



Conector Quiz es un emocionante juego electrónico para los más pequeños basado en un formato de competición muy vibrante. Conector Quiz les permitirá aprender de una manera divertida y diferente contenidos relacionados con el mundo que nos rodea. Con más de 1000 preguntas, jugando solo, contra otro jugador o en grupo, Conector Quiz es divertido y educativo.

Contenido:

- Una base de juego
- 32 láminas de juego a doble cara con más de 1000 preguntas

¿Cómo se juega?:

Para empezar a jugar deberás encender tu Conector Quiz con el Botón On/Off situado en la parte inferior de tu base de juego. No te olvides de apagarlo una vez termines de jugar. Una vez encendido la base de juego te pedirá que selecciones:

- Lámina o tema con el que quieres jugar: de la 1 a la 33
- Número de jugadores: 1 o 2
- Modo de juego: **Sin límites**, **Triple**, **Top 20** o **Crono Loco**

Láminas

- En cada lámina hay 16 preguntas.
- Coloca las láminas en el orificio superior de tu base de juego.
- En la parte superior derecha hay una combinación de 3 colores que identifican cada lámina. Introduce esta combinación cuando la base de juego te lo pida (solo en las modalidades **Sin límites** y **Triple**).

Número de jugadores

Botón de jugador 1:

- Pulsa este botón en el momento de seleccionar el número de jugadores si vas a jugar solo.
- En cualquier momento del juego, si pulsas durante 3 segundos este botón, volverás al principio del todo y podrás volver a elegir el número de jugadores y la modalidad de juego.

Botón de jugador 2:

- Pulsa este botón en el momento de seleccionar el número de jugadores si vais a ser dos jugadores.
- Si pulsas este botón durante 3 segundos durante el modo de juego **Sin límites**, podrás elegir otra lámina para jugar sin esperar a terminar la que tienes en ese momento.

Modo de 2 jugadores:

- Cuando juegan dos jugadores, antes de responder a las preguntas debes pulsar siempre el botón de tu jugador para así poder responder. Ejemplo: si tú eres el jugador 2, para responder a la pregunta tendrás que pulsar primero el botón de jugador 2 y luego el botón del color que elijas.

Botones de colores

Son los botones que utilizaremos para contestar las preguntas que nos formula la base de juego. Todas las preguntas tienen 4 posibles respuestas identificadas por un color (amarillo, rojo, azul y lila) tanto por su fondo como por la línea que las une con los botones de colores.



Conector Quiz es un emocionante juego electrónico para los más pequeños basado en un formato de competición muy vibrante. Conector Quiz les permitirá aprender de una manera divertida y diferente contenidos relacionados con el mundo que nos rodea. Con más de 1000 preguntas, jugando solo, contra otro jugador o en grupo, Conector Quiz es divertido y educativo.

Contenido:

- Una base de juego
- 32 láminas de juego a doble cara con más de 1000 preguntas

¿Cómo se juega?:

Para empezar a jugar deberás encender tu Conector Quiz con el Botón On/Off situado en la parte inferior de tu base de juego. No te olvides de apagarlo una vez termines de jugar. Una vez encendido la base de juego te pedirá que selecciones:

- Lámina o tema con el que quieres jugar: de la 1 a la 33
- Número de jugadores: 1 o 2
- Modo de juego: **Sin límites**, **Triple**, **Top 20** o **Crono Loco**

Láminas

- En cada lámina hay 16 preguntas.
- Coloca las láminas en el orificio superior de tu base de juego.
- En la parte superior derecha hay una combinación de 3 colores que identifican cada lámina. Introduce esta combinación cuando la base de juego te lo pida (solo en las modalidades **Sin límites** y **Triple**).

Número de jugadores

Botón de jugador 1:

- Pulsa este botón en el momento de seleccionar el número de jugadores si vas a jugar solo.
- En cualquier momento del juego, si pulsas durante 3 segundos este botón, volverás al principio del todo y podrás volver a elegir el número de jugadores y la modalidad de juego.

Botón de jugador 2:

- Pulsa este botón en el momento de seleccionar el número de jugadores si vais a ser dos jugadores.
- Si pulsas este botón durante 3 segundos durante el modo de juego **Sin límites**, podrás elegir otra lámina para jugar sin esperar a terminar la que tienes en ese momento.

Modo de 2 jugadores:

- Cuando juegan dos jugadores, antes de responder a las preguntas debes pulsar siempre el botón de tu jugador para así poder responder. Ejemplo: si tú eres el jugador 2, para responder a la pregunta tendrás que pulsar primero el botón de jugador 2 y luego el botón del color que elijas.

Botones de colores

Son los botones que utilizaremos para contestar las preguntas que nos formula la base de juego. Todas las preguntas tienen 4 posibles respuestas identificadas por un color (amarillo, rojo, azul y lila) tanto por su fondo como por la línea que las une con los botones de colores.

Modo de juego

Puedes escoger entre 4 modos de juego:

SIN LÍMITES:

Si pulsas el Botón AMARILLO durante la elección del modo de juego entrarás en el modo **Sin Límites**. En esta modalidad podrás seleccionar las láminas que quieras e ir respondiendo a las preguntas hasta llegar a 60 puntos ganados. Puedes jugar solo (1 jugador) o contra un oponente (2 jugadores). En el modo 2 jugadores ganará el que antes consiga llegar a 60 puntos.

