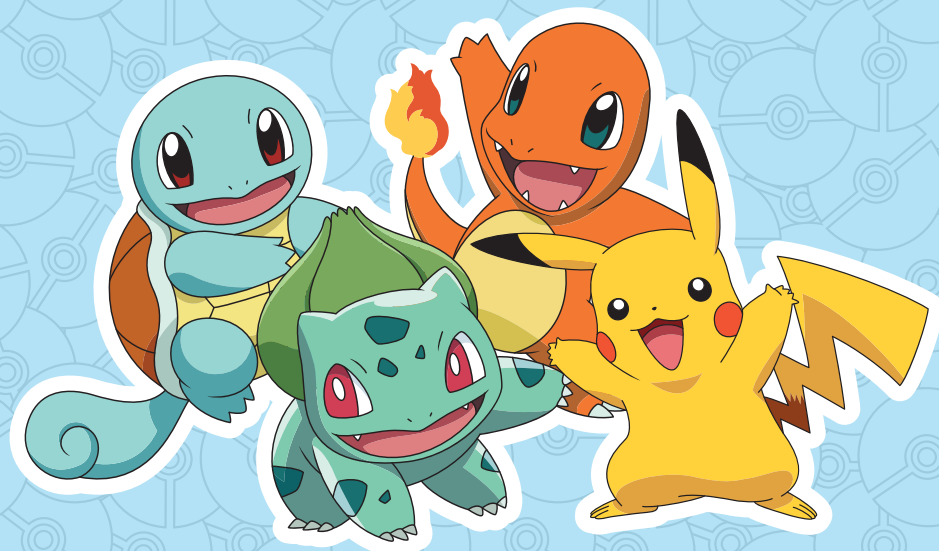


6+

Guía del entrenador



ENTRENADOR
ADIVINO

Edición Kanto

Ref. 19443

Diseñado en Francia. Fabricado en China.
Distribuido por EDUCABORRAS S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès
España • www.educaborras.com

©2022 Pokémon. ©1995–2022 Nintendo/ Creatures Inc./ GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

ENTRENADOR
ADIVINO

Edición Kanto

¡Piensa en un Pokémon, lo adivinaré!

¡Hola entrenador! ¿Estás listo para tu aventura Pokémon?

ENTRENADOR ADIVINO es un increíble juego de adivinanzas que te permite coleccionar Pokémon. Piensa en un Pokémon y la Poké Ball intentará adivinarlo haciendo preguntas. Si el ENTRENADOR ADIVINO, acierta ¡el Pokémon se agregará a tu colección electrónica!

NOTA: Una vez que el ENTRENADOR ADIVINO haya sido retirado del paquete, tire de la etiqueta "Pruébame" para iniciar su colección.

CÓMO JUGAR CON EL ENTRENADOR ADIVINO:

Pulsa el botón de la Poké Ball para encenderlo. La Poké Ball te hablará y te pedirá que pienses en un Pokémon.

Dí "YA" con una voz clara cuando hayas pensado en un Pokémon y estés listo para jugar.

El ENTRENADOR ADIVINO te hará varias preguntas para adivinar el Pokémon que has elegido. Puedes responder con:

- "SI"
- "NO"
- "NO LO SÉ"
- "DEPENDE"

Si no has escuchado la pregunta, puedes pedirle a la Poké Ball que la repita diciendo: "REPITE".

Si quieres cambiar tu respuesta anterior, puedes pedirle a la Poké Ball que regrese diciendo: "REGRESA", cuando la Poké Ball esté en silencio.

La Poké Ball volverá y te hará la pregunta anterior

otra vez. Puedes regresar hasta la primera pregunta.

¿No quieres jugar más? Presiona el botón de la Poké Ball para apagarla.

Si el juguete se deja inactivo durante 60 segundos se apagará.

GUÍA DE CAMPO DEL ENTRENADOR:

Tu guía de campo te ayudará mucho durante tu aventura. Úsalo para descubrir nuevos Pokémon y aprender más sobre ellos. En caso de que no estés seguro de una respuesta, ¡compruébalo en tu guía de campo! Responder correctamente a las preguntas de la Poké Ball aumentará tus posibilidades de encontrar a tu Pokémon. Y cuando un Pokémon se añada a tu colección electrónica, no olvides también marcarlo en tu guía de campo.

