

Problemas y soluciones

- Las luces son débiles, inestables o no parpadean, es posible que las pilas se estén agotando. Sustitúyalas.
- Si el juego no se conecta, apaga y vuelve a encender el aparato, compruebe que las pilas estén bien colocadas, extraiga las pilas y vuelva a colocarlas.
- Si las voces se escucharan lentas o distorsionadas, sustituya las pilas.

Colocación de las pilas:

- Este juguete usa tres pilas AAA (LR03) de 1.5V (---) que deben ser cambiadas por un adulto. Las pilas están incluidas.
- Las pilas incluidas en este juguete únicamente son suficientes para permitir probar el juego en la tienda. No son pilas de larga duración.
- Colocación de las pilas (ver dibujo):

- 1) Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.
 - 2) Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.
 - 3) Cerrar el compartimiento de las pilas.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazarlas siempre todas a la vez.
 - No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.
 - No dejar pilas usadas dentro del juguete.
 - En caso de usar pilas recargables:
 - 1) Retirar las pilas recargables para su carga.
 - 2) Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.
 - No recargar pilas no recargables.
 - Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.
 - No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
 - Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.
 - En caso de tener alguna duda, póngase en contacto con nuestro Departamento de Atención al Cliente.
 - Comprobar las pilas con regularidad.

Cuidado y mantenimiento

- Lea las instrucciones antes de la utilización, sígalas y consérvelas como referencia.
- No desmonte el juguete.
- Nunca sumerja el producto en el agua, limpie el juguete con un trapo húmedo.
- Evite exponer el producto a temperaturas extremas.
- Evite impactos sobre superficies duras.



ESTOS PRODUCTOS HAN SIDO DISEÑADOS Y FABRICADOS CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER RECICLADOS Y REUTILIZADOS.

LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO.

ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS.

POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL.

EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS.

POR FAVOR, AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

NO DESECHE LAS PILAS CON LA BASURA DOMÉSTICA.

INFÓRMASE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL PARA EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA.

INFÓRMASE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.



¡ADVERTENCIA! EL CAMBIO DE PILAS DEBE HACERLO UN ADULTO. GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.



FRIENDS and all related characters and elements © & ™
Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s21)

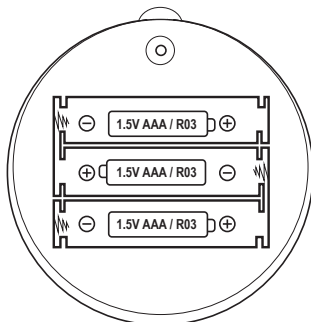


Diagrama de instalación de baterías

F.R.I.E.N.D.S

THE TV SERIES



13+



2+ JUGADORES



20 MIN

500
PREGUNTAS



Proudly designed and produced by:

zan zoon

90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret - France
www.zanzoon.net
© 2021 Zanzoon



Diseñado en Francia. Fabricado en China.
Importado por EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés • España
www.educaborras.com

Ref. 19190

QUIZ INTERACTIVO

REGLAS DE JUEGO



¿QUIÉN ES EL MAYOR FAN DE FRIENDS?

¿Has visto cada episodio de FRIENDS? ¿Puedes decir todas las frases de Ross o dar una perfecta impresión de Joey? ¿Conoces este asombroso universo y quieres probar suerte? Coged entonces vuestros cafés y vuestro look de los 90' porque El Quiz Interactivo de Friends está a punto de empezar!

ANTES DE EMPEZAR

El juego funciona con tres pilas AAA/LR03 ya incluidas.

Para empezar una partida, enciende el botón de debajo de la unidad interactiva a la posición ON. Si te olvidas de apagar la unidad a OFF, automáticamente se pone en modo noche después de unos minutos. En este caso, para encender la unidad de nuevo, pon la unidad en OFF y de nuevo en la posición ON.