TRIPLE:

Si pulsas el Botón ROJO durante la elección del modo de juego entrarás en el modo **Triple**. Elige 3 láminas e introduce la combinación de colores de cada una de ellas cuando la base de juego te lo pida. En el modo 2 jugadores ganará el que consiga más puntos en 3 láminas.

TOP 20:

Si pulsas el Botón AZUL durante la elección del modo de juego entrarás en el modo **Top 20**. La base de juego elige al azar las láminas de juego. Las debes buscar rápido y colocarlas en la base. ¡El juego empezará rápido, date prisa! La puntuación de las preguntas puede ser diferente en esta modalidad. ¡Es toda una sorpresa!

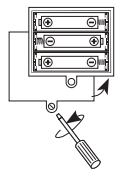
En el modo 2 jugadores la base de juego podrá elegir quién debe responder a las preguntas. Cuando esto pase, no será necesario pulsar el botón de tu jugador antes de responder. La respuesta se dará directamente pulsando los botones de colores (ver cómo contestar a las preguntas). Ganará quien consiga antes 20 puntos.

CRONO LOCO:

Si pulsas el Botón LILA durante la elección del modo de juego entrarás en el modo **Crono Loco**. La base de juego elige al azar la lámina de juego. La debes buscar rápido y colocarla en la base. ¡El juego empezará rápido, date prisa! ¡Tenéis que ser muy rápidos y responder correctamente a todas las preguntas antes de que termine el tiempo! La puntuación de las preguntas puede ser diferente en esta modalidad. ¡Es toda una sorpresa!

En el modo 1 jugador ganarás si respondes correctamente a todas las preguntas antes de que se termine el tiempo.

En el modo 2 jugadores la base de juego podrá elegir quién debe responder a las preguntas. Cuando esto pase, no será necesario pulsar el botón de tu jugador antes de responder. La respuesta se dará directamente pulsando los botones de colores (ver cómo contestar a las preguntas). Ganará quien consiga más puntos.



COLOCACIÓN DE LAS PILAS:

Funciona con 3 pilas de 1,5 voltios del tipo LR6 no incluidas.

• Atención! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto (ver esquema).

• Colocar las pilas respetando las polaridades.

• No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazar siempre todas las pilas a la vez.

• No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.

• No dejar pilas agotadas dentro del juguete.

• No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.

• Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.

• No recargar pilas no recargables.

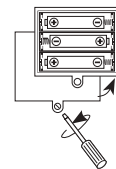
• Usar solo las pilas recomendadas o del mismo tipo.

• En el caso de utilizar pilas recargables:

- Retirar las pilas del juguete antes de ser recargadas.

- Las pilas recargables deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.

• Nunca tire las pilas agotadas a la basura, deposítelas en los contenedores especiales situados en los centros de reciclaje de la población donde resida. Podrían ser perjudiciales para el medio ambiente. En caso de tener alguna duda, póngase en contacto con nuestro Departamento de Atención al cliente.



COLOCACIÓN DE LAS PILAS:

Funciona con 3 pilas de 1,5 voltios del tipo LR6 no incluidas.

• Atención! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto (ver esquema).

• Colocar las pilas respetando las polaridades.

• No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazar siempre todas las pilas a la vez.

• No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.

• No dejar pilas agotadas dentro del juguete.

• No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.

• Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.

• No recargar pilas no recargables.

• Usar solo las pilas recomendadas o del mismo tipo.

• En el caso de utilizar pilas recargables:

- Retirar las pilas del juguete antes de ser recargadas.

- Las pilas recargables deben ser cargadas bajo la supervisión de un adulto.

• Nunca tire las pilas agotadas a la basura, deposítelas en los contenedores especiales situados en los centros de reciclaje de la población donde resida. Podrían ser perjudiciales para el medio ambiente. En caso de tener alguna duda, póngase en contacto con nuestro Departamento de Atención al cliente.

EP899/10/17437



ESTE JUGUETE HA SIDO DISEÑADO Y FABRICADO CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICICLADOS Y REUTILIZADOS. LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS. ¡POR FAVOR! ¡AYUDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE! LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMÉSE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

¡ADVERTENCIA! NO CONVIENE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.

PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.

GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS.

¡ATENCIÓN! EL CAMBIO DE PILAS DEBE HACERLO UN ADULTO. VER ESQUEMA.

LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Diseñado en España • Fabricado en España • Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelona) España • www.educaborras.com

Ref.17437



EP899/10/17437



ESTE JUGUETE HA SIDO DISEÑADO Y FABRICADO CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICLADOS Y REUTILIZADOS. LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS. ¡POR FAVOR! ¡AYUDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE! LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMÉSE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

¡ADVERTENCIA! NO CONVIENE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.

PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.

GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS.

¡ATENCIÓN! EL CAMBIO DE PILAS DEBE HACERLO UN ADULTO. VER ESQUEMA.

LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Diseñado en España • Fabricado en España • Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès (Barcelona) España • www.educaborras.com

Ref.17437

