

Apprendre
cest
AMUSANT

L'alphabet

3-5 ans  joueurs

Matériel : 81 pièces à assembler formant 27 puzzles.

Avec ce jeu d'assemblage, les plus petits commenceront à apprendre l'alphabet. Ils apprendront à associer lettres et images, à distinguer la graphie de chaque lettre et élargiront leur vocabulaire.



JOUER SEUL

L'enfant peut jouer seul en assemblant les pièces entre elles. Un adulte peut lui suggérer de placer d'abord la pièce où apparaît l'image, puis de rechercher la lettre minuscule et la lettre majuscule. Si l'adulte joue avec l'enfant, il peut prononcer à haute voix les mots dont les initiales coïncident avec les lettres, afin que l'enfant renforce son apprentissage.

JOUER À PLUSIEURS

• De "A à Z"

On distribue à parts égales les pièces avec la majuscule entre les joueurs. Les pièces restantes sont séparées en deux groupes et posées face cachée : d'un côté, les pièces avec les lettres minuscules, et de l'autre, les images. Un adulte montrera les pièces. Tout d'abord, il montrera une lettre minuscule et dira, par exemple : R. Le joueur qui a la pièce avec le "R", la réclamera et l'assemblera. L'adulte choisira alors au hasard une pièce avec une image et la montrera. Il dira, par exemple : « le L de licorne ». Et le joueur qui a la pièce avec la lettre majuscule L, la réclamera. Le premier joueur à terminer tous ses puzzles remportera la partie.

• Course de lettres

Ce mode de jeu met à l'épreuve la vitesse de tous les joueurs. Les pièces avec la majuscule sont distribuées à parts égales entre les joueurs. Les pièces restantes sont séparées en deux groupes et posées face visible sur la table : d'un côté, les pièces avec les lettres minuscules, et de l'autre, les images. Au signal de départ, tous les joueurs doivent essayer de terminer tous leurs puzzles le plus rapidement possible, en associant correctement lettre majuscule-lettre minuscule-image. Celui qui termine en premier est le gagnant.

• “M” comme mémoire

Les pièces avec la majuscule sont distribuées à parts égales entre les joueurs.
Les pièces restantes sont séparées en deux groupes et posées face cachée : d'un côté, les pièces avec les lettres minuscules, et de l'autre, les images. Chaque joueur, à son tour, doit retourner une pièce de chaque groupe. Si elles correspondent à l'une de ses majuscules, même si ce ne sont pas les mêmes, il peut les conserver et continuer à jouer. Si elles ne correspondent pas, il les repose face cachée, là où il les avait trouvées et le tour passe au joueur suivant. Le joueur qui parvient à terminer le premier ses puzzles remporte la partie.



Ref.18825



NC899/04/18825

ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT.
CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.
LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.

Fabriqué en Espagne par EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallés - Espagne
www.educaborras.com

