

Conteúdo:

- 2 personagens com suporte.
- 1 roleta.
- 35 peças de roupa.
- 4 cordéis coloridos.

Com o jogo Veste-me, os mais novos brincarão com diferentes peças de roupa, como gorros, camisolas, vestidos, calças e calções, sapatos, botas... e associarão cada uma destas ao tempo ou à atividade onde são utilizadas. Vestindo os dois personagens, as crianças treinarão a motricidade fina e exercitarão a coordenação olho-mão, ao passarem os cordéis pelos respetivos furos para prenderem a roupa, e poderão ainda treinar a feitura dos laços.



PARA APENAS UM JOGADOR

As propostas para apenas um jogador são atividades que a criança pode fazer de forma autónoma, assim que esteja familiarizada com o jogo. Contudo, a participação de um adulto é sempre aconselhável para enriquecer a atividade e desfrutarem dela juntos..

Arruma o armário:

Colocam-se na mesa todas as peças de roupa, voltadas para cima, e propomos à criança que as classifique de acordo com os seguintes critérios:

- Partes do corpo: agrupam-se as peças de roupa tendo como base a parte do corpo à qual pertencem. Uma vez agrupadas, pede-se à criança que diga os nomes de cada uma delas.



- Cores: agrupam-se as peças por cores, tendo em consideração a que predomina em cada peça. Depois, pede-se à criança que indique qual é a sua preferida de cada cor.



- Estações: pede-se à criança que separe as peças de roupa por estações, começando pela primavera, e que as ordene logo das mais frescas para as mais quentes.

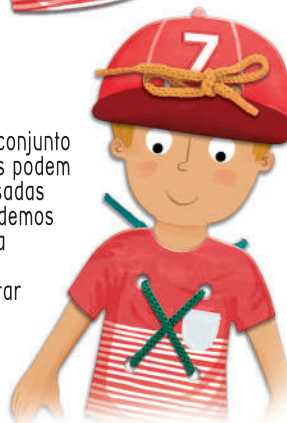


O meu conjunto preferido:

Propõe-se à criança que olhe para todas as peças e que escolha o seu conjunto preferido.

Depois disso, explica-se-lhe como atar com os cordéis o conjunto de peças que escolheu a um dos personagens. Os cordéis podem atar uma peça de roupa de 3 diferentes formas: com passadas paralelas horizontais, passadas verticais ou cruzadas. Podemos usar as três formas nos dois personagens e validar com a criança qual acha ser a melhor.

Assim que tiverem passado os cordéis pelos furos para atar as peças escolhidas, as crianças deverão prendê-los com um laço, utilizando a ajuda de um adulto, se ainda não dominarem essa técnica, ou sozinhas, se já o souberem fazer.



Como me visto hoje?

Propõe-se à criança que gire a roleta e que indique, em voz alta, qual o tempo ou a situação indicada, focando-se, essencialmente, em se acredita que faz frio ou calor.

Depois, deverá escolher as peças de roupa que considera mais adequadas para a situação indicada e vesti-las ao personagem à sua escolha, utilizando os cordéis.

Por fim, podemos perguntar à criança os motivos da sua escolha.



Designer de moda:

Propõe-se à criança que desenhe as suas próprias peças de roupa e que as pinte a seu gosto. Pode utilizar as peças em cartão como referência ou até criar peças novas, variando um pouco as formas das peças do jogo. É fundamental manter sempre a posição dos furos para depois as poder atar aos personagens.

Para tornar estas peças mais resistentes, pode-se colá-las a um cartão e um adulto pode fazer os furos para que a criança possa vestir os personagens com as suas próprias criações.



Cores partilhadas:

Desafia-se a criança a vestir os personagens, de forma a que em cada conjunto todas as peças compartilhem, pelo menos, uma cor com, no mínimo, uma outra peça.

Sempre que se completa um conjunto pode-se tentar criar outro e, no final, conta-se o número total de conjuntos diferentes criados com cores partilhadas.



PARA 2 JOGADORES

Chegámos tarde!

Este modo é adequado para crianças já familiarizadas com o jogo, uma vez que requer uma certa capacidade motora para passar rapidamente os cordéis pelos furos dos personagens. Deixam-se todas as peças de roupa em cima da mesa, voltadas para cima, e explica-se que adormecemos e que temos de correr para recuperarmos o tempo perdido para não chegarmos tarde.

Gira-se depois a roleta e diz-se "Já!". A partir desse momento, os jogadores deverão escolher as peças adequadas à situação indicada pela roleta e vestir o seu personagem o mais rapidamente possível, tentando ser o primeiro a vesti-lo e a ganhar, assim, a partida.



Visto-me às escuras!:

Colocam-se todas as peças de roupa sobre a mesa, voltadas para baixo, e cada jogador pega num personagem.

No início do jogo, cada jogador gira a roleta uma vez. Se o segundo jogador obtiver o mesmo resultado que o primeiro deverá voltar a girá-la até que o resultado seja diferente. Depois, os dois jogadores tentarão ser o primeiro a vestir o seu personagem com a roupa adequada à situação indicada pela roleta.

Para isso, procurarão ao mesmo tempo as peças de roupa de que necessitam, voltando-as uma a uma. Não poderão voltar uma nova peça sem antes terem voltado para baixo uma anterior que não lhes interessava.

Vence a partida quem conseguir vestir primeiro, e adequadamente à situação indicada pela roleta, o seu personagem.



Adivinha onde estou:

Colocam-se ao centro da mesa as peças de roupa e um dos jogadores escolhe, em segredo, uma das situações da roleta, enquanto que outro escolhe um personagem para vestir.

Depois, o jogador que tem o personagem deverá agarrar numa das peças e mostrá-la ao que escolheu em segredo a situação, de forma a indicar-lhe se é ou não adequada. Se for, poderá colocá-la no seu personagem; mas se não for, dará a peça ao outro jogador.

O jogador que escolheu a situação ganha a partida se conseguir, em algum momento, 6 peças de roupa. O jogador que veste o personagem tem duas tentativas para adivinhar qual é a situação escolhida se o conseguir vestir na totalidade. Se assim for, vence a partida.



Ref.19745



ATENÇÃO! CONTRA-INDICADO PARA CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.
PEQUENAS PARTES, RISCO DE ASFIXIA.
GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS. O CONTEÚDO
DESTE CONJUNTO PODE VARIAR DO QUE É MOSTRADO NAS FOTOGRAFIAS.

Fabricado em Espanha por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallés · Espanha

www.educaborras.com



NC899/04/19745

