

Explora las formas con la cebra Zac

La cebra Zac es la más presumida de Villa Baby y todos los animales van a verla para ponerse bien guapos. Pero todas las piezas deben encajar para conseguirlo. ¿Te animas a ayudarla?



Un arreglo para cada uno

Esta primera dinámica tiene como objetivo familiarizar al niño o la niña con las 4 figuras geométricas básicas presentes en el juego: círculo, triángulo, cuadrado y rectángulo.

Para ello, colocaremos los 6 animales sobre la mesa y le preguntaremos al niño o a la niña el nombre de cada uno de ellos, diciéndoselo nosotros en caso de que no conozca alguno.

A continuación, le daremos una pieza del juego diciéndole el nombre de la figura geométrica en voz alta y le pediremos que busque el animal en el que encaja.

Es importante celebrar los aciertos de la niña o el niño y, si no sabe cómo o dónde encajar la pieza, animarlo a que pruebe girándola o colocándola en otro lugar.

Cuando todas las piezas estén correctamente colocadas, celebraremos el logro y propondremos volver a jugar a este juego o a uno de los siguientes.

Una vez el niño o la niña conozca la mecánica básica del juego, podrá jugar de forma autónoma a completar los animales.



La tienda de Zac

Para este juego daremos al niño o niña todas las piezas geométricas y nosotros nos quedaremos las fichas de animales manteniéndolas tapadas con la caja.

Con todo preparado, escogeremos una de las fichas de animal sin mostrarla al niño o a la niña y le pediremos una de las piezas que lo completan diciéndole para qué animal es y cuál es su forma como si él fuera el encargado de la tienda de Zac. Por ejemplo, podemos decir: "Hola, necesitaría un círculo para un león".

Si el niño o la niña nos da la pieza correcta, se lo agradeceremos, la colocaremos en su lugar y le pediremos la siguiente pieza del animal que hemos escogido. En caso de que no nos dé la pieza correcta, le iremos dando pistas respecto a su color, su ilustración o su tamaño hasta que encuentre la que necesitamos.

Cuando el animal esté completo, lo mostraremos diciendo lo contento y lo guapo que está y nos intercambiaremos los papeles con el niño o la niña para que sea él quien nos pida las piezas que necesita el animal que elija. Jugaremos de esta manera hasta que todos los animales estén completos en el centro de la mesa.



Piezas ordenadas

Aprendidas las formas geométricas y los animales, propondremos al niño o a la niña que ordene las piezas de figuras por formas de manera que en la mesa queden cuatro columnas una a lado de la otra. Una formada por círculos, otra por triángulos, la tercera por cuadrados y la última por rectángulos.

A continuación, el niño o la niña cogerá un animal al azar y buscará una de las piezas que necesita para completarlo entre las que se encuentran en los extremos superiores o inferiores de las columnas. Es decir, solo puede coger una pieza que no esté situada entre otras dos. Una vez completado el animal cogerá otro para seguir jugando de la misma manera.





Si en algún momento no encuentra ninguna pieza que encaje en su animal en los extremos de las columnas, cogerá otro animal y jugará con los dos. El juego acaba cuando haya completado los 6 animales.

¡A vestirse rápido!

Para jugar a este juego se colocan las 12 piezas de figuras en el centro de la mesa al alcance de todos. Cada participante coge un animal, contamos juntos hasta tres en voz alta y todos al mismo tiempo buscamos las piezas que corresponden a nuestro animal. Cuando alguien completa su animal coge otro y sigue jugando de la misma manera hasta que todos estén vestidos.

Quien haya conseguido vestir más animales gana la partida. En caso de empate, gana quien haya acabado antes de vestir a su último animal.

La familia Villa Baby

A los animalitos de Villa Baby, Lolo, Bimba, Greta y Zac, les gusta jugar y descubrir cómo es el mundo.

A unos les gustan los colores, a otros las formas, a otros encontrar las parejas.

¿Quieres conocerlos y divertirte con ellos?

A la ardilla Lolo le encanta usar su gran memoria para encontrar las parejas escondidas en Villa Baby. ¿Quieres jugar con ella y descubrir qué se esconde debajo de cada seta?

¡Encuentra las parejas con ella!



El panda Bimba es el más observador de Villa Baby. Pero para poder explicar una historia primero ha de ordenarla correctamente. ¡Con tu ayuda seguro que lo conseguirá!

¡Ordena las series con él!

La Mariposa Greta es la artista de Villa baby y le encanta ordenar todo por colores. ¿Le ayudarás a colocar cada cosa en la casa de su color?

¡Descubre los colores con ella!



La cebra Zac es la más presumida de Villa Baby y todos los animales van a verla para ponerse bien guapos. Pero todas las piezas deben encajar para conseguirlo. ¿Te animas a ayudarla?

¡Explora las formas con ella!

TODOS LOS JUEGOS DE LA COLECCIÓN



24+
MESES

1+

JUGADORES

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

LOS ELEMENTOS DE SUJECIÓN, PROTECCIÓN Y EMBALAJE, NO FORMAN PARTE DEL JUGUETE. ANTES DE ENTREGAR EL JUGUETE AL NIÑO, ES NECESARIO ASEGURARSE QUE SE HAN ELIMINADO TODOS.

RECOMENDAMOS LA SUPERVISIÓN VISUAL DE UN ADULTO DURANTE EL JUEGO.

GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS.

LOS CONTENIDOS DEL JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

19711

