

Conteúdo: 64 peças que compõem 16 pranchas.

Divertido jogo para se iniciar a aprendizagem das somas e subtrações. Através de diferentes dinâmicas de jogo, os mais novos poderão associar os números às quantidades que representam e praticar as operações matemáticas básicas.

Cada tabuleiro é composto por 4 peças. As três peças do topo representam uma operação de adição ou subtração através das ilustrações de objetos em diferentes quantidades. A peça na parte inferior, que se encaixa nas outras três, mostra a mesma operação, mas representada apenas com números.



PARA UM JOGADOR

A criança poderá encaixar as peças de cada tabuleiro e verificar os resultados das operações, uma vez concluídas. É aconselhável começar-se com as somas e introduzir-se posteriormente as subtrações.

PARA VÁRIOS JOGADORES

• Onde está a minha soma / subtração?

Para esta dinâmica de jogo utilizam-se apenas as peças ilustradas com objetos. As peças de resultado são distribuídas entre os diferentes jogadores e as de operações (aquelas que mostram um símbolo aritmético +, - ou =) são colocadas numa bolsa ou caixa onde não possam ser vistas.

À vez, cada jogador retira 2 peças de operações da bolsa ou caixa. Se alguma delas corresponder a uma das suas peças de resultado, fica com ela e quando tiver as duas completa a operação correspondente. As peças que não correspondam a nenhum dos seus resultados são desenvolvidas à bolsa/caixa. O primeiro jogador a completar todos os seus tabuleiros vence.

Nota: para facilitar o jogo aos mais novos, no verso das peças aparecem pequenas imagens dos objetos representados na parte da frente. Esta pista facilita o jogo e permite-lhes aprender com maior rapidez através da associação.

• Corrida de somas e subtrações!

Montam-se ao centro da mesa 3 tabuleiros completos por cada jogador. Depois, entrega-se a cada um 3 peças compridas que mostram as operações com números.

Separam-se as peças de objeto, colocadas com a face voltada para baixo em cima da mesa, para depois serem baralhadas. Ao sinal do "já!" todos os jogadores começam, em simultâneo, a virar as peças para tentarem encontrar as que correspondem às operações indicadas nos números. Se a peça que viraram encaixar numa das suas, guardam-na e continuam à procura. Se não, voltam a colocá-la, com a face voltada para baixo, na mesa. O jogador que mais rapidamente conseguir completar os seus tabuleiros será declarado o vencedor. Pode-se também jogar por turnos, virando uma peça de cada vez e seguindo as mesmas regras, mas com mais calma.



Ref.18726



ATENÇÃO! CONTRA-INDICADO PARA CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.
PEQUENAS PARTES. RISCO DE ASFIXIA.
GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS. O CONTEÚDO
DESTE CONJUNTO PODE VARIAR DO QUE É MOSTRADO NAS FOTOGRAFIAS.

Fabricado em Espanha por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · Espanha
www.educaborras.com



NC899/04/18726