

Explora as formas com a zebra Zac

A zebra Zac é a mais vaidosa de Vila Baby e todos os animais vão vê-la para ficarem mais bonitos. Mas todas as peças devem encaixar para o conseguir. Gostavas de a ajudar?



Um arranjo para cada u

Este primeiro modo tem como objetivo familiarizar a criança com as 4 figuras geométricas básicas presentes neste jogo: círculo, triângulo, quadrado e retângulo.

Assim, coloca-se em cima da mesa os 6 animais e pergunta-se à criança o nome de cada um deles, dando-lhe apenas a resposta se não conhecer algum. Depois, damos-lhe uma das peças do jogo e dizemos o nome da figura geométrica em voz alta, pedindo-lhe que procure o animal onde esta encaixa. É importante celebrar as respostas certas dadas pela criança e, se não souber como ou onde encaixar a peça, incentivá-la a rodá-la ou a colocá-la noutro lugar. Quando todas as peças estiverem corretamente colocadas, deve-se celebrar a conquista e sugerir jogar novamente este modo de jogo ou a um dos próximos. Uma vez explicado este modo básico de jogo, a criança poderá jogar sozinha a completar os diferentes animais.



A loja da Zac

Neste modo damos à criança todas as peças geométricas, enquanto que nós ficamos com as peças de animais (que deverão estar tapadas pela caixa). Tendo tudo então preparado, devemos escolher uma das peças de animal, sem mostrá-la à criança, e pedir-lhe uma das suas peças que a completam, indicando para que animal é e qual é a sua forma (como se fosse o responsável pela loja da Zac). Por exemplo, podemos dizer: "Olá, precisava de um círculo para um leão". Se a criança nos der a peça correta, devemos agradecer-lhe, encaixá-la no respetivo animal e pedir-lhe a próxima peça do novo animal que escolhermos. Para o caso de não recebermos a peça correta, podemos ir dando pistas relativamente à sua cor, ilustração ou tamanho, até que ela consiga encontrar a peça pretendida.

Quando o animal estiver completo, mostramo-lo e dizemos o quão feliz e bonito está. Depois, trocamos de papéis com a criança, para que seja ela a pedir-nos as peças de que necessita cada animal.

Joga-se desta forma até que todos os animais estejam completos no centro da mesa.



Peças ordenadas

Aprendidas as formas geométricas e os animais, propõe-se à criança que organize as peças de figuras por formas, de modo a que na mesa existam quatro colunas, umas ao lado das outras, começando com todos os círculos, a do lado com os triângulos, a terceira com quadrados e a última com os retângulos.

Depois, a criança deve escolher aleatoriamente um animal e a seguir uma das peças necessárias para completá-lo, de entre as que se encontram nos extremos superiores e inferiores das colunas. Ou seja, só pode agarrar numa peça que não esteja situada entre outras duas. Assim que tiver completado o animal, deverá jogar noutro e continuar a jogar da mesma forma.





Se em algum momento não encontrar nenhuma peça dos extremos das colunas que encaixe no seu animal, deverá agarrar num outro e continuar a jogar com os dois. O jogo termina quando tiver completado os 6 animais.

Vistam-se rápido!

Para jogar a este modo deve-se colocar as 12 peças de figuras ao centro da mesa, ao alcance de todos os jogadores. Depois, cada um deverá retirar um animal e, após contarem em conjunto até três em voz alta, procurar em simultâneo as respetivas peças. Assim que alguém conseguir completar o seu animal, deve retirar outro e continuar a jogar, de forma a que no final todos estejam vestido. Ganhará aquele que mais animais tiver conseguido vestir. Em caso de empate, ganhará aquele que primeiro conseguiu vestir o seu último animal.



A família Vila Baby

Os animaizinhos de Vila Baby, Lolo, Bimba, Greta e Zac, gostam de brincar e descobrir como é o mundo.

Uns gostam das cores, outros das formas, outros até de encontrar os pares.

Queres conhecê-los e divertir-te com eles?

O esquilo Lolo adora usar a sua boa memória para encontrar os pares escondidos na Vila Baby. Queres jogar com ele e descobrir o que se esconde debaixo de cada cogumelo?

Encontra com ele os pares!



O panda Bimba é o maior observador de Vila Baby. Mas para conseguir explicar uma história, primeiro tem que ordená-la corretamente. Com a tua ajuda vai certamente consegui-lo!

Ordena as sequências com ele!

A Borboleta Greta é a artista da Vila Baby e adora organizar tudo por cores. Ajudá-la-ás a colocar cada coisa na casa da sua cor?

Descobre com ela as cores!



A zebra Zac é a mais vaidosa de Vila Baby e todos os animais vão vê-la para ficarem mais bonitos. Mas todas as peças devem encaixar para o conseguir. Gostavas de a ajudar?

Explora com ela as formas!



TODOS
OS JOGOS
DA
COLEÇÃO



24+
MESES

1+
JOGADORES

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

OS ELEMENTOS DE SUPORTE, PROTEÇÃO E EMBALAMENTO NÃO FAZEM PARTE DO JOGO. ANTES DE ENTREGAR O BRINQUEDO À CRIANÇA, É IMPORTANTE CERTIFICAR-SE DE QUE FORAM TODOS RETIRADOS. RECOMENDAMOS A SUPERVISÃO E ACOMPANHAMENTO DE UM ADULTO DURANTE O JOGO. GUARDE ESTA INFORMAÇÃO PARA FUTURA REFERÊNCIA. OS COMPONENTES DO JOGO PODEM VARIAR DAQUILO QUE APARECE NAS FOTOGRAFIAS.

19845

