



Disney  
EDITION



## Español

---

**Contenido:** 1 tablero compuesto por 9 piezas, 70 tarjetas con imágenes, 12 fichas de colores, 1 caja montable.

Jugando con el **LINCE DISNEY** conseguirás agudizar tus reflejos y mejorar tu capacidad visual para distinguir con mayor rapidez las imágenes. Para ello debes practicar mucho hasta convertirte en un experto.

### PREPARACIÓN

Antes de empezar a jugar debéis preparar el material de juego. Siguiendo las instrucciones os será muy fácil:

- Montad primero el tablero de juego encajando todas las piezas alrededor de la pieza central. No importa el orden; de ese modo, icada partida es diferente!
- Colocad el tablero ya montado en el centro de la mesa de manera que todos los jugadores estéis a la misma distancia.
- Montad la caja insertando las paredes en la base de plástico hexagonal y colocad dentro las tarjetas de las imágenes.
- Repartid a cada jugador tres fichas redondas de un mismo color.
- Debéis nombrar un director de juego que será el encargado de repartir las tarjetas de la caja.
- Elegid la modalidad de juego A, B o C.
- Y... ¡Atención, el juego va a empezar!

### JUEGO A

En esta modalidad, el director puede participar como jugador. Este empieza repartiendo a cada jugador 3 tarjetas boca abajo. A la señal del director, cada jugador mira sus tarjetas y busca en el tablero de juego las imágenes que le han correspondido. Cada vez que localice una de las imágenes, colocará encima una ficha de color. El primero que encuentra las 3 imágenes dice "¡Basta!" y el juego se detiene inmediatamente, de manera que el resto de los jugadores deja de buscar sus imágenes.

Una vez hechas las comprobaciones entre todos los participantes, cada jugador se queda con las tarjetas que ha localizado en el tablero y devuelve a la caja las restantes. Las fichas de color se retiran del tablero y el director reparte otra vez 3 tarjetas a cada jugador para empezar una nueva ronda. Y así sucesivamente hasta que un jugador consiga reunir 15 tarjetas. El primero que consigue las 15 tarjetas es el ganador.

## JUEGO B

El director de juego, que no puede participar como jugador, saca una tarjeta de la caja y la muestra a todos los jugadores a la vez. Estos buscan lo más rápidamente posible la imagen en el tablero. El primero que la encuentra, coloca una ficha de color encima de la imagen y el juego se detiene. El jugador que ha logrado colocar la ficha en el tablero, la retira y recibe del director de juego la tarjeta. Gana el primero que consigue reunir 10 tarjetas.

## PENALIZACIONES

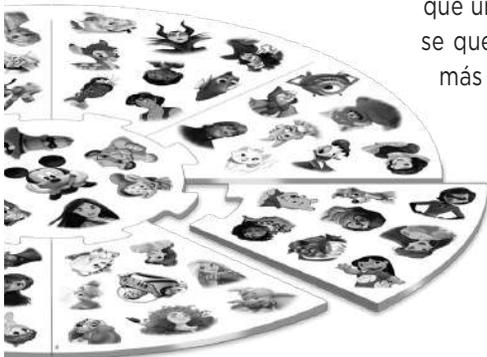
- Si un jugador comete un error en la colocación de una ficha en el tablero, devolverá la última tarjeta y una de las que había ganado anteriormente al director, que las pondrá otra vez dentro de la caja.

- Si un jugador dificulta repetidamente la visión del tablero al resto de los jugadores, tendrá una penalización a elegir entre devolver a la caja una tarjeta ganada o bien un turno sin jugar.

## JUEGO C

Para este juego se forman dos equipos. El primer equipo selecciona 10 tarjetas, elige una de ellas y la muestra a un jugador del equipo contrario sin que la vean sus compañeros. El segundo equipo deberá adivinar cuál de las 10 tarjetas es la elegida formulando preguntas al jugador que la ha visto. Este sólo puede contestar sí o no. Después de un número prefijado de preguntas (no más de 5), deben adivinar de qué personaje u objeto se trata. Si lo adivinan pueden quedarse con la tarjeta. Si no, se la quedará el primer equipo. Finalizado el turno, este pasa al otro equipo que selecciona 10 nuevas tarjetas. Al final del juego, el equipo que tenga más tarjetas gana.

