



**Juego de cartas.  
¡Más rápido y  
divertido!**

**Jogo de cartas.  
Mais rápido e  
divertido!**



**Reglas de juego · Regras do jogo**

FIG.-1



FIG.-2



FIG.-3



FIG.-4



# Lince Go

## CONTENIDO:

- 70 cartas. Una cara muestra una imagen grande y la otra 6 imágenes pequeñas.



## PRESENTACIÓN:

Pon a prueba tu vista de Lince y encuentra las imágenes repetidas en cada carta para ganar la partida.  
¿Estás preparado?

## 6 juegos en 1

## Lince Rápido

### OBJETIVO

Ganar el máximo de cartas.

### PREPARACIÓN

Se dejan las cartas formando una pila en la mesa con la cara con 6 imágenes hacia arriba. Se colocan las 5 primeras cartas sobre la mesa a su alrededor.

### CÓMO SE JUEGA

FIG.-1

El jugador más joven gira la carta superior de la pila para mostrar la cara con la imagen grande. Todos los jugadores al mismo tiempo buscan la imagen de la carta central entre las cartas situadas alrededor de la pila. Cuando un jugador la encuentra, toca la carta que contiene la imagen central y la gana para él. Puede haber más de una carta con la imagen.

Se juega así hasta que no queda ninguna carta más que muestre la imagen central. Cuando esto suceda, o si no hubiera ninguna al iniciar la ronda, el primer jugador que toque la carta central la ganará para él. Si un jugador se equivoca y la toca cuando aún queda alguna con la misma imagen, pierde una de sus cartas y la coloca bajo la pila.

A continuación, se reponen las cartas que faltan alrededor de la pila para que vuelvan a haber 5 y el jugador que se quedó la carta central gira la primera carta de la pila para jugar otra ronda.

### FIN DE LA PARTIDA

El juego finaliza cuando no queda ninguna carta en la pila central. El que jugador que haya conseguido más cartas será el ganador.

En caso de empate, se comparte la victoria entre los jugadores empatados.



# Lince Descarte



## OBJETIVO

Descartarse de todas las cartas.

## PREPARACIÓN

Se reparten todas las cartas entre los jugadores y cada uno forma su propia pila sujetándola con la cara con 6 imágenes hacia arriba. El jugador más joven deja una de sus cartas en el centro de la mesa mostrando la imagen grande.

## CÓMO SE JUEGA

FIG.-2

Cada jugador busca rápidamente entre sus cartas una que tenga la misma imagen que muestra la carta del centro pero en pequeño. Cuando un jugador la encuentra, la coloca encima de la pila central sin girarla, de forma que quede mostrando la cara con 6 imágenes. A continuación, todos los jugadores giran la pila de cartas de sus manos y buscan una carta que tenga en grande alguna de las 6 imágenes pequeñas de la carta central. Cuando un jugador encuentra una, la coloca en la pila central mostrando la cara con la imagen grande y todos los jugadores vuelven a girar su pila de cartas para buscarla entre las pequeñas de nuevo.

**Atención:** Siempre que en la pila central se vea una imagen grande, los jugadores juegan con sus cartas por la cara con las 6 imágenes pequeñas y viceversa.

## FIN DE LA PARTIDA

La partida finaliza cuando un jugador consigue colocar todas sus cartas en la pila central y gana la partida.

# Lince Adivina



## OBJETIVO

Adivinar la carta oculta de uno de los jugadores.

## PREPARACIÓN

Se colocan las cartas formando una pila en el centro de la mesa con la cara con 6 imágenes hacia arriba.

## CÓMO SE JUEGA

Un jugador coge la primera carta y mira en secreto la imagen grande. El resto de jugadores intentarán adivinarla. Los demás jugadores roban cada uno 5 cartas de la pila. El jugador con el turno escoge una de sus cartas, le muestra las 6 imágenes pequeñas y le pregunta "¿Tu imagen secreta está entre estas?".





El jugador contesta “Sí” o “No” y coloca la carta que le han mostrado a su izquierda si contiene la imagen secreta y a la derecha si no.  
 Se van preguntando y añadiendo cartas preguntadas a las columnas de “Sí” y “No” en función de si contienen la imagen o no.  
 Cuando un jugador cree que sabe cuál es la imagen secreta, la dice en su turno. Si acierta, gana la carta secreta. Quién la adivinó coge una nueva carta secreta, los demás cogen 5 nuevas y se juega una nueva ronda. Si falla, pierde una de las cartas que tenía en la mano para preguntar.  
 Si todos los jugadores se quedan sin cartas en la mano y nadie adivina la carta secreta, la gana el jugador que la tenía.

### FIN DE LA PARTIDA

La partida finaliza cuando un jugador gana 3 cartas.

## Lince Bingo



### OBJETIVO

Descartarse de 6 cartas.

### PREPARACIÓN

Cada jugador coge 6 cartas y las coloca delante de él mostrando las caras con la imagen grande. Se pone una carta en el centro de la mesa mostrando la cara con las 6 imágenes pequeñas.

