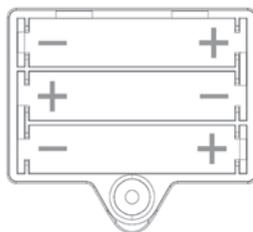


MISE EN PLACE DES PILES

- Ce jeu fonctionne avec 3 piles de 1,5 V, de type AAA LR03 (non fournies). Le remplacement des piles doit toujours être effectué par un adulte.
- Mise en place des piles (voir dessin) :
 - 1) Desserrez les vis du compartiment des piles avec un tournevis.
 - 2) Insérez les piles en veillant à respecter la polarité, comme indiqué sur le dessin.
 - 3) Refermez le compartiment des piles.
- Ne mélangez pas piles neuves et piles usagées. Remplacez-les toujours toutes à la fois.
- Ne mélangez pas piles alcalines et piles salines.
- Ne laissez jamais de piles usagées à l'intérieur du jouet.
- Si vous utilisez des piles rechargeables :
 - 1) Extrayez-les du jouet avant de les recharger
 - 2) Rechargez-les en présence d'un adulte
- Ne tentez pas de recharger des piles non rechargeables. Utilisez uniquement le type de pile recommandé ou des piles équivalentes.
- Ne provoquez pas de court-circuit aux bornes des piles.
- Lorsque le jouet reste inutilisé pendant un certain temps, nous vous recommandons de retirer les piles.
- En cas de doute, contactez notre service client.



PRÉCAUTIONS D'EMPLOI

- Lisez attentivement les instructions avant utilisation et conservez-les en cas de besoin.
- Maintenez ce produit éloigné des produits alimentaires et des boissons.
- Ne plongez jamais ce produit dans l'eau.
- Évitez de l'exposer à des températures extrêmes.

RÉSOLUTION DE PROBLÈMES

Problèmes :

- L'appareil ne se met pas en marche, ne répond pas, fait un bruit étrange ou se comporte différemment selon les cas.

Solutions:

- Éteignez l'appareil et remettez-le en marche.
- Assurez-vous que les piles sont bien en place.
- Retirez les piles et remettez-les en place.
- Nettoyez les contacts des piles en les frottant légèrement avec une gomme douce, puis nettoyez-les avec un chiffon sec.
- Remplacez les piles.
- En cas de doute, contactez notre service client.

TM & © 2018 Procidis.



CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.
LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI
FIGURANT SUR LES PHOTOS.

Bien que ces produits aient été conçus et fabriqués avec des matériaux et composants de grande qualité pouvant être recyclés et réutilisés, les appareils électriques et électroniques contiennent des substances qui peuvent s'avérer nuisibles à l'environnement si elles ne sont pas traitées de manière adéquate. Ce symbole signifie qu'à la fin de son cycle de vie, cet appareil électrique/électronique ne doit pas être mélangé aux ordures ménagères. Veuillez déposer ce jouet au point de collecte de déchets correspondant ou contacter les autorités locales. Dans les pays de l'Union européenne, il existe des systèmes de collecte sélective pour les déchets d'équipements électriques et électroniques.

Aidez-nous à protéger l'environnement !

Ne jetez pas les piles avec les ordures ménagères. Pour connaître l'emplacement des conteneurs de piles usagées, renseignez-vous auprès de votre distributeur ou des autorités locales.

Conçu en Espagne • Fabriqué en Chine
Distribué par EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • ESPAGNE
www.educaborras.com

17885



EDUCATOUCH

LA CONNAISSANCE À PORTÉE DE DOIGT

EDUCA TOUCH est la collection de jeux éducatifs électroniques d'Educa conçue pour stimuler l'intérêt des enfants grâce aux sons, à la voix et à la musique.



La surface tactile de l'écran EDUCA TOUCH, intuitive et interactive, facilite la compréhension du jeu.

Son approche autocorrective fait de EDUCA TOUCH un outil de renfort scolaire qui oriente l'enfant et le motive à trouver les bonnes réponses.

Les différentes modalités de jeu englobent le contenu des principaux domaines d'apprentissage tout en y incluant d'autres aspects tels que l'accroissement de l'autonomie personnelle, l'éveil de la curiosité et le développement sensoriel.

Le tout en se basant toujours sur la valeur ludique du jeu, qui fait que l'enfant s'amuse et rejoue volontiers tout en tirant profit de tous les avantages que lui apporte cette activité.



EDUCATOUCH

IL ETAIT UNE FOIS...

