



CONHECER PORTUGAL

Um divertido jogo para descobrir Portugal

Introdução

Com o jogo Conhecer Portugal irão percorrer as suas mais emblemáticas cidades e descobrir as suas riquezas naturais, costumes e tradições, história e arte. Visitem as 6 capitais de distrito marcadas no vosso cartão de viagem e respondam às respetivas perguntas para serem os primeiros a completar o vosso itinerário e, assim, ganharem o jogo.

Comecem a viagem!

Conteúdo

- 1 tabuleiro de jogo
- 6 peões de jogador (1 de cada cor)
- 6 cartões de viagem
- 36 fichas de capitais de distrito
- 95 cartas com perguntas e efeitos (dupla face)
- 1 carta de tampa
- 1 dado

Objetivo

Ser o primeiro a chegar às cidades indicadas no cartão de viagem à sua frente e responder corretamente a uma pergunta em cada uma delas.

Assim, poderá ganhar as fichas de cidade necessárias para completar o seu cartão e vencer o jogo.

**+ DE
1100
PERGUNTAS
PARA TODA
A FAMÍLIA**



Preparação

Coloquem o tabuleiro no centro da mesa e deixem as cartas de perguntas ao lado, viradas para baixo, formando um baralho. No topo, deverão colocar a carta de tampa para que não se possam ver as perguntas do primeiro cartão.

Cada jogador pega num peão para jogar e coloca-o na cidade do tabuleiro que quiser. Não pode haver mais de um peão na mesma cidade.

Quando todos os jogadores tiverem colocado os seus peões no tabuleiro, cada um pega aleatoriamente num cartão de viagem, sem antes o ver. Depois junta e deixa ao lado do cartão as fichas com as iniciais e a cor da borda das 6 cidades que aparecem nele.



Começa a jogar o jogador mais novo e depois o turno passa para o jogador à esquerda.

Como se joga

No seu turno, o jogador rola o dado e move o seu peão tantos espaços, na direção que quiser, quanto os que este indica. Numa mesma jogada não se pode passar duas vezes pelo mesmo espaço.

Se o peão acabar o movimento num espaço de viagem (qualquer um dos situados entre as diferentes cidades), o jogador ou jogadora da esquerda pega numa carta de perguntas e lê-lhe a pergunta correspondente à cor e letra que se vê nesse espaço. Estas são:

- G Geografia
- N Natureza
- T Tradições e Gastronomia
- H História e Sociedade
- A Arte
- L Desporto e Lazer

Caso responda corretamente, o jogador pode rolar novamente o dado, para continuar a jogar. Mas se falhar a resposta, fica onde está e o turno passa para o jogador à sua esquerda.

Se na carta houver um efeito em vez de uma pergunta, o jogador aplica o efeito.

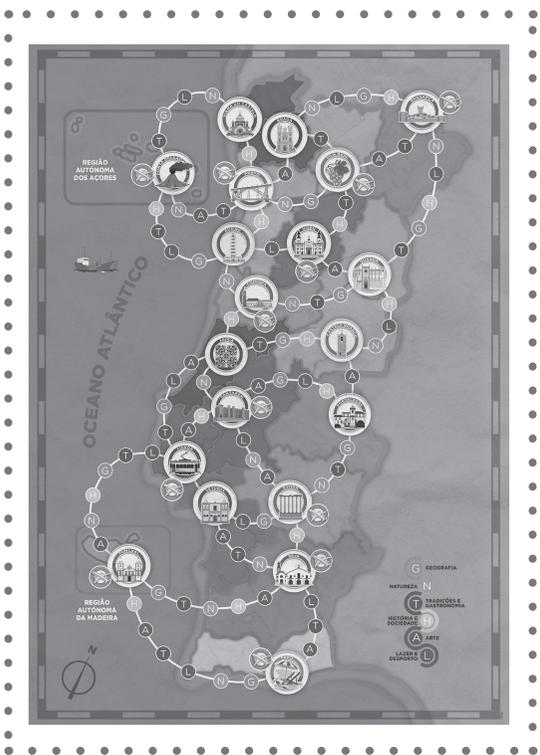
Quando um jogador chega com o seu peão a uma das cidades do cartão de viagem, o jogador da sua esquerda lê-lhe a pergunta da categoria correspondente à cor da borda que essa cidade tiver no cartão.



Se responder corretamente, o jogador pode colocar a ficha da cidade no cartão de viagem e passar o turno. Se falhar, o jogador passa igualmente o turno e deverá abandonar a cidade na próxima jogada.

Um jogador pode escolher parar numa cidade, ao passar por ela, se esta se encontrar no seu cartão de viagem e mesmo que ainda fiquem espaços por se mover.

Se um jogador calhar numa cidade que não se encontra no cartão de viagem ou numa que já tiver a ficha ganha, tratá-la-á como mais um espaço de viagem, mas poderá escolher o assunto da pergunta que quer responder para poder continuar a jogar.

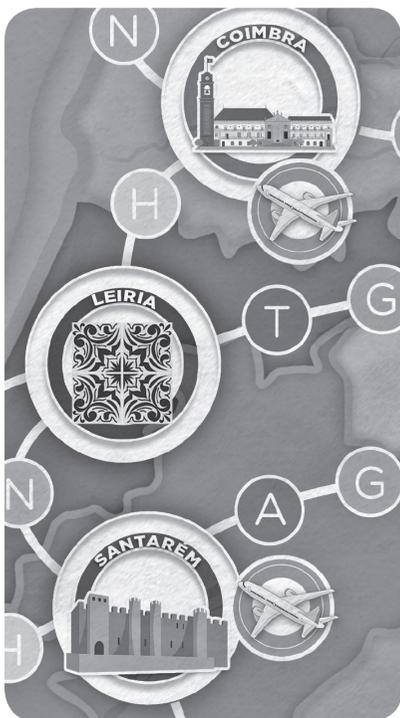


Se com o seu movimento o peão de um jogador calhar sobre um espaço ocupado por outro peão, este move-se para o seguinte espaço livre.

VIAGEM DE AVIÃO

Durante o jogo, é possível voar diretamente de uma cidade para outra, desde que ambas tenham um **símbolo de avião**. Para tal, o jogador deve estar numa cidade no início do seu turno e indicar que vai tentar comprar um bilhete de avião.

Em seguida, rola o dado e, se lhe sair um 5 ou um 6, pode mover o seu peão até à cidade que quiser do tabuleiro. Se lhe calhar qualquer outro número, significa que não tinha bilhetes disponíveis e deverá esperar pelo próximo turno para voltar a lançar o dado e mover-se normalmente. Não é permitido tentar apanhar um avião duas vezes seguidas a partir da mesma cidade.



Jovens jogadores

Em jogos com jogadores com menos de 10 anos, ou com uma grande diferença de idades, pode equilibrar-se a dificuldade das perguntas lendo-se aos mais novos apenas duas das respostas possíveis que aparecem na carta. Isto se todos estiverem de acordo!

Fim do jogo

O jogo termina assim que um dos jogadores conseguir completar o seu cartão de viagem, tendo colocado nele todas as respetivas fichas de cidade.

Ref. 18746

EP899/00/18746



www.educaborras.com



Atenção!

Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos.

Pequenas partes. Risco de asfixia.

Guarde esta informação para futuras referências.

O conteúdo deste conjunto pode variar do que é mostrado nas fotografias.



Fabricado em Espanha por **EDUCA BORRAS, S.A.U.** • Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • Espanha