

Contenido: 1 ruleta de cartón con una flecha de plástico (debe montarse la primera vez que se juega), 20 fichas de personajes, 18 fichas de acciones o emociones, 18 objetos, 16 escenarios

Con el juego Creahistorias los más pequeños podrán poner en práctica su imaginación al mismo tiempo que desarrollan su expresión oral inventando sus propias historias. Las fichas del juego muestran personajes, escenarios, objetos y emociones que se combinarán al azar en cada partida para que los niños y niñas creen una historia con ellos. Cada tipo de ficha está marcada con un borde de diferente color y la ruleta nos indicará cuántas de cada tipo debemos usar en nuestra historia al empezar la partida.



HISTORIA COLABORATIVA

Se separan las fichas por tipos y se hace girar la ruleta. A continuación, se cogen tantas fichas de cada tipo como indique el sector de la ruleta donde se ha detenido la aguja. Se barajan las fichas separadas y se reparten bocabajo entre los jugadores.

Todos miran sus fichas y el jugador de menor edad escoge una de las suyas para empezar la historia poniéndola en el centro de la mesa. Al poner la ficha, el jugador empieza a inventar la historia contándola en voz alta. Por ejemplo, si juega la ficha de Fantasma, puede decir "Hace mucho tiempo, había un fantasma que salía todas las noches." Dicha su frase, el turno pasa al jugador de su izquierda que debe añadir una de sus fichas al lado de la última jugada continuando la historia. En este caso, si juega la ficha de "Risa" puede seguir diciendo "Pero a este fantasma, en vez de dar sustos le gustaba hacer reír a la gente".

Se juega así, pasando el turno al siguiente cada vez que un jugador juega una ficha y dice una frase hasta que todos los niños y niñas se han quedado sin fichas. Quien juegue la última, deberá cerrar la historia con la fórmula "...y colorín colorado, este cuento se ha acabado" u otra similar de su elección.

CUENTO SORPRESA

Se hace girar la ruleta y se cogen tantas fichas de cada tipo como indique la flecha. Después, se barajan y se colocan bocabajo formando una fila en el medio de la mesa.

El jugador que haya hecho girar la ruleta, da la vuelta a la primera ficha y empieza la historia diciendo algo sobre ella. Cuando ha dicho ya una frase sobre la primera ficha, el turno pasa al siguiente jugador que deberá girar la siguiente ficha y añadir una frase sobre ella al cuento. Se juega de esta manera hasta que se han descubierto todas las fichas y el cuento acaba.

FESTIVAL DE HISTORIAS

Se ponen todas las fichas boca arriba sobre la mesa y, por turno, cada niño o niña escoge una para su historia hasta que todos tienen 6 fichas.

Después, se deja un poco de tiempo para que cada jugador las ordene como quiera para formar una historia con ellas.

Cuando todo el mundo tiene preparada su historia, el jugador de mayor edad empieza explicando la suya. Cada vez que entra en la historia una de sus fichas, la levanta de la mesa y la muestra a todos los jugadores. El jugador con el turno explica así su historia hasta llegar a la última ficha. Entonces, todos los jugadores aplauden al que ha explicado su historia y pasa a ser el turno del siguiente jugador.

Una vez que cada uno ha explicado su historia, todos los jugadores levantan un dedo y cuentan hasta 3. Entonces, todos señalan al jugador que ha explicado la historia que más le haya gustado. El jugador que sea señalado por más jugadores será nombrado el Cuentista Mayor y recibirá el aplauso de todos los demás.



■ = 20



■ = 18



■ = 16



■ = 18

Ref. 18694



¡ADVERTENCIA! NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.
PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.
GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS
DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España
www.educaborras.com



NC899/04/18694

