









Conteúdo:

- 4 tabuleiros de dupla face: 4 pranchas com percursos e 4 pranchas de atividades.
- 55 peças de paralelepípedos de madeira com diferentes comprimentos.

Com o jogo As Proporções, as crianças poderão associar os números de 1 até 10 ao respetivo tamanho que cada um representa.

As pranchas com percursos permitem-lhes descobrir e pôr em prática o conceito de medida através da colocação das peças na prancha e por taparem, exatamente, cada um dos caminhos apresentados. Já as ilustrações com figuras para completar desafiam-nos, ainda mais, a fazerem as suas próprias composições, criando formas mais complexas.

22 peças de 1 cm	
5 peças de 2 cm	
4 peças de 3 cm	
4 peças de 4 cm	
4 peças de 5 cm	
4 peças de 6 cm	
4 peças de 7 cm	
4 peças de 8 cm	
2 peças de 9 cm	
2 peças de 10 cm	

PARA APENAS UM JOGADOR

As propostas para apenas um jogador são atividades que a criança pode fazer de forma autónoma, assim que esteja familiarizada com o jogo. Contudo, a participação de um adulto é sempre aconselhável para enriquecer a atividade e desfrutarem dela juntos.

PRANCHAS DE ATIVIDADES

Ordena as medidas:

Propõe-se à criança que pegue na prancha que mostra 10 animais de comprimentos progressivos e que coloque uma peça com a medida indicada sobre cada espaço, de forma a conseguir comparar os comprimentos e ver a relação entre o número, a cor e a medida. Pode-se ainda propor à criança que trace o contorno das diferentes peças numa folha em branco e que à volta destas desenhe os perfis de outros elementos que mantenham a proporção de medidas entre si como forma de criar a sua própria escala de figuras.

Reproduz a figura:

Propõe-se à criança que pegue na prancha que mostra a cara de um robô e que o replique no espaço livre à direita, utilizando as respetivas peças

Completa a figura:

Propõe-se à criança que pegue na prancha onde se vê meio-barco e que o complete, colocando as mesmas peças utilizadas na metade apresentada, mas espelhando as suas posições.

Operações com peças:

Propõe-se à criança que resolva as somas e subtrações simples da prancha, utilizando as respetivas peças. Para isso, primeiro deverá colocar as peças que formam a operação e a seguir, à frente do símbolo de igual, uma peça que seja a soma ou a subtração das duas, consoante cada uma das situações.

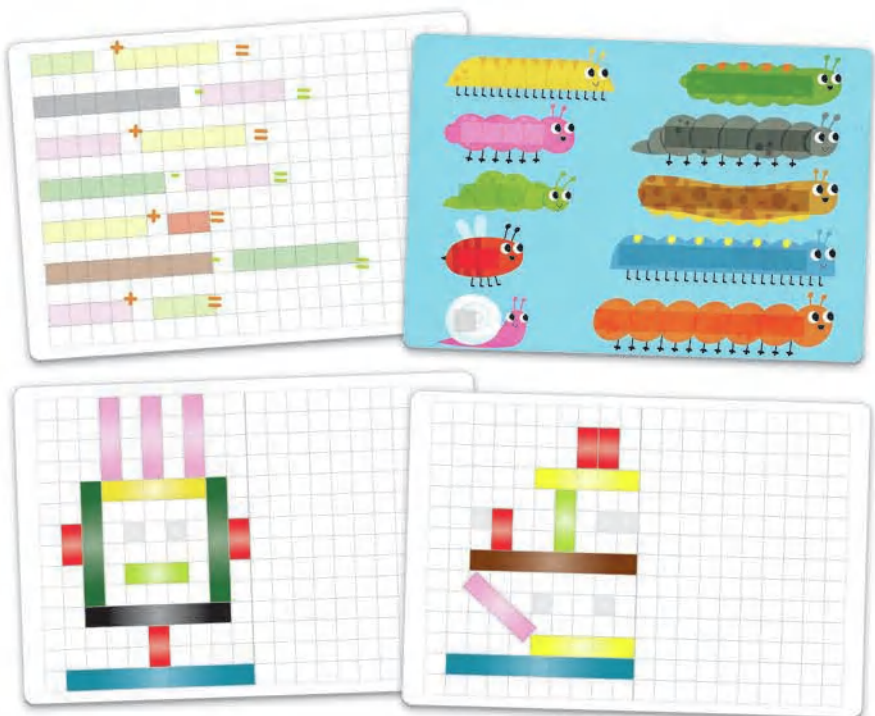
PRANCHAS DE PERCURSOS

Puzzle de peças:

Propõe-se à criança que pegue numa prancha qualquer, com o lado do percurso voltado para cima, e que o preencha na totalidade com as peças do jogo, de forma a que não fique nenhum espaço vazio e não sobre nenhuma peça.

