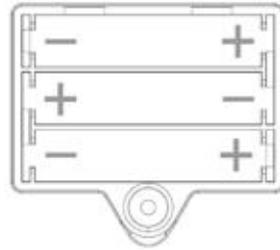


COLOCAÇÃO DAS PILHAS

- Este brinquedo funciona com 3 pilhas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (não incluídas), que devem ser sempre mudadas por um adulto.
- Colocação das pilhas (ver figura):
 - 1) Utilizar uma chave de parafusos para abrir o compartimento das pilhas.
 - 2) Colocar a pilha respeitando as polaridades, tal como se indica na figura.
 - 3) Fechar o compartimento das pilhas.
- Não misturar pilhas novas com pilhas antigas. Substituí-las todas ao mesmo tempo.
- Não misturar pilhas alcalinas com pilhas salinas.
- Não deixar pilhas usadas dentro do brinquedo.
- Se utilizar pilhas recarregáveis:
 - 1) Retirar as pilhas para as colocar a carregar.
 - 2) Recarregar as pilhas sob a vigilância de um adulto.
- Não recarregar pilhas não recarregáveis. Usar somente as pilhas recomendadas ou do mesmo tipo.
- Não criar curto-circuitos com os bornes das pilhas.
- Se não for utilizar o brinquedo durante um certo período de tempo, recomendamos retirar as pilhas.
- No caso de ter alguma dúvida, contacte com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.



CUIDADO E MANUTENÇÃO

- Os elementos de fixação, proteção e embalagem não fazem parte do brinquedo. Antes de entregar o brinquedo à criança, é necessário confirmar que todos os materiais foram retirados. Para evitar riscos de infeção e contaminação por sujidade, recomendamos limpar periodicamente com um pano húmido todas as superfícies plásticas do brinquedo. As peças de plástico não podem mergulhar na água. Recomendamos a supervisão visual de um adulto durante o jogo.
- Lê as instruções antes da utilização, segue-as e conserva-as como referência.
 - Mantém o produto afastado de produtos alimentares e bebidas.
 - Evita expor o produto a temperaturas extremas.

RECOMENDAÇÕES DE SEGURANÇA

PROBLEMAS:

- O jogo não se liga ou não responde, faz sons estranhos ou comporta-se de maneira irregular.

SOLUÇÕES:

- Apaga e volta a acender o aparelho.
- Confirma que as pilhas estão bem colocadas.
- Extrai as pilhas e volta a colocar.
- Limpa os contactos das pilhas esfregando ligeiramente com uma borracha macia e a seguir limpa com um pano seco.
- Substitui as pilhas antigas por novas.
- No caso de ter alguma dúvida, contacta com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.



ESTE BRINQUEDO FOI DESENHADO E FABRICADO COM MATERIAIS E COMPONENTES DE ALTA QUALIDADE, QUE PODEM SER RECICLADOS E REUTILIZADOS. OS PRODUTOS ELÉTRICOS E ELETRÓNICOS CONTÊM SUBSTÂNCIAS QUE PODEM SER PREJUDICIAIS PARA O MEIO AMBIENTE SE NÃO RECEBEREM O TRATAMENTO ADEQUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE O EQUIPAMENTO ELÉTRICO E ELETRÓNICO, NO FINAL DO SEU CICLO DE VIDA, NÃO DEVE SER ELIMINADO COM O RESTO DOS RESÍDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE O SEU VELHO JOGO NO ECOCENTRO DA SUA ZONA OU CONTACTE COM A SUA JUNTA DE FREGUESIA.

NA UNIÃO EUROPEIA EXISTEM SISTEMAS DE RECOLHA ESPECÍFICOS PARA RESÍDUOS DE APARELHOS ELÉTRICOS E ELETRÓNICOS.

POR FAVOR, AJUDE-NOS A CONSERVAR O MEIO AMBIENTE!

NÃO DEITE FORA AS PILHAS JUNTO AO LIXO DOMÉSTICO. INFORME-SE JUNTO DO SEU DISTRIBUIDOR OU NA JUNTA DE FREGUESIA, ONDE ENCONTRAR O PILHÃO OU LOCAL PARA DEPOSITAR AS PILHAS DESCARREGADAS.

ATENÇÃO! A MUDANÇA DE PILHAS DEVE SER REALIZADA POR UM ADULTO. VER ESQUEMA. GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS OS CONTEÚDOS DESTES JOGOS PODEM VARIAR DO QUE SE MOSTRA NAS FOTOGRAFIAS

© Disney/Pixar
Visit the Disney website at www.disney.com

Concebido em Espanha • Fabricado na China •
Distribuído por:
EDUCA BORRAS, S.A.U. Osona,1 • 08192 Sant
Quirze del Vallés • ESPANHA
www.educaborras.com 17951



EDUCA TOUCH

Junior

EDUCAÇÃO AO ALCANCE DE UM SÓ DEDO

EDUCA TOUCH JUNIOR é a nova coleção de jogos educativos eletrónicos da Educa pensada para estimular o interesse das crianças graças à introdução de elementos como o som, a voz e a música.

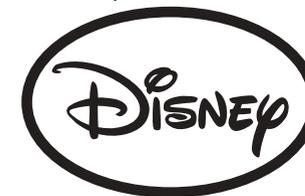


A superfície tátil de EDUCA TOUCH JUNIOR, intuitiva e interativa, facilita a compreensão do jogo por parte da criança. As dinâmicas de jogo propostas têm um carácter progressivo, com diferentes níveis de dificuldade, adaptadas aos diferentes ritmos de aprendizagem de cada criança.

A sua abordagem autocorretiva atua como um reforço educativo, orientando e motivando a criança na resolução de cada atividade proposta.

