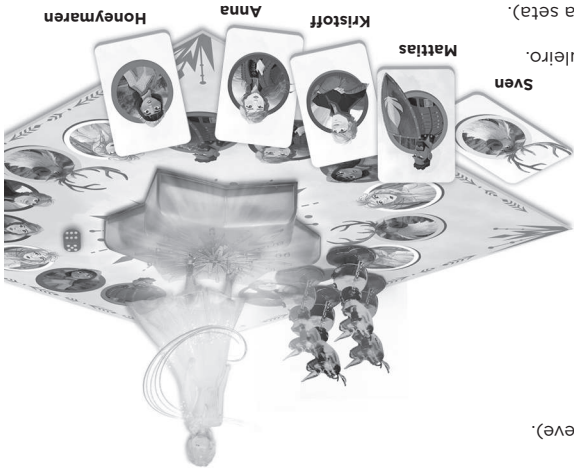




A Elsa entra numa mágica aventura, mas precisará da ajuda e apoio dos seus fiéis amigos para a guíarem nesta viagem. Juntos, enquanto equipa, serão mais fortes. Consegues ajudar a Elsa e o Olaf a reunir todos os amigos e a prepará-los para esta aventura?

OBJETIVO DO JOGO: Ser o primeiro a reunir e a preparar todos os personagens para a viagem.



- CONTÊDO:**
- 1 Elsa em 3D (que encaixa na base floco de neve).
 - 1 base Floco de Neve em 3D.
 - 1 tabuleiro de jogo.
 - 4 pedões de Olaf em diferentes cores.
 - 20 cartas de personagem (4 Kristoff, 4 Sven, 4 Mattias, 4 Honeydew, 4 Anna).
 - 1 dado.

PREPARAÇÃO DO JOGO:

Encaixa a Elsa em 3D na base Floco de Neve, como indicado em baixo. Separa as cartas por personagem, criando 5 baralhos. Certifica-te de que as cartas têm todas a face voltada para cima, como ilustrado no tabuleiro.

Coloca os 5 baralhos de cartas ao lado do tabuleiro. Cada jogador escolhe um pedão de Olaf e coloca-o no espaço inicial (indicado com uma seta).

COMO JOGAR:

O jogador mais novo começa a jogar. Os jogadores devem então rolar o dado à vez e movimentar-se no tabuleiro no sentido horário. Se um espaço estiver ocupado, o jogador deve mover-se para o próximo espaço disponível. Quando o jogador para num espaço que tenha a Elsa deve pressionar, com cuidado, a estrutura no centro do tabuleiro. Se o Floco de Neve brilhar com uma mágica luz branca e se ouvir um chiante som, o jogador pode voltar uma das cartas e prepara, assim, esse personagem para a viagem. Se o Floco de Neve brilhar com uma luz vermelha e se ouvir um som negativo, o jogador não pode voltar uma das cartas e o seu turno termina imediatamente. A partida continua com o próximo jogador a executar o seu turno e a rolar o dado. O primeiro jogador a reunir e a preparar todos os cinco personagens vence o jogo.



Elsa se embarca em un viaje mágico, pero necesitará la ayuda y el apoyo de sus amigos para completar su aventura. Juntos, en equipo, son más fuertes. ¿Puedes ayudar a Elsa y a Olaf a reunir a todos sus amigos y prepararlos para la aventura?

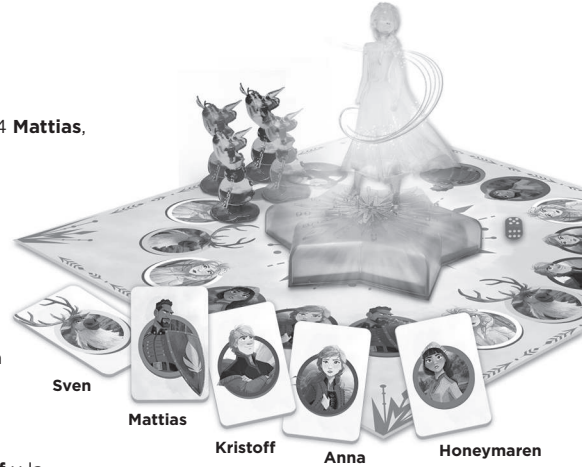
OBJETIVO: Sé el primer jugador en reunir y preparar para la aventura a todos los personajes.

CONTENIDO:

- 1 figura de Elsa
- 1 base de copo de nieve.
- 1 tablero de juego.
- 4 fichas de Olaf de diferentes colores.
- 20 cartas de personaje (4 Kristoff, 4 Sven, 4 Mattias, 4 Honeydew, 4 Anna).
- 1 dado.