### CÓMO SE JUEGA

#### FIG.-3

Todos los jugadores al mismo tiempo miran si alguna de sus cartas tiene una de las imágenes en la carta central. El primer jugador que encuentre una coincidencia, dice el objeto que coincide y coloca la carta con la imagen encima de la del centro girándola para que muestre las imágenes pequeñas. Se sigue jugando de la misma manera con la nueva carta.  
 Si en algún momento no hay ninguna coincidencia entre la carta central y las de los jugadores, se pone una nueva carta sobre la central para seguir jugando.

### FIN DE LA PARTIDA

El juego finaliza cuando un jugador consigue descartarse de sus 6 cartas.

## Lince Attack



### OBJETIVO

Ser el último jugador con alguna carta.



## PREPARACIÓN

Se preparan las cartas igual que para jugar al Lince Bingo.

## CÓMO SE JUEGA

Las reglas de juego son exactamente las mismas que las del Lince Bingo pero en vez de buscar coincidencias entre sus propias cartas, los jugadores las buscan entre las cartas de los demás. Cuando encuentran una imagen que se encuentra en la carta central, cogen la carta del jugador y la colocan en la pila central girada. Cuando un jugador se queda sin cartas es eliminado de la partida.

## FIN DE LA PARTIDA

El juego finaliza cuando solo queda un jugador con alguna carta y gana la partida.

# Lince Mosaico



## OBJETIVO

Ganar el máximo de cartas.

## PREPARACIÓN

Se forma un cuadrado de 3x3 cartas mostrando la cara con las 6 imágenes pequeñas. El resto de cartas se deja en una pila mostrando también la cara con 6 imágenes.

## CÓMO SE JUEGA

FIG.-4

Se gira la primera carta de la pila y se deja encima de ella mostrando la imagen grande. Todos los jugadores a la vez buscan la imagen mostrada entre las cartas que forman el cuadrado.

El jugador que la encuentra antes entre las pequeñas, la señala y gana la carta de la pila. Después se gira la siguiente carta y se juega de nuevo.

Si un jugador cree que la imagen no está en ninguna de las cartas, lo dice en voz alta. Los demás tendrán 10 segundos para verificar si es cierto o no. El jugador que lo dijo contará hasta 10 poco a poco. Si no encuentran la imagen en ese tiempo, quien lo dijo gana la carta con la imagen grande y gira una nueva para seguir jugando. Pero si alguien la encuentra, el jugador pierde una de las cartas que haya ganado antes si tiene alguna.

## FIN DE LA PARTIDA

La partida finaliza cuando no quedan más cartas en la pila. Gana el jugador que haya conseguido más cartas.



# Lince Go

## CONTEÚDO:

- 70 cartas. Uma face mostra uma imagem grande e a outra 6 imagens pequenas.



## APRESENTAÇÃO:

Põe à prova a tua visão de Lince e encontra as imagens repetidas em cada carta para ganhares a partida. Estás preparado?

## 6 jogos em 1

## Lince Rápido

### OBJETIVO

Ganhar o máximo de cartas.



### PREPARAÇÃO

Forma-se um baralho com a face das cartas com 6 imagens voltada para cima. À volta colocam-se as 5 primeiras cartas, como indicado.

### COMO JOGAR

### FIG.-1

O jogador mais novo vira a carta do topo do baralho e revela a face com a imagem grande.

Todos os jogadores, em simultâneo, devem procurar a imagem indicada nas 5 cartas que estão em redor do baralho. Quando um jogador a encontra, deve tocar nessa carta e guardá-la junto a si. Pode existir mais de uma carta com essa imagem.

O jogo vai assim decorrendo até que não reste mais nenhuma carta que mostre a imagem central. Quando isto acontece, ou se não houver nenhuma idêntica no início da ronda, o primeiro jogador a tocar na carta central fica com ela. Se um jogador se enganar e tocar na carta central quando ainda existem outras com a mesma imagem na mesa, perde uma das cartas conquistadas e coloca-a debaixo do baralho.

De seguida, repõem-se as cartas que faltam na mesa, de forma a que estejam 5 à volta do baralho. O jogador que ganhou anteriormente a carta central volta a primeira carta do baralho e o processo repete-se.



## FIM DO JOGO

O jogo termina quando não existirem mais cartas no baralho. Aquele que mais cartas conquistou será o vencedor. Em caso de empate, os jogadores deverão dividir a vitória.

# Lince Descarta



## OBJETIVO

Descartar todas as cartas.

## PREPARAÇÃO

Divide-se de igual forma as cartas pelos vários jogadores e cada um forma o seu próprio baralho, com as faces de 6 imagens voltadas para cima. O jogador mais novo vira uma das suas cartas e coloca-a na mesa, revelando a imagem grande.

## COMO JOGAR

### FIG.-2

Cada jogador procura rapidamente entre as suas cartas uma que tenha a mesma imagem da carta central, mas em pequeno. Quando tal acontece, o jogador coloca essa carta, sem a virar, no topo do baralho central, de forma a mostrar a face com 6 imagens. De seguida, todos os jogadores viram o baralho de cartas que têm na mão e procuram uma carta que tenha uma imagem grande que corresponda a uma das 6 imagens pequenas da carta central.