COMPRUEBA TU COLECCIÓN:

Puedes revisar tu colección en cualquier momento durante el juego, simplemente manteniendo presionado el botón durante 2 segundos. La Poké Ball, entonces, detendrá el juego de adivinanzas y te dirá cuántos Pokémon tienes, cuántos quedan, e incluso te dará la lista de todos los Pokémon que hayas recogido.

RESTABLECE TU COLECCIÓN:

Puedes iniciar una nueva colección restableciendo el juego. Primero, retira las pilas de la Poké Ball. A continuación, mantén pulsado el botón. Manténlo presionado mientras vuelves a colocar las pilas. Mantén presionado el botón hasta que escuches un sonido y la confirmación de que tu colección se ha restablecido.

Wartortle

TIPO AGUA
ALTURA 1.0 m
PESO 22.5 kg

EVOLUCIÓN
SQUIRTLE > WARTORTLE > BLASTOISE



Weedle

TIPO BICHO - VENENO
ALTURA 0.3 m
PESO 3.2 kg

EVOLUCIÓN
WEEDLE > KAKUNA > BEEDRILL



Weepinbell

TIPO PLANTA - VENENO
ALTURA 1.0 m
PESO 6.4 kg

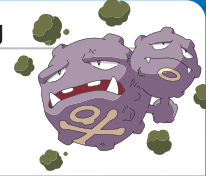
EVOLUCIÓN
BELLSPOUR > WEEPINBELL > VICTREEBEL



Weezing

TIPO VENENO
ALTURA 1.2 m
PESO 9.5 kg

EVOLUCIÓN
KOFFING > WEEZING



Wigglytuff

TIPO NORMAL - HADA
ALTURA 1.0 m
PESO 12.0 kg

EVOLUCIÓN
JIGGLYPUFF > WIGGLYTUFF



Zapdos

TIPO ELÉCTRICO - VOLADOR
ALTURA 1.6 m
PESO 52.6 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Zubat

TIPO VENENO - VOLADOR
ALTURA 0.8 m
PESO 7.5 kg

EVOLUCIÓN
ZUBAT > GOLBAT

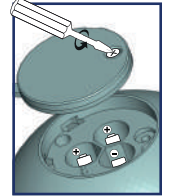


INSTRUCCIONES DE LA BATERÍA

Siga las siguientes instrucciones para evitar dañar la almohadilla:
- Almacene el juguete en un lugar seco, manténgalo alejado de la luz directa del sol y de la fuente de calor.
- No desmonte el juguete de ninguna manera.
- Mantenga limpio el juguete limpiándolo con un paño ligeramente húmedo.
- Retire las pilas cuando el juguete no esté en uso durante un periodo de tiempo prolongado.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

- Este juguete funciona con 3 pilas de 1,5 V — tipo AAA LR03 (incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.
- Colocación de las pilas (ver dibujo):
1) Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.
2) Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.
3) Cerrar el compartimento de las pilas.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.
- Reemplazarlas siempre todas a la vez.
- No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.
- No dejar pilas usadas dentro del juguete.
- En caso de usar pilas recargables:
1) Retirar las pilas recargables para su carga.
2) Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.



- No recargar pilas no recargables. Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.
- No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
- Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.

ESTOS PRODUCTOS HAN SIDO DISEÑADOS Y FABRICADOS CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICLADOS Y REUTILIZADOS. LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO.

ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS.

POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL. EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS. POR FAVOR, AYUDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE! NO DESECHE LAS PILAS CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL PARA EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFORMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA.



Pb

¡Advertencia!



Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias. Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.
¡Advertencia! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto. Ver manual de instrucciones.

©2022 Pokémon. ©1995–2022 Nintendo/ Creatures Inc./ GAME FREAK Inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Trainer Guess: Kanto Edition ©2022 Zanzoon.
All rights reserved. ZANZOON 90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret - France - www.zanzoon.net

Todos los derechos reservados. Hecho en China.