Con niños más pequeños el juego puede organizarse a través de un director de juego que selecciona las 10 imágenes. En este caso cada jugador, por turnos formula una pregunta hasta que uno de ellos adivine la tarjeta. El que la adivine se quedará con ella. Al final del juego quien tenga más tarjetas gana la partida.



Al final de este reglamento encontraréis todos los nombres de los personajes Disney/Pixar que aparecen en el **LINCE DISNEY**.

## Português

---

Jogando com o **LINCE DISNEY** conseguirás melhorar os teus reflexos e a tua capacidade visual para distinguir como mais rapidez as imagens. Para isso deves praticar muito até te tornares um jogador experiente.

### PREPARAÇÃO

Antes de começarem a jogar devem preparar o material de jogo. Seguindo as instruções será muito fácil:

- Montar primeiro o tabuleiro de jogo encaixando as peças semicirculares à volta da peça central. Não importa a ordem; desta maneira, em cada partida podem variar as posições.
- Colocar o tabuleiro já montado no centro da mesa de maneira que todos os jogadores estejam à mesma distância.
- Montar a caixa inserindo as paredes na base de plástico hexagonal e colocar dentro os cartões das imagens.
- Repartir a cada jogador três fichas redondas de uma mesma cor.
- Devem nomear um director de jogo que será o encarregado de repartir os cartões da caixa.
- Escolher a modalidade de jogo A, B ou C.
- E... Atenção, o jogo vai começar!

### JOGO A

Nesta modalidade, o director pode participar como jogador. Este começa repartindo a cada jogador 3 cartões virados. A um sinal do director, cada jogador olha para aos seus cartões e procura no tabuleiro de jogo as imagens que lhe corresponderam. Cada vez que localize uma das imagens, colocará em cima uma ficha de cor. O primeiro que encontre as 3 imagens diz "Basta!" e o jogo pára imediatamente, de maneira que o resto dos jogadores deixa de procurar as suas imagens.

Depois de feitas as verificações entre todos os participantes, cada jogador fica com os cartões que localizou no tabuleiro e devolve à caixa as restantes.

As fichas de cor retiram-se do tabuleiro e o director reparte outra vez 3 cartões a cada jogador para começar um novo jogo. E assim sucessivamente até que um jogador consegue reunir 15 cartões. O primeiro que consegue os cartões é o ganhador.

### JOGO B

O director de jogo, que não pode participar como jogador, tira um cartão da caixa e mostra-os a todos os jogadores ao mesmo tempo. Eles procuram o mais rapidamente possível a imagem no tabuleiro. O primeiro que a localiza coloca uma ficha colorida em cima da imagem e o jogo pára. O jogador que conseguiu colocar a ficha no tabuleiro, retira-a e recebe do director de jogo o cartão. Ganha o primeiro que consegue reunir 10 cartões.

### PENALIZAÇÕES

- Se um jogador errar na colocação de uma ficha no tabuleiro, devolverá o último cartão e um dos teu tinha ganho anteriormente ao director, que os colocará outra vez dentro da caixa.
- Se um jogador dificultar repetidamente a visão do tabuleiro ao resto dos jogadores, terá uma penalização a escolher entre devolver à caixa um cartão ou uma vez sem jogar.

## JOGO C

Para este jogo é necessário formar duas equipas. A primeira equipa selecciona 10 cartões, escolhe uma delas e mostra a cartão a um jogador da equipa contrária, sem deixar que os seus companheiros vejam. A segunda equipa deve tentar adivinhar qual é a cartão escolhida, fazendo perguntas ao jogador que a viu. Este só pode responder com 'sim' ou 'não'. Depois de um certo número de perguntas, previamente acordado e não devendo ser mais de 5, devem adivinhar qual é a personagem ou o objecto. Se adivinharem podem ficar com a cartão. Se não, fica a primeira equipa com a cartão. Quando acaba a vez, esta passa para a outra equipa que selecciona outras 10 cartões. No final do jogo, ganha a equipa que tiver mais cartões.

