



## Build a Hamburger / Prépare ton Hamburger



### Contenu :

- 32 cartes "ingrédient" d'hamburger
- Plateau de jeu
- 4 pions
- 1 dé à numéros

### But du jeu :

Soyez le premier joueur à compléter votre hamburger en ajoutant 8 ingrédients différents

### Avant de débiter :

Placez le plateau de jeu au centre de la table, de façon à ce que tous les joueurs puissent l'atteindre. Mélangez les 32 cartes « ingrédient » et placez-les face cachée sur les cases au centre du plateau. Chaque joueur se choisit une couleur et place son pion sur le hamburger de la couleur correspondante sur le plateau de jeu. Il s'agit de votre case de départ. Votre zone de construction d'hamburger correspond également à votre couleur de pion. C'est là où vous construirez votre hamburger, il sera donc plus facile de jouer si chacun s'assoit près de sa zone de construction.

### Comment jouer :

- Le joueur qui a le plus récemment mangé un hamburger commence le jeu. À votre tour, lancez le dé et déplacez votre pion du même nombre de cases qu'indique le chiffre sur le dé. Déplacez-vous toujours dans la direction de la flèche.
- Quand votre pion arrive sur une case « ingrédient », choisissez une carte au milieu du plateau et montrez-la à tous les joueurs. Si cette carte est la même que l'ingrédient indiqué sur la case où votre pion est arrivé, conservez la carte et placez-la sur l'espace approprié dans votre zone de construction d'hamburger.
- Si l'ingrédient montré sur la carte n'est pas le même que celui de la case où vous êtes arrivé, reposez la carte face vers le bas.
- Si vous choisissez une carte et que vous avez déjà cet ingrédient dans votre zone de construction d'hamburger, vous ne pouvez pas la garder. Remettez-la alors en place, face vers le bas.
- C'est au tour du joueur suivant.

### Arrivée sur un hamburger :

-Quand vous arrivez sur une case « hamburger », vous avez la possibilité de gagner un ingrédient dont vous avez besoin. Dites à haute voix le nom de l'ingrédient que vous désirez pour votre hamburger, puis, choisissez une carte au centre du plateau. Si la carte pignée représente l'ingrédient que vous avez nommé, vous pouvez la garder et la placer sur l'ingrédient assorti de votre zone de construction. Dans le cas contraire, remplacez-la au centre du plateau face vers le bas. Votre tour est terminé.

### Arrivée sur une "case de départ" :

-Si, à votre tour, vous arrivez sur une case de départ d'un adversaire, vous avez envahi son espace! Celui-ci peut alors prendre n'importe quelle carte d'ingrédient de votre zone de construction d'hamburger.

-Si vous n'avez aucun ingrédient dont ce joueur a besoin, il/elle prend n'importe quelle de vos cartes et la remet face vers le bas au centre du plateau, sur une case vide.

-Si, à votre tour, vous arrivez sur votre propre case de départ, vous pouvez prendre une carte "ingrédient" à n'importe quel autre joueur. Si aucun de vos adversaires n'a d'ingrédient dont vous avez besoin pour réaliser votre hamburger, prenez une carte à l'adversaire de votre choix (stratégiquement, cet adversaire devrait être le joueur qui a rassemblé la plupart des ingrédients). Placez cette carte face cachée au centre du plateau de jeu, sur n'importe quelle case vide.

### Comment gagner :

Le premier joueur qui complète son hamburger en rassemblant les 8 ingrédients gagne la partie.

## Variante

### But du jeu :

L'objectif de cette variante est le même, soit d'être le premier joueur à rassembler 8 cartes "ingrédient" pour compléter son hamburger

### Avant de débiter :

-Sur les cases du parcours du plateau de jeu, placez, face vers le haut, une carte assortie "ingrédient" sur chacune des 16 cases du parcours. Disposez les 16 cartes "ingrédient" restantes au centre du plateau de jeu, face vers le haut. Choisissez chacun un pion et placez-le sur la case de départ assortie à votre couleur.

### Comment jouer :

-Le plus jeune joueur débute le jeu. À votre tour, lancez le dé et déplacez votre pion d'autant de cases qu'indique le chiffre sur le dé. Vous vous déplacez toujours dans la direction montrée par la flèche.

- Quand votre pion tombe sur une case où se trouve une carte "ingrédient", vous pouvez la garder, en la plaçant sur l'espace assorti de votre zone de construction d'hamburger.

- S'il n'y a aucune carte "ingrédient" sur la case, ou si vous avez déjà l'ingrédient dans votre zone de construction d'hamburger, ne faites rien.

- Si vous arrivez sur une case hamburger, prenez les cartes restantes se trouvant au centre du plateau et placez-les sur toutes les cases vides d'ingrédient sur parcours. Lancez ensuite le dé encore une fois et faites un tour normal.

### Arrivée sur une "case de départ" :

- Si, à votre tour, vous arrivez sur une case de départ d'un adversaire, vous avez envahi son espace! Celui-ci peut alors prendre n'importe quelle carte d'ingrédient de votre zone de construction d'hamburger. Si vous n'avez aucun ingrédient dont ce joueur a besoin, il/elle prend n'importe quelle de vos cartes et la retourne face vers le bas au centre du plateau.