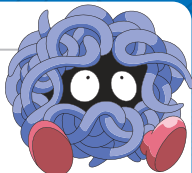
Tangela

TIPO PLANTA

ALTURA 1.0 m

PESO 35.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Tauros

TIPO NORMAL

ALTURA 1.4 m

PESO 88.4 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



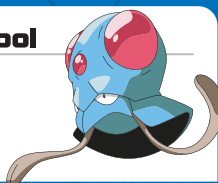
Tentacool

TIPO AGUA - VENENO

ALTURA 0.9 m

PESO 45.5 kg

EVOLUCIÓN
TENTACOO > TENTACRUEL



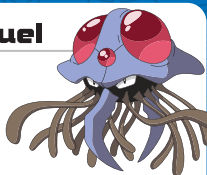
Tentacruel

TIPO AGUA - VENENO

ALTURA 1.6 m

PESO 55.0 kg

EVOLUCIÓN
TENTACOO > TENTACRUEL



Vaporeon

TIPO AGUA

ALTURA 1.0 m

PESO 29.0 kg

EVOLUCIÓN
EVEE > VAPOREON O JOLTEON O FLAREON



Venomoth

TIPO BICHO - VENENO

ALTURA 1.5 m

PESO 12.5 kg

EVOLUCIÓN
VENONAT > VENOMOTH



Venonat

TIPO BICHO - VENENO

ALTURA 1.0 m

PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
VENONAT > VENOMOTH



Venusaur

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 2.0 m

PESO 100.0 kg

EVOLUCIÓN
BULBASAU > IVYSAU > VENUSAU



Victreebel

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 1.7 m

PESO 15.5 kg

EVOLUCIÓN
BELLSPROUT > WEEPINBELL > VICTREEBEL



Vileplume

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 1.2 m

PESO 18.6 kg

EVOLUCIÓN
ODDISH > GLOOM > VILEPLUME



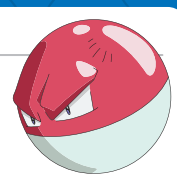
Voltorb

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 0.5 m

PESO 10.4 kg

EVOLUCIÓN
VOLTORB > ELECTRODE



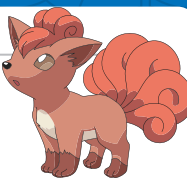
Vulpix

TIPO FUEGO

ALTURA 0.6 m

PESO 9.9 kg

EVOLUCIÓN
VULPIX > NINETALES



Abra

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 0.9 m

PESO 19.5 kg

EVOLUCIÓN
ABRA > KADABRA > ALAKAZAM



Aerodactyl

TIPO ROCA - VOLADOR

ALTURA 1.8 m

PESO 59 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Alakazam

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 1.5 m

PESO 48.0 kg

EVOLUCIÓN
ABRA > KADABRA > ALAKAZAM



Arbok

TIPO VENENO

ALTURA 3.5 m

PESO 65.0 kg

EVOLUCIÓN
EKANS > ARBOK



Arcanine

TIPO FUEGO

ALTURA 1.9 m

PESO 155.0 kg

EVOLUCIÓN
GROWLITHE > ARCANINE



Articuno

TIPO HIELO - VOLADOR

ALTURA 1.7 m

PESO 55.4 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



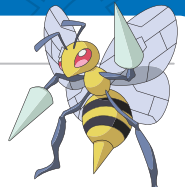
Beedrill

TIPO BICHO - VENENO

ALTURA 1.0 m

PESO 29.5 kg

EVOLUCIÓN
WEEDLE > KAKUNA > BEEDRILL



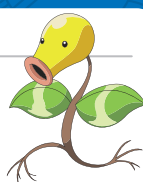
Bellsprout

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 0.7 m

PESO 4.0 kg

EVOLUCIÓN
BELLSPROUT > WEEPINBELL > VICTREEBEL



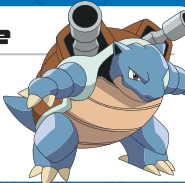
Blastoise

TIPO AGUA

ALTURA 1.6 m

PESO 85.5 kg

EVOLUCIÓN
SQUIRTLE > WARTORTLE > BLASTOISE



Bulbasaur

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 0.7 m

PESO 6.9 kg

EVOLUCIÓN
BULBASAU > IVYSAU > VENUSAU



Butterfree

TIPO BICHO - VOLADOR

ALTURA 1.1 m

PESO 32.0 kg

EVOLUCIÓN
CATERPIE > METAPOD > BUTTERFREE



Caterpie

TIPO BICHO

ALTURA 0.3 m

PESO 2.9 kg

EVOLUCIÓN
CATERPIE > METAPOD > BUTTERFREE

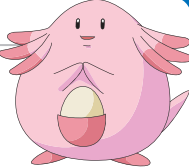


Chansey

TIPO NORMAL

ALTURA 1.1 m
PESO 34.6 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Charizard