INICIO DE LA PARTIDA

Si eres espontánea como Phoebe, ya puedes empezar a jugar sin seguir leyendo, pero no te preocupes...¡ite cubrimos! La Master Fan que dirige el juego te explica las reglas, hace las preguntas, guarda y controla todas las puntuaciones y además comenta a tus respuestas.

Por otro lado, si tienes el espíritu competitivo de Monica y quieres tener todo bajo control, entonces estas instrucciones son para tí!

Si estás hambriento de conocimiento como el Dr. Ross Geller, echa un vistazo a los CONSEJOS y aprende como controlar las funciones del juego!

BIENVENIDO A CENTRAL PERK



Antes de empezar os debéis agrupar en dos equipos: por ejemplo, chicas contra chicos!

Si eres un verdadero jugón, no te olvides de hacer una buena apuesta...como un apartamento!

A continuación, cada equipo escoge el personaje de FRIENDS con quién se quiere juntar:



RACHEL



JOEY



MONICA



CHANDLER



PHOEBE



ROSS

Os tenéis que poner de acuerdo porque no podéis escoger el mismo personaje!

OBJETIVO DEL JUEGO

Consigue el máximo de puntos posible respondiendo correctamente a las preguntas y...¡gana el juego!

TRANSCURSO DEL JUEGO

La Master Fan que dirige el juego testará tu conocimiento del universo de FRIENDS haciéndote preguntas. Depende de ti adivinar si son verdaderas o falsas. Si la respuesta es VERDADERO pulsa PERK. Si es FALSO pulsa CENTRAL.

Si un equipo responde correctamente, gana 10 puntos. Si no es así, pierde 10 puntos. Cada equipo empieza con un total de 20 puntos. Hay tres tipos de rondas en el juego:

① **De uno a uno:** La Master Fan que dirige el juego hace preguntas por turnos. Depende de ti adivinar si son verdaderas o falsas.

② **La ronda relámpago:** Cada equipo tiene 1 minuto para responder a tantas preguntas como pueda lo más rápido posible. ¡Corre, el reloj está corriendo!

③ **Cara a cara:** Solo el equipo más rápido puede responder a la pregunta. Lo único que debéis hacer es ser los primeros en apretar vuestro botón correspondiente (amarillo o lila) antes de dar vuestra respuesta. Atentos: en esta ronda algunas preguntas pueden llevaros a preguntas Extra. La Master Fan que dirige el juego os hará responder en voz alta y luego comprobar que la respuesta es correcta. ¡Escuchad bien!

Al final, el equipo con más puntos gana el juego.

Pero vigilad...la Master Fan que dirige el juego puede poneros retos locos durante la partida que deberéis realizar. Estos retos, son pruebas especiales que se deben realizar lo más rápido posible. Si lo hacéis bien, podéis conseguir puntos extra, si no...¡perderéis algunos puntos!

Entonces, ¿estáis listos? ¡Que gane el mejor FRIEND!

CONSEJOS

PAUSA - Es posible pausar el juego. Pulsa el botón CENTRAL y PERK al mismo tiempo. Para reanudar el juego, pulsa cualquier botón.

REPETIR - Para repetir la última pregunta, haciendo un rápido doble click en el botón PERK.

RESULTADOS - La Master Fan que dirige el juego anuncia las puntuaciones al final de cada ronda. Para saber los puntos durante la ronda, mantén presionados los botones CENTRAL y PERK por más de dos segundos. Puedes reanudar el juego pulsando cualquier botón.

DE MEMORIA - La Master Fan que dirige el juego se ocupa de todo y lo explica todo. Si ya os sabéis las reglas del juego, podéis saltar la explicación pulsando los botones amarillo o lila durante la explicación al inicio de cada ronda.

ERROR - Si un equipo responde en nombre de otro y se equivoca, haciendo perder puntos al otro equipo, se puede anular la respuesta haciendo doble click en el botón CENTRAL. Se tiene que hacer rápido antes de que se haga la siguiente pregunta. La Master Fan que dirige el juego ignorará la pregunta y hará la misma pregunta de nuevo.