

## Vísteme

4-6 años  jugadores

### Contenido:

- 2 siluetas (niña y niño) para vestir.
- 1 ruleta.
- 35 prendas de vestir.
- 4 cordones de colores.

Con el juego de Vísteme los más pequeños jugarán con diferentes tipos de piezas de ropa como gorros, jerséis, vestidos, pantalones largos y cortos, zapatillas, botas... y relacionarán cada uno de ellos con el tiempo o la actividad en la que se utilizan.

Vistiendo las dos siluetas, niños y niñas practicarán la motricidad fina y ejercitarán la coordinación ojo-mano al tener que pasar los cordones por los agujeros correspondientes para ponerles la ropa y podrán practicar así también la lazada.



### PARA UN SOLO JUGADOR

Las propuestas para un solo jugador son actividades que el niño o la niña puede realizar de forma autónoma una vez familiarizado con el juego. No obstante, la participación del adulto siempre es aconsejable para enriquecer la actividad y disfrutar de ella juntos.

### Ordena el armario:

Colocaremos todas las piezas de ropa boca arriba encima de la mesa y le propondremos al niño o la niña que las clasifique en base a los siguientes criterios:

- Partes del cuerpo: se agrupan las piezas de ropa en base a la parte del cuerpo en la que se llevan. Una vez clasificadas, se le pide que diga los nombres de cada una de ellas.



- Colores: se clasifican las prendas por colores teniendo en cuenta los que predominan en cada pieza. Después, se le pide que señale cuál es su favorita de cada color.



- Estaciones: se pide al niño que reparta las prendas de ropa por estaciones empezando por la primavera y que las ordene luego de más frescas a más abrigadas.



**Mi conjunto favorito:**

Se propone al niño o la niña que mire todas las prendas y escoja cuál es su conjunto favorito. Una vez escogidas las prendas, le explicaremos cómo fijarlas en la silueta que elija sujetándolas con dos cordones. Los cordones pueden sujetar una pieza de ropa de 3 maneras distintas: con pasadas paralelas horizontales, pasadas verticales o cruzadas. Podemos usar las 3 maneras en las dos siluetas y valorar con el niño o la niña cuál cree que queda mejor.

Una vez pasados los cordones por los agujeros para sujetar las prendas escogidas, los niños deben fijarlos haciendo un lazo con la ayuda de un adulto si todavía no dominan la técnica o ellos solos si ya saben cómo hacerlo.



**¿Cómo me visto hoy?:**

Se propone al niño o la niña que haga girar la ruleta y que identifique en voz alta qué tiempo o situación indica fijándose, sobre todo, en si cree que hace frío o calor.

A continuación ha de escoger las piezas de ropa que crea más adecuadas a la situación indicada y vestir con ella la silueta que quiera utilizando los cordones.

Una vez vestida podemos preguntarle al niño o a la niña los motivos de su elección.





### Diseña la moda:

Se propone al niño o a la niña que dibuje sus propias prendas de ropa y las coloree a su gusto. Puede utilizar las prendas de cartón del juego como plantilla o incluso crear nuevas variando un poco el contorno de las piezas del juego. Es necesario mantener siempre la posición de los agujeros para luego poder ponérselas a las siluetas.

Estas piezas pueden pegarse a un cartón para que sean más resistentes y el adulto puede hacer los agujeros para que el niño juegue a vestir los muñecos con sus propias creaciones.



### Colores compartidos:

Se reta a los niños a que vistan a los personajes de forma que en cada conjunto todas las prendas compartan al menos un color con al menos otra de las prendas que lleve.

Cada vez que complete un conjunto puede probar a crear otro y al final puede contar el número total de conjuntos diferentes que ha conseguido formar con los colores compartidos.



### PARA 2 JUGADORES

#### ¡Llegamos tarde!

Esta modalidad es adecuada a niños y niñas ya familiarizados con el juego pues requiere cierta habilidad motriz para pasar rápidamente los cordones por los agujeros de las siluetas. Se dejan todas las prendas de ropa boca arriba sobre la mesa y se explica que nos hemos dormido y que ahora toca correr para recuperar el tiempo perdido y no llegar tarde a donde vamos. Después se gira la ruleta y se dice "¡Ya!". A partir de ese momento, los jugadores deberán escoger las prendas adecuadas a la situación marcada por la ruleta y vestir a su personaje lo más rápidamente posible para ser el primero en acabar de vestirlo y ganar así la partida.



### Me visto a oscuras:

Se colocan todas las piezas de vestir sobre la mesa boca abajo y cada jugador coge un personaje.

Al inicio del juego cada jugador hace girar una vez la ruleta. Si el segundo jugador obtiene el mismo resultado que el primero volverá a hacerla girar hasta que el resultado sea diferente. Después, los dos jugadores intentarán ser el primero en vestir a su personaje con la ropa adecuada a la situación que le indicó la ruleta.

Para ello, buscarán al mismo tiempo las piezas de ropa que necesitan dándoles la vuelta una a una. No pueden girar una pieza sin haber dejado de nuevo boca abajo la anterior si no les interesaba.

Quien consiga vestir antes a su personaje adecuadamente para la situación que le marcó la ruleta, ganará la partida.



### Adivina dónde estoy:

Se colocan las prendas de ropa en el centro de la mesa y uno de los jugadores escoge en secreto una de las situaciones de la ruleta mientras otro coge un personaje para vestirlo.

A continuación, el jugador que tiene el personaje cogerá una de las prendas y se la mostrará al que escogió la situación en secreto para que le diga si es adecuada o no. Si lo es, podrá colocársela a su personaje, pero si no, se la dará al otro jugador.

El jugador que escogió la situación gana la partida si llega a tener 6 piezas de ropa en algún momento. El jugador que viste al personaje tendrá dos intentos para adivinar cuál es la situación elegida si consigue vestirlo del todo. En caso de que lo consiga, ganará él la partida.



Ref.19326



¡ADVERTENCIA! NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.  
PARTES PEQUEÑAS, PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.  
GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS  
DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · España  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)



NC899/04/19326