PREPARACIÓN:

Monta la figura de Elsa 3D y la base de Copo de nieve 3D tal como se explica en el apartado siguiente. Ordena las cartas por personajes y colócalas formando 5 pilas (1 pila por cada personaje). Asegúrate de que todas las cartas estén boca arriba mostrando la misma imagen que se ve en las casillas del tablero de juego. Coloca las 5 pilas de cartas una al lado de la otra a un lado del tablero de juego. Cada jugador elige una ficha de juego de Olaf y la coloca en la casilla de inicio (indicada con una flecha).




CÓMO JUGAR:

El jugador más joven será el primero en jugar. Los jugadores en su turno lanzarán el dado y moverán su ficha tantas casillas como indica el dado en el sentido de las agujas del reloj. Si una casilla está ocupada, se moverá la ficha hasta la siguiente casilla libre. Cuando un jugador cae en una casilla de Mattias, Kristoff, Sven, Anna o Honeydew, toma la carta del personaje correspondiente de la pila de cartas y la coloca frente a él. Si un jugador ya tiene la carta de este personaje, no puede tomar otra y su turno habrá terminado. **IMPORTANTE:** la imagen del personaje de la carta debe coincidir con la imagen del personaje del tablero de juego y hay que colocarla boca arriba frente al jugador que la ha ganado. Cuando un jugador cae en una casilla de Elsa, debe presionar suavemente la figura de Elsa. Si el copo de nieve de Elsa se ilumina con una luz mágica blanca y emite un sonido mágico, el jugador podrá girar una de sus cartas de personaje, preparándolo así para la aventura. Si el copo de nieve de Elsa se ilumina con una luz roja y emite un sonido negativo, el jugador no podrá girar ninguna de sus cartas de personaje y su turno habrá terminado. El juego continúa y será el turno del siguiente jugador que lanzará el dado para mover su ficha de Olaf. El primer jugador que consiga reunir a todos los personajes y girar todas sus cartas gana el juego.

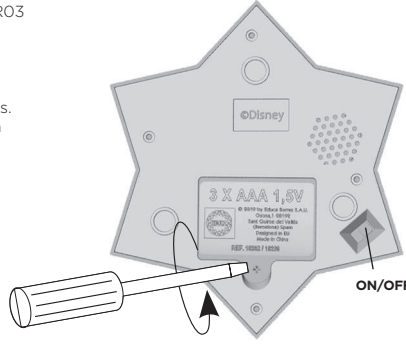
Elsa y la base de Copo de nieve

Las pilas:

- Este juguete funciona con 3 pilas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (no incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.

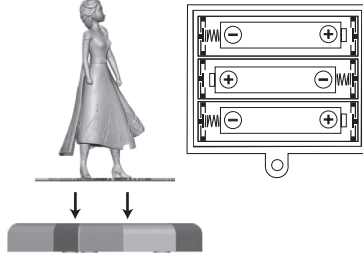
Colocación de las pilas (ver dibujo):

- Pon la base de copo de nieve boca abajo.
- Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.
- Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.
- Cerrar el compartimento de las pilas. No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazarlas siempre todas a la vez.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.
- No dejar pilas usadas dentro del juguete.
- En caso de usar pilas recargables:
 - Retirar las pilas recargables para su carga.
 - Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.
- No recargar pilas no recargables. Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.
- No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
- Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.



Instalar Elsa y la base:

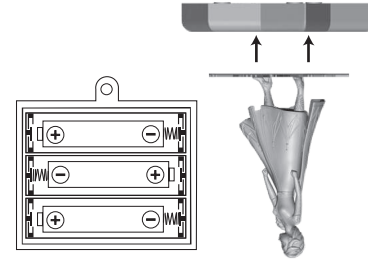
- Cierra el compartimento de las pilas y asegúrate de fijar bien el tornillo.
- Mueve el botón a la posición "ON" (recuerda que siempre debe cambiarse a "OFF" al terminar de jugar).
- Coloca la base de copo de nieve en el centro del tablero de juego.
- Coloca la figura de Elsa en las ranuras de la base de copo de nieve.
- Presiona suavemente a Elsa hacia abajo para asegurarte de que funciona la luz y el sonido de la base de copo de Nieve.



RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS:


Problemas:

- No se conecta o no responde, hace sonidos extraños o se comporta de manera irregular.
- Soluciones:
 - Apaga y vuelve a encender el aparato.
 - Asegúrate de que las pilas estén bien colocadas.
 - Extrae las pilas y vuélvelas a colocar.
 - Limpia los contactos de las pilas frotando ligeramente con una goma de borrar suave y luego límpialos con un trapo seco.
 - Sustituye las pilas viejas por unas nuevas.
- En caso de tener alguna duda, ponte en contacto con nuestro Departamento de Atención al Cliente.



