

quiz PLANETA TIERRA



CONTENIDO DEL JUEGO

1 tablero de juego / 92 cartas de preguntas de 4 categorías (El agua, La tierra, La vida o El espacio) / 4 cartas de "Carnet de exploración" / 16 fichas de categoría (4 de cada) / 4 personajes con peanas

OBJETIVO DEL JUEGO

Responder a las preguntas sobre la Tierra para poder conseguir completar nuestro carnet de exploración con una ficha de cada categoría.

¿CÓMO SE JUEGA?

PREPARACIÓN

Coloca el tablero en el centro de la mesa y pon a su lado las cartas de preguntas boca abajo formando un montón de cada categoría. Deja también al lado las fichas de categorías agrupadas por tipos. A continuación, coge un carnet de exploración y su personaje correspondiente. Colócalo en la casilla central de salida. Empieza la partida el jugador más joven.



DESARROLLO DE UNA RONDA

En tu turno, el jugador que está a tu izquierda roba la primera carta del montón y te lee la pregunta del nivel que tú le indiques. Hay preguntas de 3 niveles. Como más alto es el nivel de la pregunta más difícil es responderla, pero si la aciertas, también te permite moverte más casillas (ver siguiente apartado).

NIVELES DE LAS PREGUNTAS

NIVEL 1: una pregunta con 2 opciones de respuesta.
Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 1, **avanzas una casilla.**

NIVEL 2: una pregunta con 3 opciones de respuesta.
Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 2, **avanzas dos casillas.**

NIVEL 3: una pregunta con 4 opciones de respuesta.
Si respondes correctamente a una pregunta de nivel 3, **avanzas tres casillas.**

EL AGUA

- 1 ¿Cómo se forma el conjunto de toda el agua del planeta Tierra?
A- Hidrosfera
B- Océanos
- 2 ¿Cuál de estos alimentos no forma parte de la hidrosfera?
A- Nubes
B- Mar
C- Nieve
- 3 ¿En qué estado podemos encontrar el agua en la Tierra?
A- Gaseoso, empapado y pegajoso
B- Líquido, gaseoso y helado
C- Sólido, líquido y gaseoso
D- Frio, tibia y caliente

! El "Gran punto de basura" es uno gigantesco ísla de plástico en el mar.
VERDADERO, se encuentra en el Océano Pacífico

Si respondes correctamente a la pregunta avanzas tu personaje el número de casillas que corresponda a su nivel en la dirección que elijas. En caso de que la casilla de destino esté ocupada por otra ficha, te mueves a la siguiente casilla libre. Pero si la respuesta no es correcta, permanecerás en la casilla en la que te encuentres. Una vez dada una respuesta, sea correcta o no, el turno pasa al siguiente jugador.

Cuando tu personaje empieza el turno en una casilla de “¡Salvemos el planeta!” (señalizada con un planeta sonriente) debes decir a qué categoría quieres moverte para ganar la ficha.

El jugador de tu izquierda cogerá una carta de esa categoría y te leerá la pregunta de **verdadero o falso**. Si la respondes correctamente podrás moverte directamente hasta la casilla de esa categoría y allá intentar ganar la ficha correspondiente para poner en tu **carpet** (ver siguiente apartado). Si la fallas, deberás quedarte en ella hasta el siguiente turno y decidir entonces si quieres volver a intentarlo con una nueva carta o moverte normalmente escogiendo una categoría y el nivel de la pregunta que quieres contestar.

Las casillas de categoría son las cuatro casillas de mayor tamaño que el resto que muestran el mismo dibujo que su ficha en el carnet y están rodeadas por su color correspondiente.



El espacio



La tierra



El agua



La vida



Casilla de: “¡Salvemos el planeta!”



Carnet de exploración

CÓMO GANAR FICHAS DE CATEGORÍA

Cuando llegas con tu personaje a una casilla de categoría (**El espacio, La tierra, El agua o La vida**) desde una casilla de “¡Salvemos el planeta!” el jugador de tu izquierda que te ha leído la pregunta de **verdadero o falso** te hará, una a una, el resto de preguntas de esa carta.

En caso de que contestes dos de ellas correctamente, ganarás la ficha de esa categoría y podrás ponerla en tu carnet de exploración.

Si no consigues responder al menos dos preguntas correctamente, puedes permanecer en esa casilla para volver a intentarlo en tu próximo turno con una nueva carta de preguntas. No puedes tener más de una ficha de cada categoría.

FIN DE LA PARTIDA

El primer jugador o jugadora que consiga ganar las cuatro fichas de su carnet de exploración, será quien gane la partida.

MODALIDAD PARA LOS MÁS PEQUEÑOS

Los jugadores más jóvenes pueden escoger jugar solamente con las preguntas de nivel 1 o de nivel 1 y 2 y moverse utilizando un dado tradicional (no incluido): con un 1 o un 2, se avanza 1 casilla; con un 3 o un 4, se avanzan 2 casillas; con un 5 o un 6, se avanzan 3 casillas. Si aciertan la pregunta pueden volver a tirar el dado y si la fallan pasan turno. Para ganar una ficha de categoría el jugador deberá responder correctamente una sola pregunta.



www.educaborras.com



¡ADVERTENCIA!



PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España



© Happy Learning

NC899/04/19321