

## Instalación de las pilas:

- Este juguete funciona con 3 pilas de 1,5 V  $\text{---}$  tipo AAA LR03 (incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.
- Colocación de las pilas (ver dibujo):
  - 1) Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.
  - 2) Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.
  - 3) Cerrar el compartimento de las pilas.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazarlas siempre todas a la vez.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.
- No dejar pilas usadas dentro del juguete.
- En caso de usar pilas recargables:
  - 1) Retirar las pilas recargables para su carga.
  - 2) Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.
- No recargar pilas no recargables. Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.
- No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
- Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.

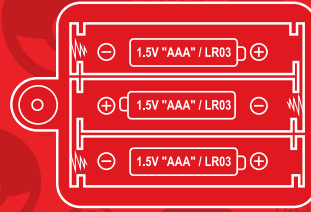


Diagrama para la instalación de baterías

## Medidas de seguridad:

Conserve estas instrucciones para futuras referencias. Siga las indicaciones para evitar dañar el juguete.

- Mantenga el juguete en un lugar seco.
- Mantenga el juguete alejado de la luz solar directa y del calor.
- No desarme el juguete.
- Evite dejarlo caer en superficies duras.
- Mantenga el juguete limpio con una toalla ligeramente húmeda.
- Remueva las baterías si el juguete no se va a usar por un largo periodo de tiempo.

# POKÉMON™



ESTOS PRODUCTOS HAN SIDO DISEÑADOS Y FABRICADOS CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER RECICLADOS Y REUTILIZADOS.

LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO.

ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS.

POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS.

POR FAVOR, AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

NO DESECHE LAS PILAS CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL PARA EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.



LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA

¡Advertencia!



Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias. Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.  
¡Advertencia! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto. Ver manual de instrucciones.



©2020 Pokémon.

©1995–2020 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

**zanzoon**

©2022 Zanzoon

Zanzoon - 90 rue de Villiers - 92300 Levallois-Perret - France  
[www.zanzoon.net](http://www.zanzoon.net)



Diseñado en Francia. Fabricado en China.  
Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • España  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)

Ref. 19441



## ENTRENADOR TRIVIA

### REGLAS DE JUEGO



7+



1-4 JUGADORES



15 MIN

## ENCENDIENDO EL JUEGO

Este juguete funciona con 3 baterías AAA/LR03, las cuales están incluidas. Debajo del juego, hay un botón de ENCENDIDO / APAGADO. Para iniciar un juego, ponga el botón en la posición de ENCENDIDO. Para detener el juego, coloque el botón en la posición de APAGADO.

Si olvida apagar el juego, éste se pondrá en modo pausado después de algunos minutos. En este caso, para volverlo a encender, primero coloque el botón en la posición de APAGADO y después en la posición de ENCENDIDO.

## ¡BUENAS NOTICIAS!

Si así lo deseas, puedes empezar a jugar inmediatamente sin siquiera leer este manual. ¡Sí! El Profesor Pokémon se encarga de todo: te explica las reglas, hace las preguntas, cuenta los puntos ¡E incluso hace comentarios con respecto a tus respuestas! Antes de jugar, te recomendamos leer la sección de CONSEJOS para encontrar trucos que no te dirá el Profesor Pokémon.

Si de verdad te interesan las reglas del juego, lee cuidadosamente.

## PARA COMENZAR

Escoge tu Pokémon y presiona su botón. Cuando todos hayan elegido, presiona la parte BLANCA de la Poké Ball para comenzar el juego.

## ELIGE TU NIVEL

Ya sea que seas un entrenador principiante o un líder de gimnasio, POKÉMON ENTRENADOR TRIVIA se adapta a tu nivel. Hay 3 niveles. Cuando el Profesor Pokémon te pida escoger tu nivel, presiona el botón que se adecúe a ti:

VERDE para nivel PRINCIPIANTE.

AZUL para AVANZADO.

ROJO para EXPERTO.

## OBJETIVO DEL JUEGO: ¿QUIÉN SERÁ EL MEJOR ENTRENADOR?

¡Conviértete en el mejor Entrenador Pokémon con POKÉMON ENTRENADOR TRIVIA!

El Profesor Pokémon te dirá algunos datos del universo Pokémon. ¡Tu trabajo es adivinar si son verdaderos o falsos!

Si respondes correctamente, todos los demás Pokémon perderán 2 puntos. De lo contrario, tu Pokémon perderá 2 puntos. Todos los Pokémon comienzan con 50 puntos. El juego termina cuando uno de los Pokémon se quede sin puntos. El Entrenador Pokémon con más puntos será el ganador.

El juego funciona en 2 rondas:

- En la primera ronda, el Profesor Pokémon decide quién debe responder. Para responder, presiona la parte BLANCA de la Poké Ball para VERDADERO y la ROJA para FALSO.

- En la segunda ronda, solo el entrenador que presione su Pokémon primero podrá responder. ¡Ten cuidado, solo podrás presionar tu Pokémon después de la señal!

¡Al Profesor Pokémon le encanta hacer las cosas más emocionantes! Estate atento y escucha con mucho cuidado ¡Tiene muchísimas sorpresas esperándote!

## ¡SUPERA TU PROPIO RÉCORD EN EL MODO INDIVIDUAL!

Con POKÉMON ENTRENADOR TRIVIA, puedes retar a tus amigos pero también puedes entrenar para convertirte en un verdadero experto Pokémon.

Tu Pokémon empieza con 10 puntos. Si te equivocas, pierdes 2 puntos. Intenta obtener la mayor cantidad de respuestas correctas antes de que tu Pokémon se quede sin puntos. Pero ten cuidado, el Team Rocket está al acecho. ¡Quién sabe qué trucos estén planeando!

Para acceder a este modo de juego, elige tu Pokémon y empieza.

## CONSEJOS

PAUSA - Es posible tomar un descanso durante el juego. En este caso, presiona la parte BLANCA y ROJA de la Poké Ball al mismo tiempo. Para continuar con el juego, presiona cualquier botón.

REPETIR - Si tu emoción de Entrenador hizo que no escucharas bien al Profesor Pokémon, puedes repetir la última pregunta presionando 2 veces rápido la parte BLANCA de la Poké Ball. Pero ten cuidado, debes hacerlo antes de que otro Entrenador presione su Pokémon.

LÍDER - Durante la ronda, el juego revela quién es el Entrenador que va a la cabeza encendiendo la luz de su Pokémon justo antes de hacer una nueva pregunta.

PUNTUACIONES - El Profesor Pokémon anuncia cuales fueron las puntuaciones después de cada ronda. Pero si no quieres esperar para conocer las puntuaciones, puedes presionar la parte BLANCA y ROJA de la Poké Ball al mismo tiempo durante 2 segundos. Para continuar con el juego, presiona cualquier botón.

ERROR - ¡En contra de tramposos y despistados! Si era tu turno de contestar, pero otro Entrenador responde por ti, haciendo que pierdas puntos, puedes cancelar su respuesta presionando rápidamente la parte ROJA de la Poké Ball 2 veces, ANTES de que el Profesor Pokémon haga una nueva pregunta. El Profesor Pokémon ignorará la respuesta y repetirá la pregunta para que puedas dar tu respuesta.

SALTAR - El Profesor Pokémon se encarga de todo. Pero si ya conoces las reglas del juego, puedes saltar la explicación presionando cualquier botón mientras está diciendo las reglas.