

# ¿Te Suenan?

El juego de preguntas sobre frases,  
música, sonidos, películas y mucho más



**2 modos de juego:**  
- juego para adultos  
- juego para toda la familia



**+400**  
preguntas  
**HABLADAS Y CANTADAS**

## REGLAS DE JUEGO



VEHÍCULOS



CANTANTES



LUGARES



PAÍSES



INSTRUMENTOS



ANIMALES



CIUDADES

... y  
muchos  
más!

**¿Quieres poner a prueba tus conocimientos? ¡Pues "¿Te Suena?" es tu juego!  
¡Incluye + 400 preguntas sonoras para poner a prueba tus conocimientos sobre canciones, temas televisivos y bandas sonoras de películas, además de sonidos de animales y un montón de sonidos misteriosos!  
Preparados, listos... ¡a ver si te suena!**

## CÓMO EMPEZAR

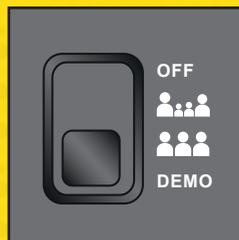
Para empezar, ajusta el interruptor (situado en la parte inferior del juego) en  o  en función de quién vaya a jugar.

 Este modo te permite jugar con niños a partir de 8 años.

 Este modo es específico para jugadores a partir de 15 años.

Si se te olvida apagar el juego, entrará automáticamente en modo espera después de unos minutos. Si esto ocurre, para volver a encenderlo solo tienes que poner el interruptor en  o .

Si quieres aumentar el volumen puedes conectar un altavoz a la toma ubicada entre los pulsadores rojo y morado.



## ¡BUENAS NOTICIAS!

Ya puedes empezar a jugar, ¡ni siquiera tienes que leer las instrucciones!

El director de juego se encargará de todo: explicar las normas, llevar la cuenta de los puntos de cada equipo o jugador, asignar puntos durante y después del juego e incluso comentar cómo lo estáis haciendo. ¡Es pan comido!

Dicho esto, si eres de los que siempre siguen las normas (siempre hay alguno), puedes leer las instrucciones.

De lo contrario, puedes empezar a jugar ya mismo poniendo el interruptor en  o  en función de quién vaya a jugar.

¡Échale un vistazo a la sección CONSEJOS para descubrir algunas claves que no te dará el director de juego!

## ¿CÓMO FUNCIONA?

Cada jugador selecciona su pulsador presionándolo una vez.

Cuando todos los jugadores hayan elegido su pulsador, pulsa .

## OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo es reconocer tantos sonidos como puedas y lo más rápido posible.

El primer jugador que consiga 20 puntos gana la partida, y a continuación se vuelve a empezar desde 0.

Cada respuesta correcta vale 1 punto, pero ¡CUIDADO! Si tu respuesta es errónea, TODOS los demás jugadores obtienen un punto, así que tendrás que ser RÁPIDO Y LISTO.

## DINÁMICA DE JUEGO

El director de juego da una pista sobre la categoría del sonido que vas a escuchar (cantante, película, famoso, etc.) y a continuación reproduce el sonido.

Los jugadores intentan adivinar a qué corresponde el sonido lo más rápido posible. Para responder, tienes que ser el primer jugador en pulsar el botón antes de que suene el "GONG". Después del "GONG", el director de juego dará la respuesta correcta.

Si la respuesta del jugador es correcta, pulsa 😊 .

Cuando esto ocurre, el jugador gana 1 punto.

Si la respuesta del jugador no es correcta, pulsa 😞 .

Cuando esto ocurre, TODOS los demás jugadores obtienen un punto.

¡Así que es mejor que no te precipites al responder!

Pero si estás seguro y respondes muy rápido, también recibirás un punto ADICIONAL.

NOTA: si nadie presiona su pulsador para responder, el director de juego continúa la partida dando una nueva pista y un nuevo sonido, y nadie gana un punto.

## FINAL DE LA PARTIDA

El director de juego informa a los jugadores del final de la partida dándoles sus respectivas puntuaciones en orden ascendente para mantener el suspense hasta el último momento.

Si dos o más jugadores están empatados en primer lugar, el director de juego reproduce una pregunta solo para esos jugadores.

El primero en presionar su pulsador y dar la respuesta correcta gana la partida.

Sin embargo, si la respuesta no es correcta ese jugador queda eliminado.

Si nadie responde con la suficiente rapidez, se da una nueva pista y la partida continúa hasta que gane uno de los jugadores.

Para comenzar una nueva partida, pulsa 😊 .

Para apagar el juego, ajusta el interruptor en la posición de APAGADO.

## CONSEJOS

**PAUSAR** la partida: para detener la partida a la mitad, pulsa los botones 😊 y 😞 al mismo tiempo. Para reanudar la partida, presiona cualquier botón o pulsador.

**REPETIR** una pista: a veces los jugadores más alborotadores (ya sabéis quiénes sois) se ponen a hablar o a hacer ruido en lugar de escuchar al director de juego. Si esto ocurre, puedes pedirle que repita la pista o el sonido pulsando rápidamente 😊 dos veces, pero tendrás que hacerlo antes de que ningún otro jugador presione su pulsador.