- Si, à votre tour, vous arrivez sur votre propre case de départ, vous pouvez prendre une carte "ingrédient" à n'importe quel autre joueur. Si aucun de vos adversaires n'a d'ingrédient dont vous avez besoin pour votre hamburger, prenez alors une carte à l'adversaire de votre choix (stratégiquement, il devrait être le joueur qui a rassemblé la plupart des ingrédients). Placez cette carte face cachée au centre du plateau, sur une case vide.

### Comment gagner :

Le premier joueur qui complète son hamburger en rassemblant les 8 ingrédients gagne la partie !

NC 899/04/18442



Conforme aux exigences de la norme américaine  
ASTM F963 Standard Consumer Safety  
Specification sur la sécurité des jouets.  
Les images que apparaissent sur la boîte peuvent être différentes  
de celles qui se trouvent à l'intérieur.



Fabriqué par: **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès •  
Spain  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

Attention! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.  
Petits éléments. Danger d'étouffement.  
Conservez ces informations en cas de besoin.

Importé et adapté par:



Illustrations par Francisco Sánchez pour KID Collection  
[www.kidtoy.ca](http://www.kidtoy.ca)



## Build a Hamburger / Prépare ton Hamburger



### Contents:

- 32 Burger ingredient cards
- Game board
- 4 playing figures
- 1 number die

### Object of the game:

Be the first player to complete your burger by adding 8 different ingredients.

### Before you begin:

Place the game board in the center of the table where all players can reach it. Shuffle the 32 ingredient cards and place them face down on the squares in the center of the game board. Each player claims a playing figure and places it on the corner start square that matches its color. This corner space is your "home" space. You should sit by the side of the game board that shows a burger bun the same color as your playing figure.

This is where you will build your burger!

### Playing the game:

The player who most recently ate a burger begins the game. On your turn, roll the die and move your playing figure as many squares as the number shown on the die. You always move in the direction shown on the arrow.

-When your playing figure lands on an ingredient space, you choose a card from the middle of the board and show it to all other players. If this card matches the ingredient on the space you landed on, you keep the card and place it on the matching space in front of you, your burger building area.

-If the ingredient pictured on the card you choose does not match the ingredient on the space you landed on, put the card back facedown.

-If you choose a card and already have that ingredient card in your burger building area, you cannot claim it. You must put it back, facedown.

It is the next player's turn.

### Landing on a Burger:

-When you land on a space that pictures a burger, you may call out an ingredient you need for your burger. You then choose a card in the center of the board.

If the card matches the ingredient you named, you may keep the card and place it over the matching ingredient on your burger building area. If the card does not match, place it facedown again. Your turn is over.

### Landing on a corner "HOME"space:

-If, on your turn, you land on a corner space that is not your "home" space (the space you started on), you have invaded an opponent's home! The player whose "home" you have landed on gets to take any ingredient card away from you.

If you don't have any ingredients this player needs, he/she takes any card away from you and returns it facedown in the center of the board, on any empty square.

-If, on your turn, you land on your own corner space, or “home”, you can take an ingredient card from any other player. If none of your opponents have ingredients you need for your burger, you then take a card away from the opponent of your choice (strategically, this should be the player who has claimed the most ingredients). Place this card facedown in the center of the board, on any empty square.

### Winning the game:

The first player who completes his/her burger by collecting all 8 ingredients wins the game!

### Variation of Play

#### Object of the game:

To be the first player to complete your burger by adding 8 ingredients.

#### Before you begin:

On the game board trail spaces where players move their play figures, place face-up a matching ingredient card, so that 16 ingredient cards are on top of 16 spaces on the trail. Spread out the 16 remaining ingredient cards in the center of the game board, face-up. Each player claims a playing figure and places it on a corner square that matches its color.

#### Playing the game:

The youngest player begins the game. On your turn, roll the die and move your playing figure as many squares as the number shown on the die. You always move in the direction shown on the arrow.

-When your playing figure lands on an ingredient space with an ingredient card on it, you can keep the card. Place it on the matching space in front of you, your burger building area.

-If there is no ingredient card on the space, or if you already have the ingredient on your burger you do nothing.

-If you land on a burger space, you cover all the empty ingredient spaces on the game trail with any remaining cards that are in the center of the board. You then roll the die again and take a normal turn.

#### Landing on a corner “HOME” space:

-If, on your turn, you land on a corner space that is not your “home” space (the space you started on), you have invaded an opponent’s home! The player whose “home” you have landed on gets to take any ingredient card away from you. If you don’t have any ingredients this player needs, he/she takes any card away from you and returns it facedown in the center of the board, on any empty square.

-If, on your turn, you land on your own corner space, or “home”, you can take an ingredient card from any other player. If none of your opponents have ingredients you need for your burger, you then take a card away from the opponent of your choice (strategically, this should be the player who has claimed the most ingredients). Place this card facedown in the center of the board, on any empty square.

### Winning the game:

The first player who completes his/her burger by collecting all 8 ingredients wins the game!

NC 899/04/18442



Conforms to the requirements of U.S. ASTM Standard Consumer Safety Specification on Toy Safety F963.

Images that appear on the box may be slightly different than the contents.



Made in Spain by: **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès •  
Spain  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

Warning! Not suitable for children under 3 years.  
Small parts. Choking hazard.  
Keep this information for future reference.

Imported and adapted by:



Illustrations by Francisco Sánchez for KID Collection  
[www.kidtoy.ca](http://www.kidtoy.ca)