EDUCA TOUCH IL ETAIT UNE FOIS est un jeu destiné aux enfants âgés de 5 ans et plus.

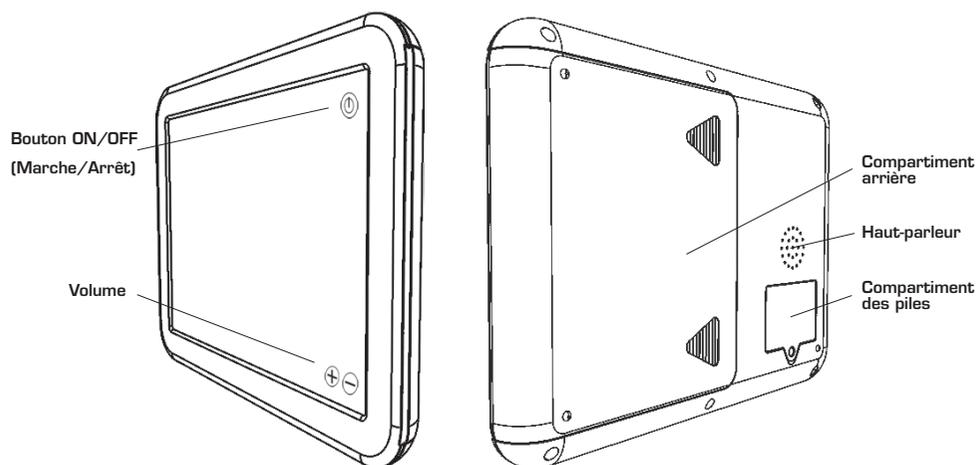
EDUCA TOUCH IL ETAIT UNE FOIS inclut 8 fiches d'activités et de jeux amusants qui peuvent indifféremment être joués seul ou à plusieurs.

- 2 fiches La Vie, sur le corps humain
- 2 fiches l'Homme, sur l'histoire
- 2 fiches Les Explorateurs
- 2 fiches Les Découvreurs, sur les grandes inventions

COMMENT UTILISER L'ÉCRAN EDUCA TOUCH ?

• Tous les boutons sont tactiles et se trouvent sur la tablette.

- **Bouton ON/OFF (Marche/Arrêt)** : situé en haut, sur le côté droit, il permet d'allumer et d'éteindre la tablette.
- **Volume (+/-)** : il se trouve en bas de la tablette, sur le côté droit.
- **Haut-parleur** : il est situé au dos de la tablette. Fais attention à ne pas boucher les orifices de sortie du son lorsque tu joues.
- **Compartiment arrière** : pour l'ouvrir, il te suffit de faire glisser le couvercle. Tu peux y ranger les fiches lorsque tu as fini de jouer.
- **Compartiment des piles** : il est situé au dos de l'écran.



MISE EN MARCHÉ ET FONCTIONNEMENT

• Pour introduire une fiche :

• Choisis un des 8 thèmes et introduis la fiche correspondante dans la rainure supérieure de ton Educa Touch. Pour extraire la fiche et changer de thème, aide-toi de l'onglet creusé dans la rainure.

• Allume ton Educa Touch en appuyant sur le bouton ON/OFF (Marche/Arrêt) et suis les instructions fournies.



Fiche

• La première chose à faire est d'identifier le thème choisi :



• Pour cela, appuie sur le bouton de changement de fiche (situé en bas à gauche).



• Appuie ensuite sur le numéro du thème choisi (numéros de 1 à 8, également situés en bas).

MODALITÉS DE JEU

• Tu as le choix entre 3 modalités de jeu :



Mode Musique :

- Appuie sur le bouton Musique.
- Tu entendas le générique de la vie.



Mode Exploration : appuie et apprend.

- Appuie sur le bouton Exploration.
- Suis les instructions fournies par ton Educa Touch.
- Appuie sur les points de la surface tactile pour écouter le commentaire.



Mode Questions : réponds aux questions posées par ton Educa Touch.

- Appuie sur le bouton Questions.
- Suis les instructions fournies par ton Educa Touch.
- Écoute attentivement les questions et réponds en appuyant sur les points de la surface tactile.

Tu peux changer de thème ou de modalité de jeu quand tu veux en appuyant sur l'un des 3 boutons de mode de jeu.

Il n'est pas nécessaire d'appuyer très fort sur la surface tactile.

Lorsque tu as fini de jouer, nous te conseillons t'éteindre ton Educa Touch, même s'il s'éteint automatiquement au bout d'un certain temps.

Nous te conseillons aussi de ranger toutes les fiches dans le compartiment arrière.