Com crianças mais pequenas o jogo pode organizar-se através de um director de jogo, que é o encarregado de escolher as 10 imagens. Neste caso, cada jogador, à vez, faz uma pergunta até adivinhar qual é a cartão. Quem adivinhar fica com a cartão. Ao final do jogo, ganha quem tiver mais cartões. No final deste regulamento encontrarão todos os nomes das personagens Disney/Pixar que aparecem no jogo LINCE DISNEY.

### PERSONAJES LINCE DISNEY • PERSONAGENS DO LINCE DISNEY

#### \*PELÍCULA • \*FILME



Mate  
Mate  
\* CARS  
\* CARROS



Tiana  
Tiana  
\* LA PRINCESA Y EL SAPO  
\* A PRINCESA E O SAPO



Kristoff  
Kristoff  
\* FROZEN  
\* FROZEN



Jasmine  
Jasmine  
\* ALADDIN  
\* ALADDIN



Stitch  
Stitch  
\* LILO & STITCH  
\* LILO & STITCH



Rayo McQueen  
Faisca MacQueen  
\* CARS  
\* CARROS



Lilo  
Lilo  
\* LILO & STITCH  
\* LILO & STITCH



Pinocchio  
Pinóquio  
\* PINOCHO  
\* PINÓQUIO



Reina  
Dama  
\* LA DAMA Y EL VAGABUNDO  
\* A DAMA E O VAGABUNDO



Princesa Aurora  
Princesa Aurora  
\* LA BELLA DURMIENTE  
\* A BELA ADORMECIDA



Elsa  
Elsa  
\* FROZEN  
\* FROZEN



Hada madrina  
Fada madrinha  
\* CENICIENTA  
\* CINDERELA



Mirabel  
*Mirabel*  
 \* ENCANTO  
 \* ENCANTO



Patch  
*Borboto*  
 \* 101 DÁLMATAS  
 \* 101 DÁLMATAS



Elastigirl  
*Elastigirl*  
 \* LOS INCREÍBLES  
 \* OS SUPER-HÉROIS



Aladdin  
*Aladdin*  
 \* ALADDÍN  
 \* ALADDIN



Vagabundo  
*Vagabundo*  
 \* LA DAMA Y EL VAGABUNDO  
 \* A DAMA E O VAGABUNDO



Bob  
*Sr. Increível*  
 \* LOS INCREÍBLES  
 \* OS SUPER-HÉROIS



Isabela  
*Isabela*  
 \* ENCANTO  
 \* ENCANTO



Cenicienta  
*Cinderela*  
 \* CENICIENTA  
 \* CINDERELA



Nemo  
*Nemo*  
 \* BUSCANDO A NEMO  
 \* À PROCURA DE NEMO



Campanilla  
*Sininho*  
 \* CAMPANILLA  
 \* TINKER BELL



Luísa  
*Luísa*  
 \* ENCANTO  
 \* ENCANTO



Alegría  
*Alegria*  
 \* INSIDE OUT  
 \* INSIDE OUT



Tristeza  
*Tristeza*  
 \* INSIDE OUT  
 \* INSIDE OUT



Goofy  
*Pateta*  
 \* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
 \* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Merida  
*Merida*  
 \* BRAVE (INDOMABLE)  
 \* BRAVE (INDOMÁVEL)



Genio  
*Gênio*  
 \* ALADDÍN  
 \* ALADDIN



Mei  
*Mei*  
 \* RED  
 \* TURNING RED



Capitán Garfio  
*Capitão Gancho*  
 \* PETER PAN  
 \* AS AVENTURAS DE PETER PAN



