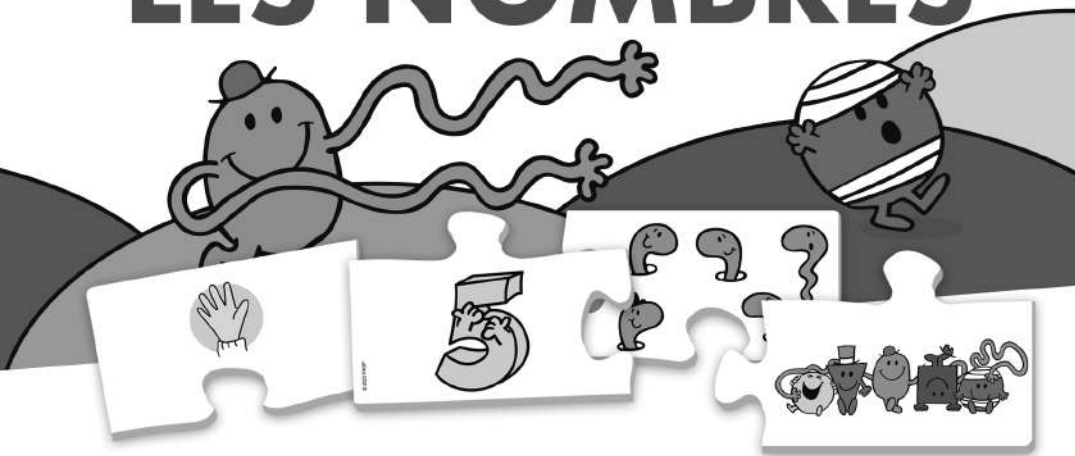


MONSIEUR MADAME LES NOMBRES



Contenu : 40 pièces emboitables formant 10 puzzles.

JOUER SEUL

Grâce à ces puzzles, les plus petits commenceront à se familiariser avec les nombres de 1 à 10 en compagnie de Monsieur Madame. Ils apprendront à les identifier, à assimiler leur ordre et à faire le lien entre les nombres et les quantités.

L' enfant peut jouer seul, en emboitant les pièces pour compléter tous les puzzles. Un adulte peut l' aider en lui montrant comment associer les différentes pièces. Il peut commencer par une pièce représentant un certain nombre de doigts et lui expliquer comment faire le lien avec celle où figurent le nombre correspondant et un personnage de Monsieur Madame. Il lui suffit ensuite d' associer les deux pièces restantes, celle avec des portraits de Monsieur Madame et celle avec des illustrations variées, pour compléter le puzzle. Lorsque l'enfant a fini d' assembler tous les puzzles, il peut les classer dans l' ordre, de 1 à 10, ou de 10 à 1.

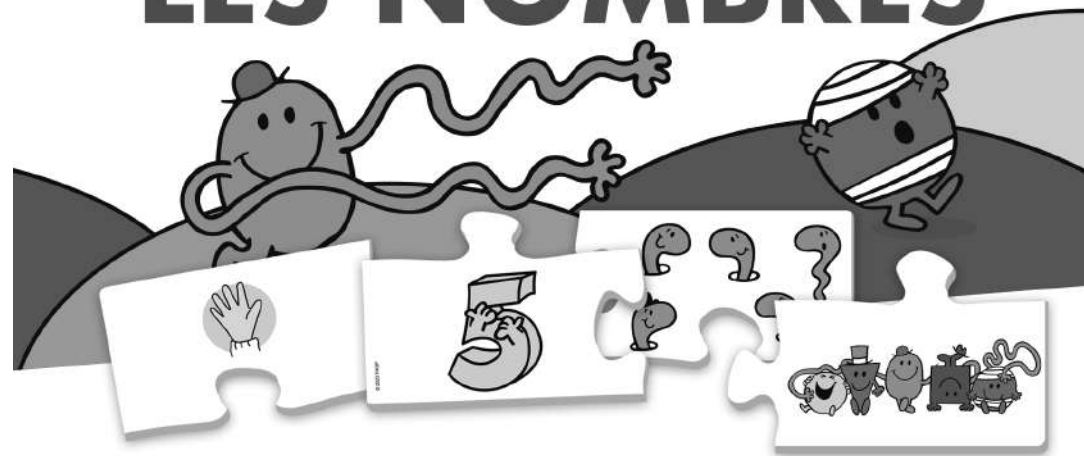
JOUER AVEC DES AMIS

• Le compte est bon !

Pour commencer, les joueurs doivent séparer les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant les portraits de Monsieur Madame. Cela étant fait, ils les posent à l' envers sur la table.

Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces sur lesquelles figurent les nombres et les personnages de Monsieur Madame. A tour de rôle, les joueurs retournent une pièce de chaque groupe. Si la pièce qu' ils ont retournée fait partie d' un de leurs puzzles, ils la conservent et demandent au meneur de jeu la pièce portant le nombre correspondant. Exemple: si le joueur a retourné la pièce représentant deux doigts, celle portant deux dinosaures et celle sur laquelle figurent deux portraits de Monsieur Madame, il peut réclamer au meneur de jeu celle qui porte le nombre deux, et compléter ainsi son puzzle. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.

MONSIEUR MADAME LES NOMBRES



Contenu : 40 pièces emboitables formant 10 puzzles.

JOUER SEUL

Grâce à ces puzzles, les plus petits commenceront à se familiariser avec les nombres de 1 à 10 en compagnie de Monsieur Madame. Ils apprendront à les identifier, à assimiler leur ordre et à faire le lien entre les nombres et les quantités.

L' enfant peut jouer seul, en emboitant les pièces pour compléter tous les puzzles. Un adulte peut l' aider en lui montrant comment associer les différentes pièces. Il peut commencer par une pièce représentant un certain nombre de doigts et lui expliquer comment faire le lien avec celle où figurent le nombre correspondant et un personnage de Monsieur Madame. Il lui suffit ensuite d' associer les deux pièces restantes, celle avec des portraits de Monsieur Madame et celle avec des illustrations variées, pour compléter le puzzle. Lorsque l'enfant a fini d' assembler tous les puzzles, il peut les classer dans l' ordre, de 1 à 10, ou de 10 à 1.

JOUER AVEC DES AMIS

• Le compte est bon !

Pour commencer, les joueurs doivent séparer les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant les portraits de Monsieur Madame. Cela étant fait, ils les posent à l' envers sur la table.

Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces sur lesquelles figurent les nombres et les personnages de Monsieur Madame. A tour de rôle, les joueurs retournent une pièce de chaque groupe. Si la pièce qu' ils ont retournée fait partie d' un de leurs puzzles, ils la conservent et demandent au meneur de jeu la pièce portant le nombre correspondant. Exemple: si le joueur a retourné la pièce représentant deux doigts, celle portant deux dinosaures et celle sur laquelle figurent deux portraits de Monsieur Madame, il peut réclamer au meneur de jeu celle qui porte le nombre deux, et compléter ainsi son puzzle. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.

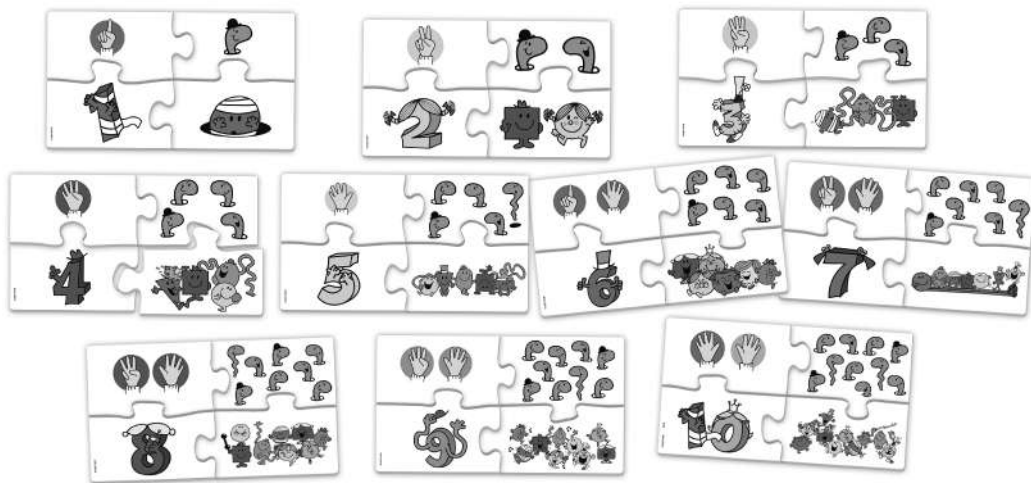
• Loto Puzzle

Un adulte joue le rôle de meneur de jeu. Il distribue aux joueurs, en nombre égal, les pièces représentant les doigts de la main. Il retire du jeu les pièces en trop et conserve les autres pièces. Le jeu peut commencer.

Le meneur de jeu montre aux joueurs les pièces avec des portraits de Monsieur Madame et celles qui portent des illustrations variées. Les joueurs les réclament s'ils pensent qu'elles correspondent à un de leurs puzzles. Dès qu'un joueur possède trois pièces d'un puzzle, il peut réclamer la quatrième, celle où figurent un nombre et un personnage, au meneur de jeu. Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à compléter tous ses puzzles.

• Bonne mémoire

Les joueurs séparent les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant des portraits de Monsieur Madame. Ils les posent à l'envers sur la table. Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces portant les nombres et les personnages. Le jeu peut commencer. Le meneur de jeu montre ses pièces une à une. Les joueurs doivent, à tour de rôle, tenter de trouver sur la table les pièces qui correspondent au nombre qui leur est montré par le meneur de jeu. Ils peuvent retourner une pièce de chaque groupe. Lorsqu'un joueur réussit à trouver les trois pièces, il les conserve et complète son puzzle avec celle que le meneur de jeu a montrée. Dans le cas contraire, il remet les pièces à l'envers sur la table, là où elles se trouvaient. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.



