


INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

- Este juguete funciona con 3 pilas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (no incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.

- Colocación de las pilas (ver dibujo):

1) Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.

2) Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.

3) Cerrar el compartimiento de las pilas.

- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas.

Reemplazarlas siempre todas a la vez.

- No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.

- No dejar pilas usadas dentro del juguete.

- En caso de usar pilas recargables:

1) Retirar las pilas recargables para su carga.

2) Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.

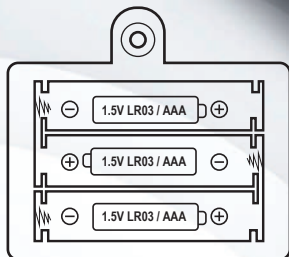
- No recargar pilas no recargables. Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.

- No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.

- Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo,

recomendamos retirar las pilas.

Esquema para la instalación de las pilas



MEDIDAS DE SEGURIDAD:

Conserva estas instrucciones a mano para futuras consultas.

Por favor, sigue las siguientes indicaciones para evitar dañar el juguete:

Guarda el juguete en un lugar seco.

Mantén el juguete alejado de la luz solar directa y de las fuentes de calor.

No desmontes el juguete de ninguna manera.

Evita los impactos con superficies duras.

Mantén el juguete limpio pasándole un paño húmedo.

Quita las pilas cuando el juguete no vaya a ser usado en un periodo largo de tiempo.

ESTOS PRODUCTOS HAN SIDO DISEÑADOS Y FABRICADOS CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICLADOS Y REUTILIZADOS.

LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO.

ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS.

POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL.

EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS.

POR FAVOR, AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

NO DESECHE LAS PILAS CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFÓRMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL PARA EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFÓRMESE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.



¡Advertencia!



Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias. Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.

¡Advertencia! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto. Ver manual de instrucciones.



zanzoom

©2022 Zanzoon
Zanzoon - 90 rue de Villiers
92300 Levallois-Perret
France
www.zanzoon.net



Diseñado en Francia. Fabricado en China.
Distribuido por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallés
España

www.educaborras.com

PALABREANDO

MANUAL DE INSTRUCCIONES

MÁS DE
3000
PREGUNTAS

1 TEMA
1 LETRA
12 SEGUNDOS

ENCUENTRA
UNA **PALABRA**
QUE COINCIDA



Un animal de la granja... que empiece por C

Algo que encontramos en la nevera... que empiece por L



7+



2-4 JUGADORES



15 MIN



INICIO DEL JUEGO

Este juego funciona con tres pilas AAA no incluidas.

El interruptor de **ON/OFF** se encuentra en la parte inferior del juego. Para iniciar el juego pon el interruptor en la posición **ON**. Para apagar el juego pon el interruptor en la posición **OFF**. En caso de no hacerlo, el juego se apagará automáticamente al cabo de unos minutos de no utilizarlo. Para volver a ponerlo en marcha hay que mover el interruptor a la posición **OFF** y a continuación a la posición **ON**.

¡BUENAS NOTICIAS!

Si queréis, podéis empezar a jugar sin necesidad de leer estas instrucciones.

¡Sí! El Maestro de Juego se encarga de todo: explica las reglas, pregunta a los jugadores, cuenta los puntos e incluso comenta tus respuestas. Antes de jugar echa un vistazo a la sección de CONSEJOS ya que el Maestro de Juego no te lo contará todo.

Si sientes una verdadera pasión por las reglas de juego (algunas personas la tienen) sigue leyendo con atención.

PARA EMPEZAR A JUGAR

Escoge un pulsador para jugar y presiónalo. Cuando todos los jugadores hayan elegido el suyo, presiona el botón de "correcto" (✓) en el centro del juego para empezar la partida.

CÓMO JUGAR Y OBJETIVO DEL JUEGO

El maestro de juego dirá un tema y una letra. Tienes 12 segundos para encontrar una palabra relacionada con ese tema y que comience con letra nombrada.

El primero en tener la palabra presiona su pulsador. El temporizador se detendrá y las luces que representan los segundos restantes, es decir, los puntos en juego, se detendrá. El jugador que ha apretado su pulsador tiene 2 segundos para dar su respuesta.

Si los demás jugadores consideran la respuesta correcta se pulsa el botón de "correcto" (✓) y el jugador que ha dicho la palabra ganará los puntos en juego.

Pero, si el jugador no da su respuesta en 2 segundos o la respuesta es considerada incorrecta, los otros jugadores pulsan el botón de "fallo" (X). En este caso SON ellos los que ganan los puntos que están en juego.

Ten en cuenta: cuanto más rápido respondas, más puntos obtendrás... ¡PERO has de estar seguro de tu respuesta!



Presionas tu pulsador 10 segundos antes de agotarse el tiempo. Se encienden 10 luces. Si los otros jugadores consideran tu respuesta correcta: ¡ganas 10 puntos!



Presionas tu pulsador 5 segundos antes de agotarse el tiempo. Se encienden 5 luces. Si no respondes en 2 segundos o si tu respuesta es incorrecta: ¡el resto de jugadores ganan 5 puntos cada uno!

¡El primer jugador que llegue a 100 puntos gana el juego! Al Maestro de Juego le gusta animar la partida: ¡te sorprenderá con preguntas especiales! Así que ojo y ¡escúchalo con atención!

Nota: ¡Si nadie presiona su pulsador en el tiempo asignado, el Maestro de Juego continuará la partida haciendo una nueva pregunta y nadie ganará los puntos!

NIVEL DE DIFICULTAD

El juego tiene más de 250 temas y 3000 preguntas de distinta dificultad.

Cuanto más rápido y correctamente respondáis, más difíciles serán las preguntas. De lo contrario, las preguntas serán más fáciles.

¡Así el juego se adapta constantemente a todos los niveles y a todas las edades!

CONSEJOS

Pausa - Es posible pausar el juego durante una ronda... EXCEPTO cuando el temporizador ha comenzado la cuenta atrás ¡evidentemente! Para hacerlo, presiona los botones "correcto" y "fallo" al mismo tiempo. Para reiniciar el juego presiona cualquier pulsador.

Repetir una pregunta - Si no has escuchado correctamente la pregunta del Maestro a causa de algún ruido o porque estabais hablando o discutiendo entre vosotros, podéis pulsar el botón de "correcto" para que el maestro repita la pregunta. Pero atención, hay que hacerlo antes de que ningún jugador presione su pulsador.

Puntuación - El Maestro de Juego anuncia las puntuaciones a media partida y cuando un jugador supera los 50 puntos. Si deseas conocer los puntos en cualquier momento del juego, mantén pulsados los botones de "correcto" y "fallo" durante más de dos segundos. Para reanudar el juego presiona cualquier botón o pulsador.

Omitir - Si ya conoces las reglas de juego, puedes omitirlas presionando cualquier botón o pulsador mientras el Maestro las explica al inicio del juego.