**PUNTUACIONES:** el director de juego dirá las puntuaciones cuando un jugador llegue a los 15 puntos, y volverá a hacerlo al final de la partida. Si quieres conocer las puntuaciones en algún otro momento de la partida, mantén pulsados los botones 😊 y 😞 al mismo tiempo durante más de dos segundos. Para reanudar la partida cuando las puntuaciones estén siendo dichas solo tienes que presionar cualquiera de los pulsadores.

**SALTARSE ALGUNA PARTE:** aunque el director de juego estará encantado de encargarse de todo, también le puedes decir que cierre el pico. Si ya sabes las normas del juego y no quieres volver a escucharlas, presiona cualquiera de los pulsadores cuando el director de juego las esté leyendo.

## REBOTES

¡Al director de juego le encanta poner las cosas interesantes! Tienes que estar alerta y escuchar atentamente... ¡Tiene muchas sorpresas planeadas!

## MICRÓFONO: FUNCIONA CON 1 LED NO REEMPLAZABLE

### INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

Este juego utiliza tres pilas 1,5 V AA (LR6).

Pilas incluidas.

Las pilas suministradas con este juego solo están pensadas para que sea probado en la tienda.

No son pilas de larga duración. Para garantizar un funcionamiento óptimo, recomendamos utilizar exclusivamente pilas alcalinas. No es recomendable utilizar pilas recargables ya que no proporcionan la potencia adecuada.

Abre el compartimento de las pilas ubicado en la parte inferior del juego con la ayuda de un destornillador. Introduce las pilas observando la polaridad correcta indicada en el compartimento de las pilas. Cierra el compartimento de las pilas.

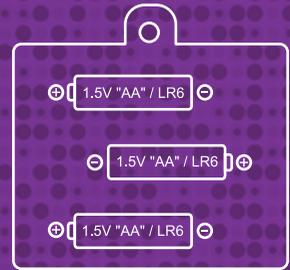


Diagrama de instalación de las pilas

### INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LAS PILAS:

Para garantizar un funcionamiento óptimo, recomendamos utilizar exclusivamente pilas alcalinas.

No es recomendable utilizar pilas recargables ya que no proporcionan la potencia adecuada.

Solo deberían utilizarse las pilas especificadas para este producto. No mezcles pilas viejas y nuevas.

No mezcles distintos tipos de pilas (alcalinas, estándar [zinc-carbono] y recargables [níquel-cadmio]). Observa cuidadosamente la polaridad correcta al introducir las pilas. No provoques cortocircuitos en los terminales de las pilas. Retira las pilas si no vas a utilizar el juego durante un periodo de tiempo prolongado. No recargues las pilas no recargables. Las pilas recargables deben retirarse del juego antes de su carga. Comprueba las pilas con regularidad. Retira las pilas gastadas del juego. Las pilas deben cambiarse siempre bajo la supervisión de un adulto. Las pilas recargables solo deben cargarse bajo la supervisión de un adulto. No tires las pilas gastadas al fuego ni en la naturaleza, ni te deshagas de ellas con el resto de residuos domésticos. Llévalas a un punto de recogida o a un centro de reciclado.

### MEDIDAS DE SEGURIDAD:

Ten a mano estas instrucciones para consultarlas en el futuro.

Sigue las siguientes pautas para evitar daños en el juego:

- Si las voces se oyen ralentizadas o distorsionadas, cambia las pilas.
- Guarda el juego en un lugar seco.
- Mantén el juego alejado de la luz directa del sol y de fuentes de calor.
- No desmontes el juego de forma alguna.
- Evita los choques con superficies duras.
- Mantén el juego limpio con la ayuda de un paño ligeramente humedecido.
- Retira las pilas si no vas a utilizar el juego durante un periodo de tiempo prolongado.



Estos productos han sido diseñados y fabricados con materiales y componentes de alta calidad, que pueden ser reciclados y reutilizados.

Los productos eléctricos y electrónicos contienen sustancias que pueden ser dañinas para el medio ambiente si no se les da el tratamiento adecuado.

Este símbolo significa que el equipo eléctrico y electrónico, al final de su ciclo de vida, no se debe desechar con el resto de residuos domésticos.

Por favor, deposite su viejo juguete en el punto de recogida de residuos o contacte con su administración local.

En la unión europea existen sistemas de recogida específicos para residuos de aparatos eléctricos y electrónicos.

Por favor, ayúdenos a conservar el medio ambiente!

No deseche las pilas con la basura doméstica.

Infórmese en su distribuidor o administración local para el desecho de pilas descargadas.

Las baterías usadas son residuos peligrosos y no se deben desechar con la basura doméstica.

Infórmese en su distribuidor o administración local sobre el desecho de pilas descargadas.



# zan zoon

©2017 Zanzoon

Zanzoon - 90 rue de Villiers - 92300 Levallois-Perret - France

E-mail : zanzoon@zanzoon.net

www.zanzoon.net



8+  
años

2-5 jugadores



Guarde esta información para futuras referencias.  
¡Atención! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto.  
Ver manual de instrucciones.



Funciona con 3 pilas LR6 de 1,5 V --- (incluidas).

Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.



Fabricado en China  
Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 • 08192

Sant Quirze del Vallès

(Barcelona) • España

www.educaborras.com



17440