TIPO FUEGO - VOLADOR

ALTURA 1.7 m
PESO 90.5 kg

EVOLUCIÓN
CHARMANDER > CHARMELEON > CHARIZARD



Charmander

TIPO FUEGO

ALTURA 0.6 m
PESO 8.5 kg

EVOLUCIÓN
CHARMANDER > CHARMELEON > CHARIZARD



Charmeleon

TIPO FUEGO

ALTURA 1.1 m
PESO 19.0 kg

EVOLUCIÓN
CHARMANDER > CHARMELEON > CHARIZARD



Clefable

TIPO HADA

ALTURA 1.3 m
PESO 40.0 kg

EVOLUCIÓN
CLEFAIRY > CLEFABLE



Clefairy

TIPO HADA

ALTURA 0.6 m
PESO 7.5 kg

EVOLUCIÓN
CLEFAIRY > CLEFABLE



Cloyster

TIPO AGUA - HIELO

ALTURA 1.5 m
PESO 132.5 kg

EVOLUCIÓN
SHELLDER > CLOYSTER



Cubone

TIPO TIERRA

ALTURA 0.4 m
PESO 6.5 kg

EVOLUCIÓN
CUBONE > MAROWAK



Dewgong

TIPO AGUA - HIELO

ALTURA 1.7 m
PESO 120 kg

EVOLUCIÓN
SEEL > DEWGONG



Diglett

TIPO TIERRA

ALTURA 0.2 m
PESO 0.8 kg

EVOLUCIÓN
DIGLETT > DUGTRIO

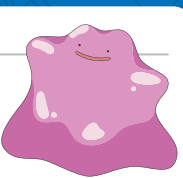


Ditto

TIPO NORMAL

ALTURA 0.3 m
PESO 4.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Dodrio

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 1.8 m
PESO 85.2 kg

EVOLUCIÓN
DODUO > DODRIO

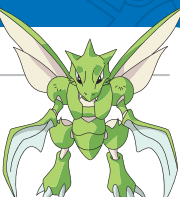


Scyther

TIPO BICHO - VOLADOR

ALTURA 1.5 m
PESO 56.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Seadra

TIPO AGUA

ALTURA 1.2 m
PESO 25.0 kg

EVOLUCIÓN
HORSEA > SEADRA



Seaking

TIPO AGUA

ALTURA 1.3 m
PESO 39.0 kg

EVOLUCIÓN
GOLDEEN > SEAKING



Seel

TIPO AGUA

ALTURA 1.1 m
PESO 90.0 kg

EVOLUCIÓN
SEEL > DEWGONG



Shellder

TIPO AGUA

ALTURA 0.3 m
PESO 4.0 kg

EVOLUCIÓN
SHELLDER > CLOYSTER

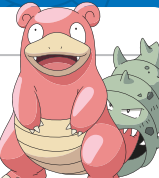


Slowbro

TIPO AGUA - PSÍQUICO

ALTURA 1.6 m
PESO 78.5 kg

EVOLUCIÓN
SLOWPOKE > SLOWBRO



Slowpoke

TIPO AGUA - PSÍQUICO

ALTURA 1.2 m
PESO 36.0 kg

EVOLUCIÓN
SLOWPOKE > SLOWBRO



Snorlax

TIPO NORMAL

ALTURA 2.1 m
PESO 460.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Spearow

