



- Contenido :**
- 1 tablero compuesto por 9 partes
 - 70 fichas con imágenes
 - 12 fichas de colores
 - 1 caja montable

Jugando con **EL LINCE** pondrás a prueba tu rapidez de reflejos y capacidad de observación mientras te diviertes con tus amigos. Pronto te convertirás en todo un Lince.

Preparación :

Monta el tablero de juego en el centro de la mesa encajando todas las piezas del puzzle. No importa el orden, de esta manera cada partida será diferente.

Monta la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y coloca dentro las tarjetas de imágenes.

Reparte a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color.

Elegid un director de juego y una de las dos maneras de jugar, A o B.

Y...¡Atención, el juego va a empezar!

Juego A :

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal del director, cada jugador mira sus tarjetas y busca en el tablero de juego las imágenes que le han correspondido. Cada vez que localice una de las imágenes, colocará encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y el juego se detiene inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes. Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador se queda con las tarjetas que ha localizado en el tablero y devuelve a la caja las restantes. Las fichas de color se retiran del tablero y el director reparte otra vez 3 tarjetas a cada jugador para empezar una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 15 tarjetas. El primero que consigue las 15 tarjetas es el ganador.

Juego B :

El director de juego, que no puede participar como jugador, saca una tarjeta de la caja y la muestra a todos los jugadores a la vez. Estos buscan lo más rápidamente posible la imagen en el tablero. El primero que la encuentra, coloca una ficha de color encima de la imagen y el juego se detiene. El jugador que ha logrado colocar la ficha en el tablero, la retira y recibe del director de juego la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 10 tarjetas.

Penalizaciones :

- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente al director, que las pondrá otra vez dentro de la caja.
- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada o bien un turno sin jugar.



- Contenido :**
- 1 tablero compuesto por 9 partes
 - 70 fichas con imágenes
 - 12 fichas de colores
 - 1 caja montable

Jugando con **EL LINCE** pondrás a prueba tu rapidez de reflejos y capacidad de observación mientras te diviertes con tus amigos. Pronto te convertirás en todo un Lince.

Preparación :

Monta el tablero de juego en el centro de la mesa encajando todas las piezas del puzzle. No importa el orden, de esta manera cada partida será diferente.

Monta la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y coloca dentro las tarjetas de imágenes.

Reparte a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color.

Elegid un director de juego y una de las dos maneras de jugar, A o B.

Y...¡Atención, el juego va a empezar!

Juego A :

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal del director, cada jugador mira sus tarjetas y busca en el tablero de juego las imágenes que le han correspondido. Cada vez que localice una de las imágenes, colocará encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y el juego se detiene inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes. Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador se queda con las tarjetas que ha localizado en el tablero y devuelve a la caja las restantes. Las fichas de color se retiran del tablero y el director reparte otra vez 3 tarjetas a cada jugador para empezar una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 15 tarjetas. El primero que consigue las 15 tarjetas es el ganador.

Juego B :

El director de juego, que no puede participar como jugador, saca una tarjeta de la caja y la muestra a todos los jugadores a la vez. Estos buscan lo más rápidamente posible la imagen en el tablero. El primero que la encuentra, coloca una ficha de color encima de la imagen y el juego se detiene. El jugador que ha logrado colocar la ficha en el tablero, la retira y recibe del director de juego la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 10 tarjetas.

Penalizaciones :

- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente al director, que las pondrá otra vez dentro de la caja.
- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada o bien un turno sin jugar.



+3
años

1-4 jugadores

Guarde esta información para futuras referencias.
Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.

CE

Fabricado en España por EDUCABORRAS, S.A.U.
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España
www.educaborras.com

eOne

Peppa Pig © Astley Baker Davies
Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003.
www.peppapig.com

EP899/00/18509

Ref. 18509



+3
años

1-4 jugadores

Guarde esta información para futuras referencias.
Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.

CE

Fabricado en España por EDUCABORRAS, S.A.U.
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España
www.educaborras.com

eOne

Peppa Pig © Astley Baker Davies
Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003.
www.peppapig.com

EP899/00/18509

Ref. 18509



- Conteúdo :**
- 1 tabuleiro composto por 9 peças
 - 70 cartões com imagens
 - 12 fichas de cores
 - 1 caixa para montar

Jogando com **O LINCE** colocarás à prova a tua rapidez de reflexos e capacidade de observação enquanto te divertes com os teus amigos. Rapidamente te converterás num verdadeiro Lince.

Preparação :

Monta o tabuleiro de jogo no centro da mesa encaixando todas as peças do puzzle. Não interessa a ordem, desta maneira cada partida será diferente. Monta a caixa inserindo as paredes na base de plástico hexagonal e coloca dentro os cartões de imagens. Distribui a cada jogador três fichas redondas da mesma cor. Escolham um director do jogo e uma das maneiras de jogar, A ou B. E... atenção! O jogo vai começar!!

