

Contenido: 76 piezas que forman 16 tableros.

Divertido juego para iniciarse en el aprendizaje de las primeras palabras. Construyendo los puzzles letra a letra, los más pequeños descubrirán la imagen completa de un elemento cotidiano acompañado de su nombre.



PARA UN SOLO JUGADOR

Antes de empezar a jugar es recomendable familiarizar al niño o la niña con las imágenes del juego y los nombres con que se presenta cada una. Para ello se sugiere mirarlas juntas y preguntarle “¿Sabes qué es esto?” o “¿Cómo se llama esto?”. Cuando la niña o el niño conozca el nombre de las imágenes podemos nombrar con ellos las letras una a una antes de montar los puzzles y leer las palabras con ellos en voz alta. Después, ellos mismos pueden montar los puzzles de forma autónoma observando cómo se forman los nombres correspondientes a cada imagen.

PARA VARIOS JUGADORES

• El juego de las preguntas

Se montan 3 puzzles por cada participante en el juego intentando que todas las palabras tengan el mismo número de letras. Después se desmontan, se mezclan todas las piezas y se reparten a partes iguales entre todos los jugadores. Cada jugador coloca sus piezas detrás de él si se está jugando en el suelo o tras un objeto que impida que los demás jugadores las vean (como la caja del juego) si se está jugando sobre la mesa. El objetivo del juego es completar tantos puzzles como sea posible. Empieza el jugador más joven. En su turno, cada jugador hace una pregunta a alguno de los otros jugadores, por ejemplo: “¿Tienes la ‘a’ de avión? En caso de que el jugador al que se le ha pedido una letra la tenga, deberá dársela al jugador que se la ha pedido y éste podrá seguir haciendo preguntas a cualquiera de los jugadores hasta que no la acierte. En ese caso, el turno pasará al siguiente jugador. El primero en completar todos sus puzzles será el ganador.

Nota: para facilitar el juego a los más pequeños, en el reverso de las piezas aparecen pequeñas imágenes de los objetos representados en el anverso. Esta pista les ayuda a

R
O
L
M
G
E
S
T
A
N
I
W
A
B

jugar con mayor facilidad y a aprender las reglas de asociación del juego mucho más rápidamente.

• ¡Carrera de palabras!

Se montan en el centro de la mesa 3 imágenes por cada jugador. Después, se da a cada jugador la primera pieza de 3 de los puzzles. A continuación se desmontan el resto y se barajan boca abajo sobre la mesa. A la voz de “ya”, todos los jugadores tienen que buscar las piezas que les faltan para completar sus palabras. Si un jugador coge una pieza que no le sirve, debe dejarla boca abajo otra vez. El jugador que consiga completar antes sus tres palabras será el ganador del juego. Se puede jugar también por turno girando una pieza cada vez con las mismas reglas pero de forma más calmada.



Ref.18697



¡ADVERTENCIA! NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.
PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.
GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS
DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España
www.educaborras.com



NC899/04/18697