Buzz Lightyear  
*Buzz Lightyear*  
 \* TOY STORY  
 \* TOY STORY



Dumbo  
*Dumbo*  
 \* DUMBO  
 \* DUMBO



Mudito  
Dunga

\* BLANCANIEVES Y LOS 7 ENANITOS  
\* BRANCA DE NEVE E OS 7 ANÕES



Olaf  
Olaf

\* FROZEN  
\* FROZEN



Remy  
Remy

\* RATATOUILLE  
\* RATATUI



Pooh  
Pooh

\* WINNIE THE POOH  
\* WINNIE THE POOH



Anna  
Anna

\* FROZEN  
\* FROZEN



Alicia  
Alice

\* ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS  
\* ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS



Sulley  
Sulley

\* MONSTERS, S.A.  
\* MONSTROS E COMPANHIA



Úrsula  
Úrsula

\* LA SIRENITA  
\* A PEQUENA SEREIA



Mulan  
Mulan

\* MULAN  
\* MULAN



Mowgli  
Mogli

\* EL LIBRO DE LA SELVA  
\* O LIVRO DA SELVA



Peter Pan  
Peter Pan

\* PETER PAN  
\* AS AVENTURAS DE PETER PAN



Miguel  
Miguel

\* COCO  
\* COCO



Pumba  
Pumba

\* EL REY LEÓN  
\* O REI LEÃO



Maléfica  
Malévola

\* LA BELLA DURMIENTE  
\* A BELA ADORMECIDA



Bestia  
Monstro

\* LA BELLA Y LA BESTIA  
\* A BELA E O MONSTRO



Pata Daisy  
Margarida

\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Pato Donald  
Donald

\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Vaiana  
Vaiana

\* VAIANA  
\* VAIANA



Marie  
Maria

\* LOS ARISTOGATOS  
\* OS ARISTOGATOS



Pluto  
Pluto

\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Wall•E  
Wall•E  
\* WALL•E  
\* WALL•E



Ariel  
Ariel  
\* LA SIRENITA  
\* A PEQUENA SEREIA



Blancanieves  
Branca de Neve  
\* BLANCANIEVES Y LOS 7 ENANITOS  
\* BRANCA DE NEVE E OS 7 ANÕES



Minnie Mouse  
Minnie  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Mike Wazowski  
Mike Wazowski  
\* MONSTRUOS, S.A.  
\* MONSTROS E COMPANHIA



Señora Potts & Chip  
Madame Samovar & Chip  
\* LA BELLA Y LA BESTIA  
\* A BELA E O MONSTRO



Bambi  
Bambi  
\* BAMBI  
\* BAMBI



Mickey Mouse  
Mickey  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE  
\* MICKEY MOUSE FUNHOUSE



Tambor  
Tambor  
\* BAMBI  
\* BAMBI



Gato de Cheshire  
Gato de Cheshire  
\* ALICIA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS  
\* ALICE NO PAÍS DAS MARAVILHAS



Rapunzel  
Rapunzel  
\* ENREDADOS  
\* ENTRELAÇADOS



Dory  
Dory  
\* BUSCANDO A NEMO  
\* À PROCURA DE NEMO



Woody  
Woody  
\* TOY STORY  
\* TOY STORY



Simba  
Simba  
\* EL REY LEÓN  
\* O REI LEÃO



Timón  
Timon  
\* EL REY LEÓN  
\* O REI LEÃO



Baloo  
Baloo  
\* EL LIBRO DE LA SELVA  
\* O LIVRO DA SELVA



Cruella De Vil  
Cruella de Vil  
\* 101 DÁLMATAS  
\* 101 DÁLMATAS



Bella  
Bela  
\* LA BELLA Y LA BESTIA  
\* A BELA E O MONSTRO

¡Advertencia!

No conviene para niños menores de 3 años. Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento. Guarde esta información para futuras referencias. Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en las fotografías.

Atenção!  
Contra-indicado para crianças com menos de 3 anos. Pequenas partes. Risco de asfixia. Guarde esta informação para futuras referências. Os conteúdos deste jogo podem variar do que aparece nas fotografias.

CE

Ref. 19690

Fabricado por:  
EDUCA BORRAS, S.A.U.  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès  
España / Espanha

www.educaborras.com