Quando tal acontece, o jogador coloca essa carta, sem a virar, no topo do baralho central, de forma a mostrar a face com 1 imagem grande. De seguida, todos os jogadores viram o baralho de cartas que têm na mão e procuram uma carta que tenha, dessas 6 imagens, uma que corresponda à carta central.

**Atenção:** Sempre que no baralho central aparecer uma imagem grande, os jogadores jogam com a face das cartas onde aparecerem as 6 imagens pequenas e vice-versa.

## FIM DO JOGO

O jogo termina assim que um dos jogadores consiga descartar todas as suas cartas para o baralho central, ganhando o jogo.







# Lince Adivinha



## OBJETIVO

Adivinhar a imagem secreta de um dos jogadores.

## PREPARAÇÃO

Coloca-se o baralho ao centro da mesa, com as faces de 6 imagens voltadas para cima.

## COMO JOGAR

Um dos jogadores retira a carta do topo do baralho e vê, secretamente, a imagem grande. Os restantes jogadores tentarão adivinhá-la.

Começam por retirar 5 cartas do baralho. O detetor do turno escolhe uma das suas cartas, mostra as 6 imagens pequenas e pergunta-lhe: "A tua imagem secreta é uma destas?".

O outro jogador responde "Sim" ou "Não", colocando a carta que lhe mostraram à sua esquerda se esta tiver a imagem secreta ou à direita caso não tenha.

Quando um jogador achar que já sabe qual é a imagem secreta, deve dizê-lo no seu turno. Se acertar, ganha essa carta. Esse jogador bisca então uma nova carta secreta, os restantes retiram outras 5 cartas e inicia-se uma nova ronda. Se falhar, perde uma das cartas de palpite da sua mão.

Se todos os jogadores ficarem sem cartas e ninguém tiver adivinhado a carta secreta, ganha-a o jogador que a tinha na mão.

## FIM DO JOGO

O jogo termina assim que um dos jogadores conseguir 3 cartas.

# Lince Bingo



## OBJETIVO

Descartar 6 cartas.





## PREPARAÇÃO

Cada jogador busca 6 cartas e coloca-as à sua frente com a face com a imagem grande voltada para cima. Coloca-se uma carta ao centro da mesa, de forma a ver-se a face com as 6 imagens pequenas. As que sobrem formam um baralho.

## COMO JOGAR

### FIG.-3

Em simultâneo, todos os jogadores devem olhar para as suas cartas e ver se alguma tem uma imagem igual à da carta central. O primeiro jogador a encontrar uma correspondência deve dizer esse objeto e colocar a sua carta ao centro, virando-a de forma a mostrar as imagens pequenas. Continua a jogar-se da mesma forma com a nova carta.

Se em algum momento não existir nenhuma correspondência entre a carta central e as dos jogadores, coloca-se ao centro uma nova carta, vinda do baralho, para se continuar a jogar.

## FIM DO JOGO

O jogo termina assim que um jogador consiga descartar as suas 6 cartas.

# Lince Ataca



## OBJETIVO

Ser o último jogador com alguma carta.

## PREPARAÇÃO

Colocam-se as cartas como na variante Lince Bingo.

## COMO JOGAR

As regras são exatamente as mesmas das do Lince Bingo, mas em vez de encontrar correspondências entre as suas próprias cartas, os jogadores devem encontrá-las nas cartas dos seus adversários.

Quando encontrarem essa correspondência, devem pegar na carta do jogador, voltá-la e colocá-la no baralho central.

## FIM DO JOGO

O jogo termina quando só restar 1 jogador com cartas, ganhando esse a partida.



10



# Lince Mosaico



## OBJETIVO

Ganhar o máximo de cartas.

## PREPARAÇÃO

Forma-se uma grelha com 3x3 cartas, com a face das 6 imagens pequenas voltada para cima. As restantes cartas formarão o baralho de jogo, também com essa face para cima.

## COMO JOGAR

### FIG.-4

Vira-se a carta do topo do baralho e revela-se a respetiva imagem grande. À vez, todos os jogadores procuram essa imagem nas cartas que formam a grelha.

O jogador que encontrar essa imagem deve indicar a sua posição na grelha, recebendo a carta do topo do baralho. Depois, vira uma nova carta e o jogo continua.

Se um jogador achar que a imagem não se encontra em nenhuma das cartas, deve dizê-lo em voz alta. Os restantes têm 10 segundos, contados pelo jogador que ativou esta ação, para verificar se está certo ou errado. Se não encontrarem a imagem durante a contagem, esse jogador ganha a carta com a imagem grande e vira uma nova para se continuar a jogar. Mas se alguém encontrar, esse jogador perde uma das cartas que conquistou anteriormente, caso tenha alguma.

## FIM DO JOGO

O jogo termina quando não existirem mais cartas no baralho. Ganha o jogador que conquistou mais cartas.





NC899/04/18712



18712

Fabricado por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès  
España / Espanha

CE

Guarde esta información para futuras referencias.

Guarde esta informação para futuras referências.