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 0.3 m
PESO 2.0 kg

EVOLUCIÓN
SPEAROW > FEAROW



Squirtle

TIPO AGUA

ALTURA 0.5 m
PESO 9.0 kg

EVOLUCIÓN
SQUIRTLE > WARTORTLE > BLASTOISE

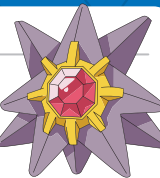


Starmie

TIPO AGUA - PSÍQUICO

ALTURA 1.1 m
PESO 80.0 kg

EVOLUCIÓN
STARU > STARMIE



Staryu

TIPO AGUA

ALTURA 0.8 m
PESO 34.5 kg

EVOLUCIÓN
STARU > STARMIE



Ponyta

TIPO FUEGO

ALTURA 1.0 m

PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
PONYTA > RAPIDASH



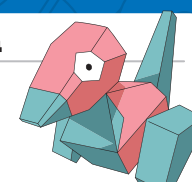
Porygon

TIPO NORMAL

ALTURA 0.8 m

PESO 36.5 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



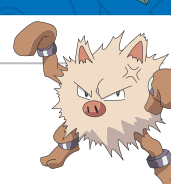
Primeape

TIPO LUCHA

ALTURA 1.0 m

PESO 32.0 kg

EVOLUCIÓN
MANKEY > PRIMEAPE



Psyduck

TIPO AGUA

ALTURA 0.8 m

PESO 19.6 kg

EVOLUCIÓN
PSYDUCK > GOLDDUCK



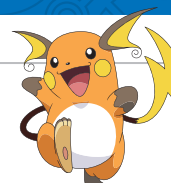
Raichu

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 0.8 m

PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
PIKACHU > RAICHU



Rapidash

TIPO FUEGO

ALTURA 1.7 m

PESO 95.0 kg

EVOLUCIÓN
PONYTA > RAPIDASH



Raticate

TIPO NORMAL

ALTURA 0.7 m

PESO 18.5 kg

EVOLUCIÓN
RATTATA > RATICATE



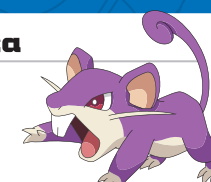
Rattata

TIPO NORMAL

ALTURA 0.3 m

PESO 3.5 kg

EVOLUCIÓN
RATTATA > RATICATE



Rhydon

TIPO TIERRA - ROCA

ALTURA 1.9 m

PESO 120.0 kg

EVOLUCIÓN
RHYHORN > RHYDON



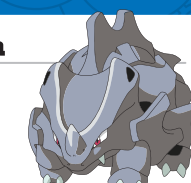
Rhyhorn

TIPO TIERRA - ROCA

ALTURA 1.0 m

PESO 115.0 kg

EVOLUCIÓN
RHYHORN > RHYDON



Sandshrew

TIPO TIERRA

ALTURA 0.6 m

PESO 12.0 kg

EVOLUCIÓN
SANDSHREW > SANDSLASH



Sandslash

TIPO TIERRA

ALTURA 1.0 m

PESO 29.5 kg

EVOLUCIÓN
SANDSHREW > SANDSLASH



Doduo

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 1.4 m

PESO 39.2 kg

EVOLUCIÓN
DODUO > DODRIO



Dragonair

TIPO DRAGÓN

ALTURA 4.0 m

PESO 16.5 kg

EVOLUCIÓN
DRATINI > DRAGONAIR > DRAGONITE



Dragonite

TIPO DRAGÓN - VOLADOR

ALTURA 2.2 m

PESO 210.0 kg

EVOLUCIÓN
DRATINI > DRAGONAIR > DRAGONITE



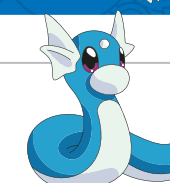
Dratini

TIPO DRAGÓN

ALTURA 1.8 m

PESO 3.3 kg

EVOLUCIÓN
DRATINI > DRAGONAIR > DRAGONITE



Drowzee

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 1.3 m

PESO 32.4 kg

EVOLUCIÓN
DROWZEE > HYPNO



Dugtrio

TIPO TIERRA

ALTURA 0.7 m

PESO 33.3 kg

EVOLUCIÓN
DIGLETT > DUGTRIO



Eevee

TIPO NORMAL

ALTURA 0.3 m

PESO 6.5 kg

EVOLUCIÓN
EEVEE > VAPOREON O JOLTEON O FLAREON



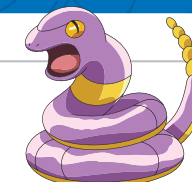
Ekans

TIPO VENENO

ALTURA 2.0 m

PESO 6.9 kg

EVOLUCIÓN
EKANS > ARBOK



Electabuzz

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 1.1 m

PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



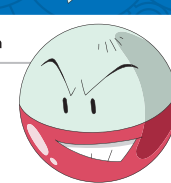
Electrode

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 1.2 m

PESO 66.6 kg

EVOLUCIÓN
VOLTORB > ELECTRODE



