

Disney
Junior

MICKEY

4-5
años

Aprendo... El Abecedario



Contenido:

81 piezas encajables que forman
27 secuencias.

Con este juego de encajes, los más pequeños se iniciarán en el aprendizaje del abecedario en compañía de Mickey y sus amigos. Aprenderán a asociar letras e imágenes, a distinguir la grafía de cada letra y ampliarán su vocabulario.



JUGANDO SOLO

El niño puede jugar solo encajando las piezas según correspondan. Un adulto puede sugerirle que coloque primero la pieza donde aparece el personaje junto con la letra mayúscula y que busque después la letra minúscula y el dibujo cuya inicial se corresponde con dicha letra. Así, si coge la letra mayúscula "P", deberá buscar la "p" minúscula y el dibujo que le corresponda.

Si el adulto juega con el niño le puede decir en voz alta las palabras cuya inicial coincide con las letras, para que el niño refuerce su aprendizaje.

JUGANDO CON MIS AMIGOS

• De la "A" a la "Z"

Se reparten las piezas con la letra mayúscula a partes iguales entre los jugadores. Las piezas restantes se separan en dos grupos y se colocan boca abajo: por un lado, las piezas con las letras minúsculas; y por otro, las imágenes. Un adulto irá mostrando las piezas. Primero mostrará una letra minúscula y dirá, por ejemplo: la R. El jugador que tenga la pieza con la "R", la reclamará y la encajará.

A continuación, el adulto cogerá, al azar, una pieza con un dibujo y la mostrará. Dirá, por ejemplo: "la U de uvas". Y el jugador que tenga la pieza con la letra mayúscula U, la reclamará. El primer jugador que complete todos sus encajes será el ganador.





• Carrera de letras

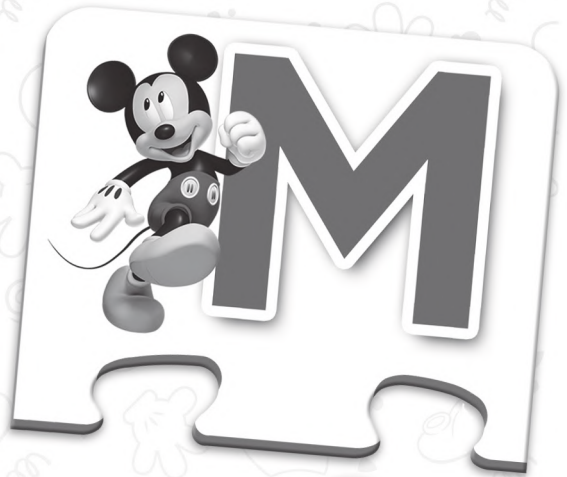
Esta modalidad de juego pone a prueba la velocidad de todos los jugadores. Se reparten las piezas con la letra mayúscula a partes iguales entre los jugadores. Las piezas restantes se separan en dos grupos y se colocan boca arriba encima de la mesa: por un lado, las piezas con las letras minúsculas; y por otro, las imágenes.

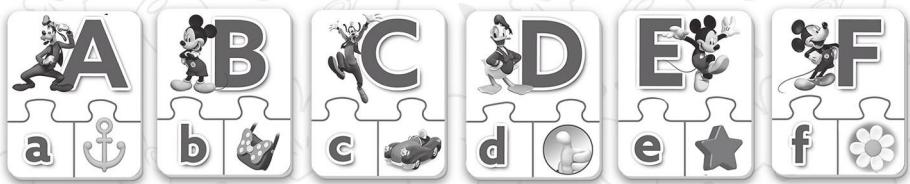
A una señal, todos los jugadores deben intentar completar lo más rápidamente posible todos sus encajes asociando correctamente letra mayúscula-letra minúscula-imagen. El que lo consiga primero es el ganador.

• Con "M" de memoria

Se reparten las piezas con la letra mayúscula a partes iguales entre los jugadores. Las piezas restantes se separan en dos grupos y se colocan boca abajo: por un lado, las piezas con las letras minúsculas, y por otro, las imágenes.

Cada jugador, en su turno, debe levantar una pieza de cada grupo. Si se corresponden con alguna de sus mayúsculas, puede quedárselas y seguir jugando. Si no se corresponden, las vuelve a colocar boca abajo, en el mismo lugar donde las había encontrado y cede el turno al siguiente jugador. Gana el jugador que consigue completar primero sus encajes.





ANCLA

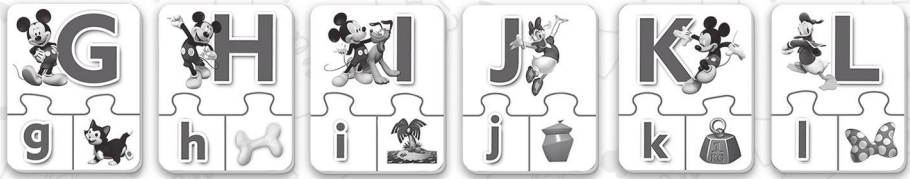
BOLSO

COCHE

DEDO

ESTRELLA

FLOR



GATO

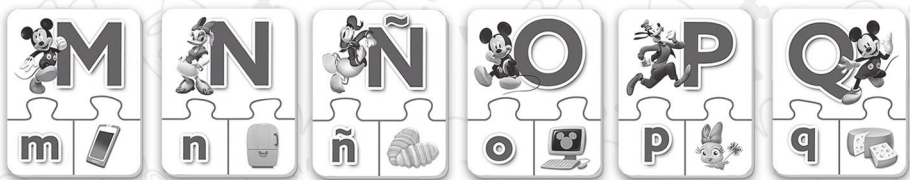
HUESO

ISLA

JARRÓN

KILO

LAZO



MÓVIL

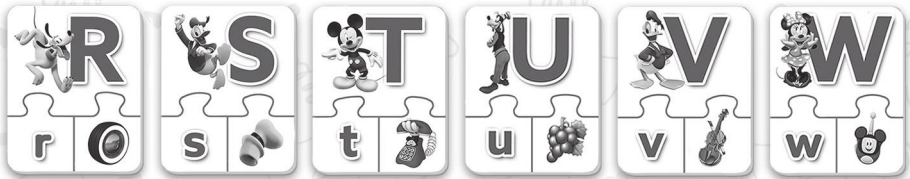
NEVERA

ÑQUIS

ORDENADOR

PÁJARO

QUESO



RUEDA

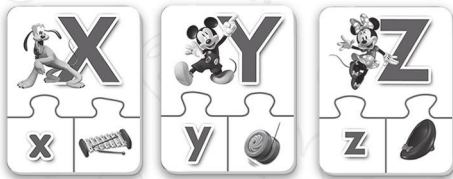
SOMBRERO

TELÉFONO

UVAS

VIOLÍN

WALKIE-TALKIE



XILÓFONO

YOYÓ

ZAPATO



Ref. 19328

EP899_00_19328



¡ADVERTENCIA!
NO CONVENIENTE PARA NIÑOS MENORES DE 3 AÑOS.
PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.
GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS.
LOS CONTENIDOS DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO
MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por:
EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192
Sant Quirze del Vallés - España
www.educaborras.com

©Disney
www.disney.com