Jogo A :

Nesta modalidade, o director pode participar como jogador. Este começa repartindo a cada jogador 3 cartões virados. A um sinal do director, cada jogador olha para aos seus cartões e procura no tabuleiro de jogo as imagens que lhe corresponderam. Cada vez que localize uma das imagens, colocará em cima uma ficha de cor. O primeiro que encontre as 3 imagens diz "Basta!" e o jogo pára imediatamente, de maneira que o resto dos jogadores deixa de procurar as suas imagens. Depois de feitas as verificações entre todos os participantes, cada jogador fica com os cartões que localizou no tabuleiro e devolve à caixa as restantes. As fichas de cor retiram-se do tabuleiro e o director reparte outra vez 3 cartões a cada jogador para começar um novo jogo. E assim sucessivamente até que um jogador consegue reunir 15 cartões. O primeiro que consegue os cartões é o ganhador.

Jogo B :

O director de jogo, que não pode participar como jogador, tira um cartão da caixa e mostra-os a todos os jogadores ao mesmo tempo. Eles procuram o mais rapidamente possível a imagem no tabuleiro. O primeiro que a localiza coloca uma ficha colorida em cima da imagem e o jogo pára. O jogador que conseguiu colocar a ficha no tabuleiro, retira-a e recebe do director de jogo o cartão. Ganha o primeiro que consegue reunir 10 cartões.

Penalizações :

- Se um jogador errar na colocação de uma ficha no tabuleiro, devolverá o último cartão e um dos teu tinha ganho anteriormente ao director, que os colocará outra vez dentro da caixa.
- Se um jogador dificultar repetidamente a visão do tabuleiro ao resto dos jogadores, terá uma penalização a escolher entre devolver à caixa um cartão ou uma vez sem jogar.



- Conteúdo :**
- 1 tabuleiro composto por 9 peças
 - 70 cartões com imagens
 - 12 fichas de cores
 - 1 caixa para montar

Jogando com **O LINCE** colocarás à prova a tua rapidez de reflexos e capacidade de observação enquanto te divertes com os teus amigos. Rapidamente te converterás num verdadeiro Lince.

Preparação :

Monta o tabuleiro de jogo no centro da mesa encaixando todas as peças do puzzle. Não interessa a ordem, desta maneira cada partida será diferente. Monta a caixa inserindo as paredes na base de plástico hexagonal e coloca dentro os cartões de imagens. Distribui a cada jogador três fichas redondas da mesma cor. Escolham um director do jogo e uma das maneiras de jogar, A ou B. E... atenção! O jogo vai começar!!

Jogo A :

Nesta modalidade, o director pode participar como jogador. Este começa repartindo a cada jogador 3 cartões virados. A um sinal do director, cada jogador olha para aos seus cartões e procura no tabuleiro de jogo as imagens que lhe corresponderam. Cada vez que localize uma das imagens, colocará em cima uma ficha de cor. O primeiro que encontre as 3 imagens diz "Basta!" e o jogo pára imediatamente, de maneira que o resto dos jogadores deixa de procurar as suas imagens. Depois de feitas as verificações entre todos os participantes, cada jogador fica com os cartões que localizou no tabuleiro e devolve à caixa as restantes. As fichas de cor retiram-se do tabuleiro e o director reparte outra vez 3 cartões a cada jogador para começar um novo jogo. E assim sucessivamente até que um jogador consegue reunir 15 cartões. O primeiro que consegue os cartões é o ganhador.

Jogo B :

O director de jogo, que não pode participar como jogador, tira um cartão da caixa e mostra-os a todos os jogadores ao mesmo tempo. Eles procuram o mais rapidamente possível a imagem no tabuleiro. O primeiro que a localiza coloca uma ficha colorida em cima da imagem e o jogo pára. O jogador que conseguiu colocar a ficha no tabuleiro, retira-a e recebe do director de jogo o cartão. Ganha o primeiro que consegue reunir 10 cartões.

Penalizações :

- Se um jogador errar na colocação de uma ficha no tabuleiro, devolverá o último cartão e um dos teu tinha ganho anteriormente ao director, que os colocará outra vez dentro da caixa.
- Se um jogador dificultar repetidamente a visão do tabuleiro ao resto dos jogadores, terá uma penalização a escolher entre devolver à caixa um cartão ou uma vez sem jogar.

Guarde esta informação para futuras referências. Os conteúdos deste jogo podem variar do que aparece nas fotografias.

Fabricado em Espanha e distribuído por EDUCA BORRAS, S.A.U. Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallès · Espanha

www.educaborras.com

Peppa Pig © Astley Baker Davies Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003. www.peppapig.com

Ref. 18509

Guarde esta informação para futuras referências. Os conteúdos deste jogo podem variar do que aparece nas fotografias.

Fabricado em Espanha e distribuído por EDUCA BORRAS, S.A.U. Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallès · Espanha

www.educaborras.com

Peppa Pig © Astley Baker Davies Ltd/Entertainment One UK Ltd 2003. www.peppapig.com

Ref. 18509