SÉLECTIVE POUR LES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENT ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES. AIDEZ-NOUS À PROTÉGER L'ENVIRONNEMENT. LES PILES USAGÉES SONT DES DÉCHETS DANGEREUX. NE LES JETEZ PAS AVEC LES ORDURES MÉNAGÈRES. POUR SAVOIR COMMENT VOUS EN DÉFAIRE, RESIGNEZ-VOUS AUPRÈS DE VOTRE DISTRIBUTEUR OU DES AUTORITÉS LOCALES.

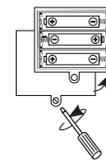


ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS.
PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.
CONSERVEZ CES INFORMATIONS À TITRE DE RÉFÉRENCE.
ATTENTION ! LE REMPLACEMENT DES PILES DOIT ÊTRE EFFECTUÉ PAR UN ADULTE (VOIR SCHÉMA).
LE CONTENU DU JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LA BOÎTE.

Conçu en Espagne • Fabriqué en Espagne • Distribué par **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelone) Espagne • www.educaborras.com



Ref.17321



MISE EN PLACE DES PILES:

- Ce jouet fonctionne avec 3 piles de 1,5 V  del type LR6 non fournies.
- Attention ! Ces piles doivent impérativement être remplacées par un adulte (voir schéma).
- Respectez la polarité des piles.
- Ne mélangez pas des piles neuves et des piles usagées. Remplacez-les toujours toutes à la fois.
- Ne mélangez pas des piles alcalines et des piles salines.
- Retirez les piles usées du jouet.
- Ne provoquez pas de court-circuit aux bornes des piles.
- Retirez les piles lorsque le jouet reste inutilisé pendant un certain temps.
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables.

- Utilisez uniquement le type de pile recommandé.
- Si vous utilisez piles rechargeables:
 - Extrayez-les du jouet avant de les recharger.
 - Le chargement des piles rechargeables doit impérativement être effectué sous la surveillance d'un adulte.
- Ne jetez jamais de piles usagées à la poubelle. Déposez-les dans les conteneurs spéciaux prévus à cet effet dans les entrées de recyclage de votre lieu de résidence. Elles peuvent être nocives pour l'environnement. En cas de doute, n'hésitez pas à contacter notre Service Client.



EP898/10/1721



BIEN QUE CE JEU AIT ÉTÉ CONÇU ET FABRIQUÉ AVEC DES MATÉRIAUX ET COMPOSANTS DE GRANDE QUALITÉ POUVANT ÊTRE RECYCLÉS ET RÉUTILISÉS, LES APPAREILS ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES CONTIENNENT DES SUBSTANCES QUI PEUVENT S'AVÉRER NUISIBLES À L'ENVIRONNEMENT SI ELLES NE SONT PAS TRAITÉES DE MANIÈRE ADEQUATE. CE SYMBOLE SIGNIFIE QU'À LA FIN DE SON CYCLE DE VIE, CET APPAREIL ÉLECTRIQUE/ÉLECTRONIQUE NE DOIT PAS ÊTRE MÉLANGÉ AUX ORDURES MÉNAGÈRES. VEUILLEZ DÉPOSER VOTRE VIEUX JOUET AU POINT DE COLLECTE DE DÉCHETS CORRESPONDANT OU CONTACTER LES AUTORITÉS LOCALES. DANS LES PAYS DE L'UNION EUROPÉENNE, IL EXISTE DES SYSTÈMES DE COLLECTE SÉLECTIVE POUR LES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENT ÉLECTRIQUES ET ÉLECTRONIQUES. AIDEZ-NOUS À PROTÉGER L'ENVIRONNEMENT. LES PILES USAGÉES SONT DES DÉCHETS DANGEREUX. NE LES JETEZ PAS AVEC LES ORDURES MÉNAGÈRES. POUR SAVOIR COMMENT VOUS EN DÉFAIRE, RESIGNEZ-VOUS AUPRÈS DE VOTRE DISTRIBUTEUR OU DES AUTORITÉS LOCALES.



ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS.
PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.
CONSERVEZ CES INFORMATIONS À TITRE DE RÉFÉRENCE.
ATTENTION ! LE REMPLACEMENT DES PILES DOIT ÊTRE EFFECTUÉ PAR UN ADULTE (VOIR SCHÉMA).
LE CONTENU DU JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LA BOÎTE.

Conçu en Espagne • Fabriqué en Espagne • Distribué par **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelone) Espagne • www.educaborras.com



Ref.17321