Uma vez conseguido, pode-se propor-lhe que volte a repetir o processo com a mesma prancha ou com outra, mas com uma das seguintes regras:

- **DESAFIO 1:** Preencher o caminho sem se colocarem duas peças da mesma cor seguidas.
- **DESAFIO 2:** Preencher com o menor número de peças possível (15).
- **DESAFIO 3:** Preencher com o maior número de peças possível (36).
- **DESAFIO 4:** Preencher tudo no menor tempo possível. Pode-se cronometrar com o telemóvel e apontar o resultado para tentar superá-lo mais tarde. Pode jogar-se também por turnos, apontando o desempenho pessoal de cada jogador, e comparar resultados.



PARA 2 JOGADORES

PRANCHAS DE PERCURSOS

Corrida de Peças:

Cada jogador escolhe uma das 4 pranchas de percurso e colocam-se todas as peças ao centro da mesa ao alcance de ambos os jogadores.

Depois, conta-se até 3 e cada jogador tenta completar o percurso da sua prancha o mais rápido que consiga, preenchendo-o com as peças certas. Não é necessário começar pelo início do percurso e as peças podem ser colocadas em qualquer espaço, ou até alteradas posteriormente por outras, desde que devolvidas ao centro da mesa.

O primeiro a consegui-lo será o vencedor do jogo.

Fila de Peças:

Colocam-se aleatoriamente em fila todas as peças, a tocarem-se entre si pelos lados mais compridos. As peças de 1cm são agrupadas aos pares, uma em cima da outra.

Cada jogador escolhe uma prancha com um caminho e, por turnos, os jogadores podem escolher uma das peças situadas em qualquer uma das extremidades da fila (2 peças no caso de serem de 1cm) e colocá-la diretamente na sua prancha. Se preferir, em vez de escolher uma das peças das extremidades pode escolher uma qualquer peça da fila, mas fica impedido de a colocar logo na sua prancha e terá de esperar pelo próximo turno para o fazer. Não poderá escolher uma nova peça até ter colocado a que tem.

O primeiro a completar o caminho da sua prancha será o vencedor do jogo. Se nenhum dos jogadores conseguir colocar mais nenhuma das peças que sobrem, ganha quem tiver menos espaços livres na sua prancha.



PARA 2 OU MAIS JOGADORES

PRANCHAS DE PERCURSOS

Caminhos partilhados:

Escolhe-se uma única prancha de caminho e colocam-se todas as peças ao alcance de todos os jogadores.

No seu turno, o jogador retira uma peça do monte e entrega-a ao jogador à sua direita, devendo esse colocá-la onde queira no caminho.

Depois, o jogador que colocou a peça deve retirar uma do monte e entregá-la ao jogador seguinte, repetindo-se assim o processo. É obrigatório dar sempre uma peça que caiba nos espaços livres de algum dos caminhos.

Quando um dos jogadores consegue preencher na sua jogada um segmento completo do caminho, isto é, o comprimento entre dois cantos ou curvas, deve receber como recompensa uma peça das que ainda não foram colocadas. Pode escolher uma peça com qualquer tamanho e colocá-la à sua frente, indicando que tem um ponto.

Se um dos jogadores der ao seguinte uma peça que não caiba em nenhum espaço livre do percurso, deve devolver ao centro da mesa uma das peças que conquistou e o próximo jogador pode escolher livremente qual a peça que quer colocar.

Joga-se desta forma até que todo o percurso esteja preenchido ou até não ser possível colocar mais nenhuma peça das que sobrem.

O jogador que conseguiu colocar mais peças à sua frente será o vencedor. Todas valem um ponto, sem importar o comprimento de cada uma.



Ref.19746



ATENÇÃO! CONTRA-INDICADO PARA CRIANÇAS COM MENOS DE 3 ANOS.
PEQUENAS PARTES. RISCO DE ASFIXIA.
GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURAS REFERÊNCIAS. O CONTEÚDO
DESTA CONJUNTO PODE VARIAR DO QUE É MOSTRADO NAS FOTOGRAFIAS.

Fabricado em Espanha por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**
Osona, 1 · 08192 Sant Quirze del Vallés · Espanha
www.educaborras.com



NC899/04/19746

