

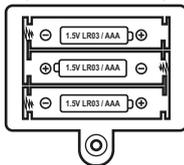
Instalación de las pilas:

- Este juguete funciona con 3 pilas de 1,5 V  tipo AAA LR03 (no incluidas), que siempre deben ser cambiadas por un adulto.

- Colocación de las pilas (ver dibujo):

- 1) Utilizar un destornillador para abrir el compartimento de las pilas.
 - 2) Colocar la pila respetando las polaridades, tal como se indica en el dibujo.
 - 3) Cerrar el compartimento de las pilas.
- No mezclar pilas nuevas con pilas usadas. Reemplazarlas siempre todas a la vez.
 - No mezclar pilas alcalinas con pilas salinas.
 - No dejar pilas usadas dentro del juguete.
 - En caso de usar pilas recargables:
 - 1) Retirar las pilas recargables para su carga.
 - 2) Recargar las pilas bajo la vigilancia de un adulto.
 - No recargar pilas no recargables. Usar pilas recomendadas o del mismo tipo.
 - No crear cortocircuitos con los bornes de las pilas.
 - Cuando no se utilice el juguete durante un largo periodo de tiempo, recomendamos retirar las pilas.

Diagrama de instalación de las pilas



Medidas de seguridad:

Conserva estas instrucciones a mano para futuras consultas.

Por favor, sigue las siguientes indicaciones para evitar dañar el juguete:

Guarda el juguete en un lugar seco.

Mantén el juguete alejado de la luz solar directa y de las fuentes de calor.

No desmontes el juguete de ninguna manera.

Evita los impactos con superficies duras.

Mantén el juguete limpio pasándole un paño húmedo.

Quita las pilas cuando el juguete no vaya a ser usado en un periodo largo de tiempo.

ESTOS PRODUCTOS HAN SIDO DISEÑADOS Y FABRICADOS CON MATERIALES Y COMPONENTES DE ALTA CALIDAD, QUE PUEDEN SER REICLAVADOS Y REUTILIZADOS.

LOS PRODUCTOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS CONTIENEN SUSTANCIAS QUE PUEDEN SER DAÑINAS PARA EL MEDIO AMBIENTE SI NO SE LES DA EL TRATAMIENTO ADECUADO.

ESTE SÍMBOLO SIGNIFICA QUE EL EQUIPO ELÉCTRICO Y ELECTRÓNICO, AL FINAL DE SU CICLO DE VIDA, NO SE DEBE DESECHAR CON EL RESTO DE RESIDUOS DOMÉSTICOS.

POR FAVOR, DEPOSITE SU VIEJO JUGUETE EN EL PUNTO DE RECOGIDA DE RESIDUOS O CONTACTE CON SU ADMINISTRACIÓN LOCAL.

EN LA UNIÓN EUROPEA EXISTEN SISTEMAS DE RECOGIDA ESPECÍFICOS PARA RESIDUOS DE APARATOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS.

POR FAVOR, AYÚDENOS A CONSERVAR EL MEDIO AMBIENTE!

NO DESECHE LAS PILAS CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFÓRMENSE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL PARA EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

LAS BATERÍAS USADAS SON RESIDUOS PELIGROSOS Y NO SE DEBEN DESECHAR CON LA BASURA DOMÉSTICA. INFÓRMENSE EN SU DISTRIBUIDOR O ADMINISTRACIÓN LOCAL SOBRE EL DESECHO DE PILAS DESCARGADAS.

¡Advertencia!



Partes pequeñas. Peligro de atragantamiento.

Guarde instrucciones y caja, contienen información importante.

Los contenidos de este juego pueden variar de lo mostrado en

las fotografías.

¡Advertencia! El cambio de pilas debe hacerlo un adulto.

Ver manual de instrucciones.