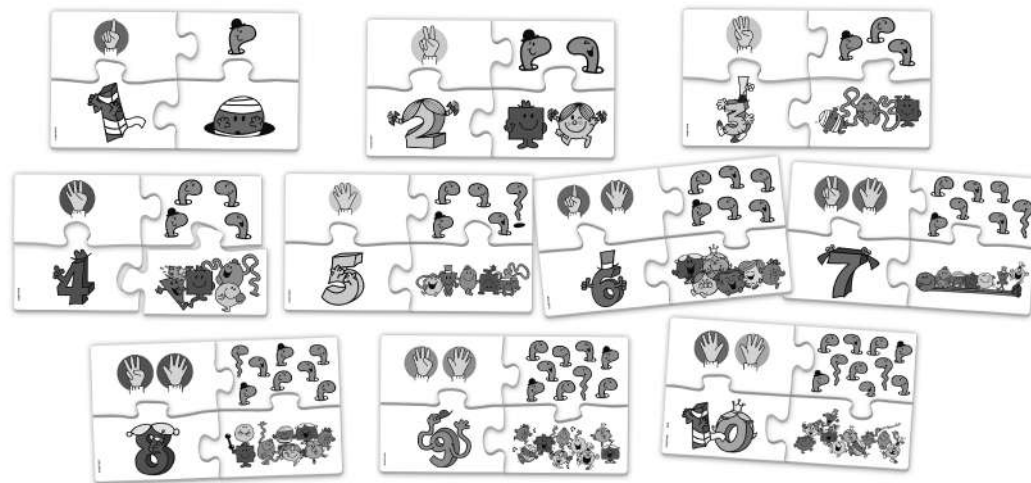
• Loto Puzzle

Un adulte joue le rôle de meneur de jeu. Il distribue aux joueurs, en nombre égal, les pièces représentant les doigts de la main. Il retire du jeu les pièces en trop et conserve les autres pièces. Le jeu peut commencer.

Le meneur de jeu montre aux joueurs les pièces avec des portraits de Monsieur Madame et celles qui portent des illustrations variées. Les joueurs les réclament s'ils pensent qu'elles correspondent à un de leurs puzzles. Dès qu'un joueur possède trois pièces d'un puzzle, il peut réclamer la quatrième, celle où figurent un nombre et un personnage, au meneur de jeu. Le vainqueur est le premier joueur qui parvient à compléter tous ses puzzles.

• Bonne mémoire

Les joueurs séparent les pièces en trois groupes : celles sur lesquelles figurent les doigts de la main, celles avec les illustrations variées et enfin celles portant des portraits de Monsieur Madame. Ils les posent à l'envers sur la table. Un adulte, qui joue le rôle de meneur de jeu, conserve les pièces portant les nombres et les personnages. Le jeu peut commencer. Le meneur de jeu montre ses pièces une à une. Les joueurs doivent, à tour de rôle, tenter de trouver sur la table les pièces qui correspondent au nombre qui leur est montré par le meneur de jeu. Ils peuvent retourner une pièce de chaque groupe. Lorsqu'un joueur réussit à trouver les trois pièces, il les conserve et complète son puzzle avec celle que le meneur de jeu a montrée. Dans le cas contraire, il remet les pièces à l'envers sur la table, là où elles se trouvaient. Le vainqueur est le joueur qui réussit à compléter le plus grand nombre de puzzles.



ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT. CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN. LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.



FR

3-4 ans



MONSIEUR MADAME

MONSIEUR MADAME™ Copyright © 2023 THQP (une société du groupe Sanrio). Tous droits réservés.



FABRIQUÉ EN ESPAGNE PAR EDUCA BORRAS, S.A.U. OSONA, 1 - 08192 SANT QUIRZE DEL VALLÉS (BARCELONE) ESPAGNE

www.educaborras.com

19598



EP899_00_19598

ATTENTION ! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 3 ANS. PETITS ÉLÉMENTS. DANGER D'ÉTOUFFEMENT. CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN. LE CONTENU DE CE JEU PEUT DIFFÉRER DE CELUI FIGURANT SUR LES PHOTOS.



FR

3-4 ans



MONSIEUR MADAME

MONSIEUR MADAME™ Copyright © 2023 THQP (une société du groupe Sanrio). Tous droits réservés.



FABRIQUÉ EN ESPAGNE PAR EDUCA BORRAS, S.A.U. OSONA, 1 - 08192 SANT QUIRZE DEL VALLÉS (BARCELONE) ESPAGNE

www.educaborras.com

19598



EP899_00_19598