As diferentes propostas recolhem conteúdos das principais áreas de aprendizagem, ao mesmo tempo que trabalham outros como o conhecimento de si mesmo e do ambiente que o rodeia, a autonomia pessoal, a curiosidade e o desenvolvimento sensorial.

E tudo isso, tendo sempre como base o valor lúdico do jogo, que faz que a criança se divirta e repita o jogo várias vezes enquanto se beneficia de tudo o que esta atividade lhe aporta.



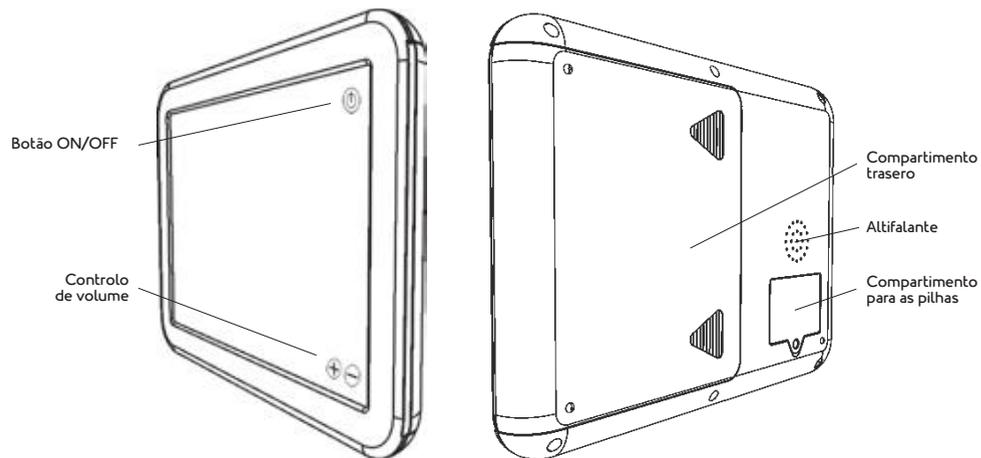
Educa Touch Junior Primeiras Atividades Disney é uma proposta de jogo dirigida a crianças a partir dos 24 meses, para os iniciar de uma maneira divertida nos contos populares e em atividades como a música, as formas e as cores:

- Aprender os números.
- Aprender as cores.
- Aprender as formas geométricas.
- Aprender os conceitos espaciais.
- Relacionar imagens e palavras.
- Somar objetos.

Educa Touch Junior Primeiras Atividades Disney inclui 8 fichas com jogos divertidos e atividades de dificuldade progressiva que podem ser jogadas em modo partilhado ou de maneira individual.

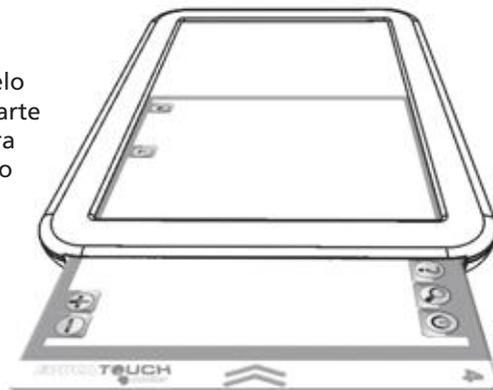
¿CÓMO UTILIZAR EDUCA TOUCH JUNIOR?

- Todos los botones son táctiles y están situados en la zona de la pantalla.
 - Botón ON/OFF: situado en la parte superior derecha de tu Educa Touch Junior. Enciende y apaga tu Educa Touch Junior.
 - Control de Volumen (+ -): situado en la parte inferior derecha de tu Educa Touch Junior.
 - Altavoz: situado en la parte posterior de tu Educa Touch Junior. No tapes los orificios de salida del altavoz durante su uso.
 - Compartimento trasero: desliza la tapa posterior para acceder a este compartimento. Guarda aquí tus láminas una vez hayas terminado de usar tu Educa Touch Junior.
 - Compartimento para las pilas: situado en la parte posterior.



ENCENDIDO Y FUNCIONAMIENTO

- Introducir un tema:
 - Escoge uno de los 8 temas e introdúcelo por la ranura que encontrarás en la parte derecha de tu Educa Touch Junior. Para sacar la lámina puedes deslizar el dedo sobre ella y arrastrarla.
- Enciende tu Educa Touch Junior presionando el botón ON. Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.



- Identifica el tema que estamos tratando.



- Para ello pulsa en la pantalla del Educa Touch Junior el botón de cambio de lámina (parte inferior izquierda del tema).



- A continuación pulsa el número de tema escogido (números del 1 al 8 situados también en la parte inferior).

MODALIDADES DE JUEGO

- Puedes seleccionar una de estas modalidades de juego.



Modo Música: pulsa y escucha la melodía.

- Pulsa en la pantalla el botón Música.
- Sonará una melodía.



Modo Explora: pulsa y aprende con cada punto.

- Pulsa en la pantalla el botón Explora.
- Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.
- Pulsa sobre los puntos rojos de la superficie táctil para escuchar su contenido.



Modo Preguntas: responde a las preguntas que te formula Educa Touch Junior.

- Pulsa en la pantalla el botón Preguntas.
- Sigue las instrucciones que te vaya dando tu Educa Touch Junior.
- Escucha atentamente las preguntas y responde pulsando sobre los puntos rojos de la superficie táctil.

Puedes cambiar de tema o modalidad de juego en cualquier momento pulsando sobre cualquiera de los botones de modo de juego.

No es necesario ejercer mucha presión sobre la pantalla táctil.

Cuando acabes de jugar con tu Educa Touch Junior, es conveniente apagar el juego, aunque éste se apaga automáticamente si no se usa.

También te aconsejamos guardar todas las láminas en el compartimento trasero.