©2023 Pokémon. ©1995-2023 Nintendo/ Creatures Inc./ GAME FREAK inc. TM, ©, and character names are trademarks of Nintendo.

zan zoon

©2023 Zan zoon
Zan zoon - 90 rue de Villiers - 92300 Levallois-Perret - France
www.zanzoon.net



Diseñado en Francia. Fabricado en China.
Distribuido por EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • España
www.educaborras.com

Ref. 19828



EDAD
4+



ENTRENADOR CHALLENGE

Pikachu and Pals Edition

REGLAS DE JUEGO



ENCENDIENDO EL JUEGO

Este juego funciona con tres pilas AAA/R03 (no incluidas). El interruptor ON/OFF se encuentra en la parte posterior del juguete. Para iniciar el juego, hay que mover el interruptor a la posición ON. Para apagar el juego hay que mover el interruptor a la posición OFF. Si el juego está encendido y transcurren unos minutos de inactividad este pasará a modo de espera. En este caso, para volver a encenderlo mueve el interruptor a la posición OFF y a continuación a la posición ON.

¡BUENAS NOTICIAS!

No necesitas leer este manual antes de jugar. ¿En serio? ¡Claro que no! El Master del juego se encarga de todo: él formula las preguntas, cuenta los puntos e incluso comentará tus respuestas. Pero antes de jugar, échale un vistazo al apartado de CONSEJOS y así conocerás los trucos que el Master no quiere que sepas.

OBJETIVO DE JUEGO: ¡BATIR EL RÉCORD!

Pokémon Trainer Challenge pondrá a prueba tus conocimientos sobre el mundo Pokémon.

El Master del Juego te hará una pregunta y luego te dirá el nombre de dos Pokémon. Tú deberás elegir cuál de los dos Pokémon es la respuesta correcta. Para dar tu respuesta, presiona el botón LILA  o el botón NARANJA . Si aciertas, ganas un punto. De lo contrario recibirás una penalización.

¡Atención! El juego acaba si te equivocas 5 veces. Da tantas respuestas correctas como puedas antes de que el juego acabe.

¡Cuánto más alta sea tu puntuación, más cerca estarás de conseguir el rango de Maestro Pokémon!

¡Buena suerte, entrenador!



CONSEJOS

PAUSA – Si quieres, puedes tomarte un descanso en cualquier momento de juego. Para hacerlo, presiona al mismo tiempo los botones LILA y NARANJA. Cuando quieras reanudar el juego presiona cualquiera de los dos botones.

PUNTUACIÓN – El director del juego anunciará tu puntuación cada vez que consigas 10 puntos. Pero si quieres conocer antes los puntos que llevas conseguidos pulsa simultáneamente durante dos segundos los botones LILA y NARANJA. El juego se reanudará después de darte tu puntuación, pero puedes continuar jugando inmediatamente pulsando cualquiera de los dos botones.

REPETIR – Si necesitas escuchar de nuevo una pregunta, pulsa dos veces el botón LILA.

PASAR – El Master del Juego se encarga de todo y te lo explica todo paso a paso. Pero si ya conoces las reglas, puedes omitirlas pulsando cualquier botón mientras el Master las está explicando. Además, una vez que el Master de juego hace una pregunta y da dos posibles respuestas, puedes saltarte las instrucciones pulsando directamente el botón que creas que es la respuesta correcta.

SALIDA – Si tienes prisa y no puedes acabar el juego, puedes finalizar la partida en cualquier momento y guardar tu puntuación. Solo tienes que mantener presionado el botón NARANJA durante 3 segundos.

REINICIAR – Si lo deseas, puedes empezar el juego de nuevo y reiniciar tu puntuación. Mueve el interruptor a la posición OFF y a continuación retira las pilas. Mantén presionados los botones LILA y NARANJA al mismo tiempo, vuelve a colocar las pilas respetando la polaridad y manteniendo apretados los dos botones durante dos segundos. A continuación, mueve el interruptor a la posición ON. Si sigues estas indicaciones, el juego volverá a empezar desde cero como si fuera nuevo.