Exeggcute

TIPO PLANTA - PSÍQUICO

ALTURA 0.4 m

PESO 2.5 kg

EVOLUCIÓN
EXEGGCUTE > EXEGGUTOR



Exeggutor

TIPO PLANTA - PSÍQUICO

ALTURA 2.0 m

PESO 120.0 kg

EVOLUCIÓN
EXEGGCUTE > EXEGGUTOR





Farfetch'd

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 0.8 m

PESO 15.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Gloom

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 0.8 m

PESO 8.6 kg

EVOLUCIÓN
ODDISH > GLOOM > VILEPLUME



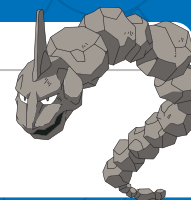
Onix

TIPO ROCA - TIERRA

ALTURA 8.8 m

PESO 210.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Pidgey

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 0.3 m

PESO 1.8 kg

EVOLUCIÓN
PIDGEY > PIDGEOTTO > PIDGEOT



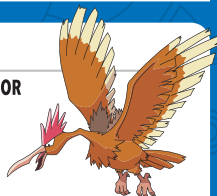
Fearow

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 1.2 m

PESO 38.0 kg

EVOLUCIÓN
SPEAROW > FEAROW



Golbat

TIPO VENENO - VOLADOR

ALTURA 1.6 m

PESO 55.0 kg

EVOLUCIÓN
ZUBAT > GOLBAT



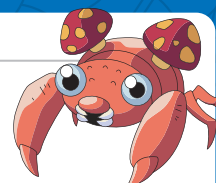
Paras

TIPO BICHO - PLANTA

ALTURA 0.3 m

PESO 5.4 kg

EVOLUCIÓN
PARAS > PARASECT



Pikachu

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 0.4 m

PESO 6.0 kg

EVOLUCIÓN
PIKACHU > RAICHU



Flareon

TIPO FUEGO

ALTURA 0.9 m

PESO 25.0 kg

EVOLUCIÓN
EEVEE > Vaporeon > Jolteon
o FLAREON



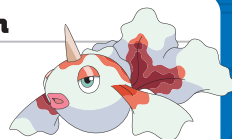
Goldeen

TIPO AGUA

ALTURA 0.6 m

PESO 15.0 kg

EVOLUCIÓN
GOLDEEN > SEAKING



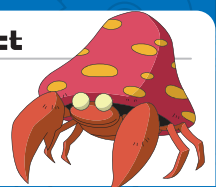
Parasect

TIPO BICHO - PLANTA

ALTURA 1.0 m

PESO 29.5 kg

EVOLUCIÓN
PARAS > PARASECT



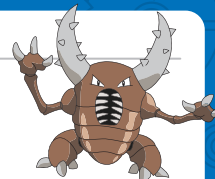
Pinsir

TIPO BICHO

ALTURA 1.5 m

PESO 55.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Gastly

TIPO FANTASMA - VENENO

ALTURA 1.3 m

PESO 0.1 kg

EVOLUCIÓN
GASTLY > HAUNTER > GENGAR



Golduck

TIPO AGUA

ALTURA 1.7 m

PESO 76.6 kg

EVOLUCIÓN
PSYDUCK > GOLDUCK



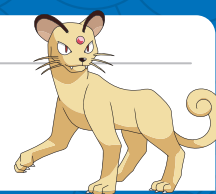
Persian

TIPO NORMAL

ALTURA 1.0 m

PESO 32.0 kg

EVOLUCIÓN
MEOWTH > PERSIAN



Poliwag

TIPO AGUA

ALTURA 0.6 m

PESO 12.4 kg

EVOLUCIÓN
POLIWAG > POLIWHIRL > POLIWRATH



Gengar

TIPO FANTASMA - VENENO

ALTURA 1.5 m

PESO 40.5 kg

EVOLUCIÓN
GASTLY > HAUNTER > GENGAR



Golem

TIPO ROCA - TIERRA

ALTURA 1.4 m

PESO 300.0 kg

EVOLUCIÓN
GEODUDE > GRAVELER > GOLEM



Pidgeot

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 1.5 m

PESO 39.5 kg

EVOLUCIÓN
PIDGEY > PIDGEOTTO > PIDGEOT



Poliwhirl

TIPO AGUA

ALTURA 1.0 m

PESO 20.0 kg

EVOLUCIÓN
POLIWAG > POLIWHIRL > POLIWRATH



Geodude

TIPO ROCA - TIERRA

ALTURA 0.4 m

PESO 20.0 kg

EVOLUCIÓN
GEODUDE > GRAVELER > GOLEM



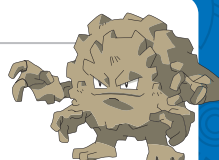
Graveler

TIPO ROCA - TIERRA

ALTURA 1.0 m

PESO 105.0 kg

EVOLUCIÓN
GEODUDE > GRAVELER > GOLEM



Pidgeotto

TIPO NORMAL - VOLADOR

ALTURA 1.1 m

PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
PIDGEY > PIDGEOTTO > PIDGEOT