A Elsa e a base Flocos de Nieve

COLOCAÇÃO DAS PILHAS:

- Este jogo funciona com 3 pilas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (não incluídas).
- Vira a base ao contrário.
- Colocação das pilas (ver figura).
- Utilizar uma chave de parafusos para abrir o compartimento das pilas.
- Colocar a pilha respetando as polaridades, tal como se indica na figura.
- Fechar o compartimento das pilas.
- Não misturar pilas novas com pilas antigas.
- Substituir as pilas todas ao mesmo tempo.
- Não deixar pilas usadas dentro do brinquedo.
- Não misturar pilas alcalinas com pilas salinas.
- Se utilizar pilas recarregáveis:
 - 1) Deve retirar as pilas para as colocar a carregar.
 - 2) Devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.
- Não recarregar pilas não recarregáveis. Usar somente as pilas recomendadas ou do mesmo tipo.
- Não criar curto-circuitos com os bornes das pilas.
- Se não vai utilizar o jogo durante um certo período de tempo, recomendamos retirar as pilas.
- No caso de ter alguma dúvida, contacte com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS:

- Problemas:
 - O jogo não se liga ou não responde, faz sons estranhos ou comporta-se de forma irregular.
 - Soluções:
 - Apaga e volta a acender o aparelho.
 - Confirma que as pilhas estão bem colocadas.
 - Extraí as pilhas e volta a colocá-las.
 - Limpa os contactos das pilhas esfregando ligeiramente com uma borracha macia e a seguir limpa com um pano seco.
 - Substitui as pilhas antigas por novas.
 - No caso de ter alguma dúvida, contacta com o nosso Departamento de Atenção ao Cliente.



ESTE BRINQUEDO FOI CONCEBIDO E FABRICADO COM MATERIAIS E COMPONENTES DE ALTA QUALIDADE, QUE PODEM SER RECICLADOS E REUTILIZADOS. OS PRODUTOS ELÉTRICOS E ELÉTRONICOS CONTÊM SUBSTÂNCIAS QUE PODEM SER PREJUDICIAIS PARA O MEIO AMBIENTE SE NÃO RECEBEREM O TRATAMENTO ADEQUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE O EQUIPAMENTO ELÉTRICO E ELÉTRÔNICO, AO FINAL DO SEU CICLO DE VIDA, NÃO DEVE SER ENVIADO COMO O RESTO DOS RESÍDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE O SEU VELHO BRINQUEDO NO ECOCENTRO DA SUA ZONA OU CONTACTE COM A SUA JUNTA DE FREGUESIA. NA UNIÃO EUROPEIA EXISTEM SISTEMAS DE RECOLHA ESPECÍFICOS PARA RESÍDUOS DE APARELHOS ELÉTRICOS E ELÉTRONICOS. POR FAVOR, AJUDE-NOS A CONSERVAR O MEIO AMBIENTE!

INFORME-SE JUNTO DO SEU DISTRIBUIDOR OU NA JUNTA DE FREGUESIA, ONDE ENCONTRAR O PIAHO OU LOCAL PARA DEPOSITAR AS PILHAS DESCARREGADAS.

ATENÇÃO! CONTRA-INDICADO PARA CRIANÇAS MENORES DE 3 ANOS.

PEQUENAS PARTES, RISCO DE ASFIXIA. GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS A MUDANÇA DE PILHAS SER REALIZADA POR UM ADULTO. VER ESQUEMA.

OS CONTEÚDOS DESTES JOGOS PODEM VARIAR DO QUE SE MOSTRA NAS FOTOGRAFIAS LEIAS AS INSTRUÇÕES ANTES DE MANIPULAR O CONTEÚDO DESTE JOGO. PODE VARIAR DO QUE SE MOSTRA NA CAIXA.

Game © Big Ideas.

© EDUCA BORRAS, S.A.U. 2019

Disney.com

Fabricado na China por

EDUCA BORRAS, S.A.U. Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • ESPANHA



www.educaborras.com



ESTE JUGUETE HA SIDO DISEÑADO Y FABRICADO CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER RECICLADOS Y REUTILIZADOS. LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELÉTRONICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO. ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELÉTRÔNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESÍDUOS DOMÉSTICOS. POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESÍDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÃO EUROPEIA EXISTEM SISTEMAS DE RECOLHA ESPECÍFICOS PARA RESÍDUOS DE APARELHOS ELÉTRICOS Y ELÉTRONICOS. POR FAVOR! AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

LAS BATERÍAS USADAS SON RESÍDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

¡ADVERTENCIA! NO CONVIENE PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS. PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. EL CAMBIO DE PILAS DEBE HACERLO UN ADULTO, VER ESQUEMA. EL CONTENIDO PUEDE DIFERIR DE LO MOSTRADO EN LA CAJA.

Game © Big Ideas.
© EDUCA BORRAS, S.A.U. 2019
Fabricado en China por:
EDUCA BORRAS, S.A.U. Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • ESPAÑA

©Disney
Disney.com