



ÉRASE UNA VEZ... LOS EXPLORADORES

JUEGO DE PREGUNTAS SOBRE GEOGRAFÍA

Edad: A partir de 6 años

Jugadores: 2-4

CONTENIDO DEL JUEGO

- 1 tablero pequeño de juego
- 96 cartas con preguntas
- 4 peones
- 4 fichas «¿Norte o Sur?»

¿CÓMO JUGAR?

• OBJETIVO DEL JUEGO

Responde a las preguntas del Maestro sobre el tema de la geografía para poder avanzar en el tablero. El primero que termine el recorrido gana la partida.

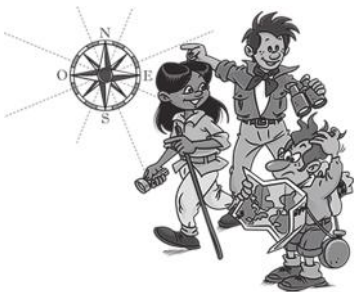
• PREPARACIÓN DEL JUEGO

Coloca el tablero en el centro de la mesa y pon las cartas a su lado en una pila, con la cara de las preguntas en tu idioma boca abajo y la carta sin preguntas cubriendo la pila. A continuación, cada jugador elige el peón con el que quiere jugar y lo coloca en la casilla de salida. Empieza la partida el jugador más joven.

• DESARROLLO DE UNA RONDA

Es tu turno. El jugador situado a tu izquierda roba la primera carta de la pila y te lee la pregunta. Debes indicarle el nivel de la pregunta que deseas responder.

Si respondes correctamente a la pregunta, avanzarás el número de casillas que corresponda al nivel de la pregunta. Si la respuesta no es correcta, permanecerás en la casilla en la que estás. A continuación, el turno pasa al siguiente jugador, salvo que llegues a una casilla «¿Norte o Sur?».



• NIVELES DE LAS PREGUNTAS

- **NIVEL 1**: una pregunta con 2 propuestas de respuesta. Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 1, avanzas una casilla.
- **NIVEL 2**: una pregunta con 4 propuestas de respuesta. Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 2, avanzas 2 casillas.
- **NIVEL 3**: una pregunta sin propuesta de respuesta. Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 3, avanzas 3 casillas.

• CASILLAS « ¿NORTE O SUR? »

Si tras haber dado una respuesta correcta llegas a una casilla «¿Norte o Sur?», deberás sacar una carta y leer la pregunta «¿Norte o Sur?» a los otros jugadores.



Estos deberán indicar si creen que un lugar está situado al norte o al sur de otro (por ejemplo: ¿Río de Janeiro se encuentra al norte o al sur de México?). Cada jugador coge su ficha «¿Norte o Sur?» y la coloca delante suyo con la cara que corresponde a la respuesta hacia arriba, tapándola con la mano. Cuando todos los jugadores están listos, levantan la

mano y muestran su respuesta.

Los jugadores que han acertado la respuesta avanzan una casilla y, en caso contrario, la retroceden.

• FIN DE LA PARTIDA

El primer jugador que termina el recorrido y sitúa su peón en la casilla de llegada, gana la partida.

• MODALIDAD PARA LOS MÁS PEQUEÑOS

Con niños más pequeños, se puede escoger jugar solamente con las preguntas de nivel 1, o de nivel 1 y 2. En ese caso, el número de casillas que se avancen puede obtenerse con un dado tradicional (no incluido): un 1 o un 2, se avanza 1 casilla, un 3 o un 4, se avanzan 2 casillas, un 5 o un 6, se avanzan 3 casillas.





ATENÇÃO! CONTRA-INDICADO PARA CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.
 PEQUENAS PARTES. RISCO DE ASFIXIA.
 GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS.
 O CONTEÚDO DESTA CONJUNTO PODE VARIAR DO QUE É MOSTRADO NAS
 FOTOGRAFIAS.
 Fabricado em Espanha por **EDUCA BORRAS, S.A.U.** Osona, 1
 08192 Sant Quirze del Vallès • Espanha • www.educaborras.com



18857

• VARIANTE PARA OS MAIS JOVENS

O primeiro jogador a terminar o percurso e a levar o seu peão até à casa de chegada ganha o jogo.

• FIM DO JOGO

Os jogadores que tiverem dado a resposta correta avançam uma casa, os outros recuam uma casa. Estiverem prontos, retiram as mãos para mostrar as suas respostas.

Janeiro situa-se a norte ou a sul do México?). Cada um dos jogadores agarra na sua ficha "Norte ou Sul?" e coloca-a à sua frente com o lado correspondente à sua resposta voltado para cima, tapando-a com a mão. Quando todos os jogadores estiverem prontos, retiram as mãos para mostrar as suas respostas.



Estes deverão indicar se pensam que um local se situa a norte ou a sul de outro local especificado (por exemplo: O Rio de Janeiro situa-se a norte ou a sul do México?). Cada um dos jogadores agarra na sua ficha "Norte ou Sul?" e coloca-a à sua frente com o lado correspondente à sua resposta voltado para cima, tapando-a com a mão. Quando todos os jogadores estiverem prontos, retiram as mãos para mostrar as suas respostas.

Os jogadores que tiverem dado a resposta correta avançam uma casa, os outros recuam uma casa.

• CASAS "NORTE OU SUL?"

Se, depois de teres dado uma resposta correta, chegares a uma casa "Norte ou Sul?", deversas tirar uma carta para ler a pergunta "Norte ou Sul?" aos outros jogadores.

de nível 3, avanças três casas

Se responderes corretamente a uma pergunta de nível 3, avanças três casas

• **NÍVEL 3** : pergunta sem proposta de resposta.

pergunta de nível 2, avanças duas casas

• **NÍVEL 2** : pergunta com 4 propostas de resposta. Se responderes corretamente a uma

pergunta de nível 2, avanças duas casas

• **NÍVEL 1** : pergunta com 2 propostas de resposta. Se responderes corretamente a uma

pergunta de nível 1, avanças uma casa

• **NÍVELS DAS PERGUNTAS**



ERA UMA VEZ... OS EXPLORADORES

JOGO DE PERGUNTAS SOBRE GEOGRAFIA



Idade: A partir dos 6 anos
Jogadores: 2-4

CONTÉUDO DO JOGO

- 1 pequeno tabuleiro de jogo
- 96 cartas com perguntas
- 4 peças
- 4 fichas "Norte ou Sul?"

COMO JOGAR?

• OBJETIVO DO JOGO

Responde às perguntas do Mestre sobre o tema da geografia para poderes avançar no tabuleiro. O primeiro a terminar o percurso ganha o jogo.

• PREPARAÇÃO DO JOGO

Coloca o tabuleiro no centro da mesa e empilha as cartas ao lado do tabuleiro, com o lado das perguntas em seu idioma voltado para baixo e a carta sem perguntas cobrindo a pilha. Em seguida, cada jogador escolhe o peão com que pretende jogar e coloca-o na casa de partida. O jogador mais jovem começa o jogo.

• DESENLAR DE UMA JOGADA

É a tua vez. O jogador à tua esquerda tira a primeira carta do monte para ler a pergunta. Deves indicar-lhe o nível da pergunta a que pretendes responder.

Se responderes corretamente à pergunta, devers avançar o número de casas correspondente ao nível da pergunta. Se deres uma resposta errada, permaneces na casa onde estás. Em seguida, passas a vez ao jogador seguinte, a menos que chegues a uma casa "Norte ou Sul?".