Poliwrath

TIPO AGUA - LUCHA

ALTURA 1.3 m

PESO 54.0 kg

EVOLUCIÓN
POLIWAG > POLIWHIRL > POLIWRATH





Mr. Mime

TIPO PSÍQUICO - HADA

ALTURA 1.3 m
PESO 54.5 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Nidorina

TIPO VENENO

ALTURA 0.8 m
PESO 20.0 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♀ > NIDORINA > NIDOQUEEN



Grimer

TIPO VENENO

ALTURA 0.9 m
PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
GRIMER > MUK



Horsea

TIPO AGUA

ALTURA 0.4 m
PESO 8.0 kg

EVOLUCIÓN
HORSEA > SEADRA



Muk

TIPO VENENO

ALTURA 1.2 m
PESO 30.0 kg

EVOLUCIÓN
GRIMER > MUK



Nidorino

TIPO VENENO

ALTURA 0.9 m
PESO 19.5 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♂ > NIDORINO > NIDOKING



Growlithe

TIPO FUEGO

ALTURA 0.7 m
PESO 19.0 kg

EVOLUCIÓN
GROWLITHE > ARCANNINE



Hypno

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 1.6 m
PESO 75.6 kg

EVOLUCIÓN
DROWZEE > HYPNO



Nidoking

TIPO VENENO - TIERRA

ALTURA 1.4 m
PESO 62.0 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♂ > NIDORINO > NIDOKING

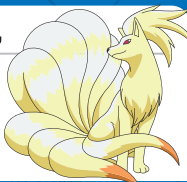


Ninetales

TIPO FUEGO

ALTURA 1.1 m
PESO 19.9 kg

EVOLUCIÓN
VULPIX > NINETALES



Gyarados

TIPO AGUA - VOLADOR

ALTURA 6.5 m
PESO 235.0 kg

EVOLUCIÓN
MAGIKARP > GYARADOS



Ivysaur

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 1.0 m
PESO 13.0 kg

EVOLUCIÓN
BULBASAU > IVYSAUR > VENUSAUR



Nidoqueen

TIPO VENENO - TIERRA

ALTURA 1.3 m
PESO 60.0 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♀ > NIDORINA > NIDOQUEEN

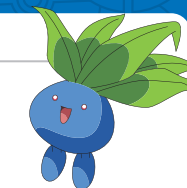


Oddish

TIPO PLANTA - VENENO

ALTURA 0.5 m
PESO 5.4 kg

EVOLUCIÓN
ODDISH > GLOOM > VILEPLUME



Haunter

TIPO FANTASMA - VENENO

ALTURA 1.6 m
PESO 0.1 kg

EVOLUCIÓN
GASTLY > HAUNTER > GENGAR



Jigglypuff

TIPO NORMAL - HADA

ALTURA 0.5 m
PESO 5.5 kg

EVOLUCIÓN
JIGGLYPUFF > WIGGLYTUFF



Nidoran♀

TIPO VENENO

ALTURA 0.4 m
PESO 7.0 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♀ > NIDORINA > NIDOQUEEN



Omanyte

TIPO ROCA - AGUA

ALTURA 0.4 m
PESO 7.5 kg

EVOLUCIÓN
OMANYTE > OMASTAR



Hitmonchan

TIPO LUCHA

ALTURA 1.4 m
PESO 50.2 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Jolteon

TIPO ELÉCTRICO

ALTURA 0.8 m
PESO 24.5 kg

EVOLUCIÓN
EEVEE > Vaporeon o JOLTEON
o FLAREON



Nidoran♂

TIPO VENENO

ALTURA 0.5 m
PESO 9.0 kg

EVOLUCIÓN
NIDORAN♂ > NIDORINO > NIDOKING



Omastar

TIPO ROCA - AGUA

ALTURA 1.0 m
PESO 35.0 kg

EVOLUCIÓN
OMANYTE > OMASTAR



Hitmonlee

TIPO LUCHA

ALTURA 1.5 m
PESO 49.8 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA

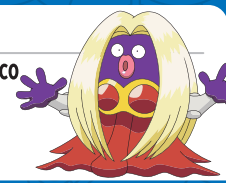


Jynx

TIPO HIELO - PSÍQUICO

ALTURA 1.4 m
PESO 40.6 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Kabuto

TIPO ROCA - AGUA

ALTURA 0.5 m
PESO 11.5 kg

EVOLUCIÓN
KABUTO > KABUTOPS

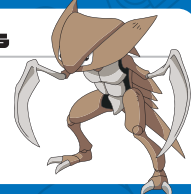


Kabutops

TIPO ROCA - AGUA

ALTURA 1.3 m
PESO 40.5 kg

EVOLUCIÓN
KABUTO > KABUTOPS



Kadabra

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 1.3 m
PESO 56.5 kg

EVOLUCIÓN
ABRA > KADABRA > ALAKAZAM



Kakuna

TIPO BICHO - VENENO

ALTURA 0.6 m
PESO 10.0 kg

EVOLUCIÓN
WEEDLE > KAKUNA > BEEDRILL



Kangaskhan

TIPO NORMAL

ALTURA 2.2 m
PESO 80.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Kingler

TIPO AGUA

ALTURA 1.3 m
PESO 60.0 kg

EVOLUCIÓN
KRABBY > KINGLER

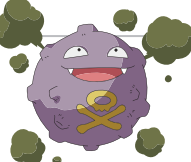


Koffing

TIPO VENENO

ALTURA 0.6 m
PESO 1.0 kg

EVOLUCIÓN
KOFFING > WEEZING

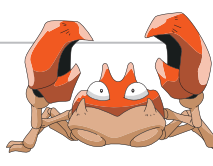


Krabby

TIPO AGUA

ALTURA 0.4 m
PESO 6.5 kg

EVOLUCIÓN
KRABBY > KINGLER



Lapras

TIPO AGUA - HIELO

ALTURA 2.5 m
PESO 220.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Lickitung

TIPO NORMAL

ALTURA 1.2 m
PESO 65.5 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Machop

TIPO LUCHA

ALTURA 1.6 m
PESO 130.0 kg

EVOLUCIÓN
MACHOP > MACHOKE > MACHAMP



Machoke

TIPO LUCHA

ALTURA 1.5 m
PESO 70.5 kg

EVOLUCIÓN
MACHOP > MACHOKE > MACHAMP



Machop

TIPO LUCHA

ALTURA 0.8 m
PESO 19.5 kg

EVOLUCIÓN
MACHOP > MACHOKE > MACHAMP

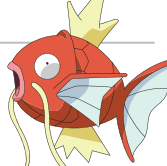


Magikarp

TIPO AGUA

ALTURA 0.9 m
PESO 10.0 kg

EVOLUCIÓN
MAGIKARP > GYARADOS



Magmar

TIPO FUEGO

ALTURA 1.3 m
PESO 44.5 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA

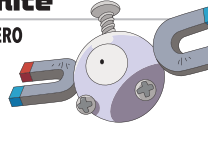


Magnemite

TIPO ELÉCTRICO - ACERO

ALTURA 0.3 m
PESO 6.0 kg

EVOLUCIÓN
MAGNEMITE > MAGNETON

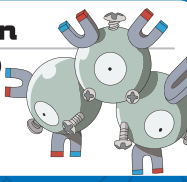


Magneton

TIPO ELÉCTRICO - ACERO

ALTURA 1.0 m
PESO 60.0 kg

EVOLUCIÓN
MAGNEMITE > MAGNETON



Mankey

TIPO LUCHA

ALTURA 0.5 m
PESO 28.0 kg

EVOLUCIÓN
MANKEY > PRIMEAPE



Marowak

TIPO TIERRA

ALTURA 1.0 m
PESO 45.0 kg

EVOLUCIÓN
CUBONE > MAROWAK



Meowth

TIPO AGUA

ALTURA 0.4 m
PESO 4.2 kg

EVOLUCIÓN
MEOWTH > PERSIAN

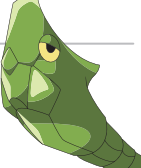


Metapod

TIPO BICHO

ALTURA 0.7 m
PESO 9.9 kg

EVOLUCIÓN
CATERPIE > METAPOD > BUTTERFREE



Mew

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 0.4 m
PESO 4.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Mewtwo

TIPO PSÍQUICO

ALTURA 2.0 m
PESO 122.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA



Moltres

TIPO FUEGO - VOLADOR

ALTURA 2.0 m
PESO 60.0 kg

EVOLUCIÓN
NO EVOLUCIONA

