

# 100% LOGIQUE

LA RÉPONSE EST SOUS VOS YEUX

A partir de 8 ans • 2 à 6 joueurs • 20-30 minutes

## Bienvenue dans 100 % Logique !

Le jeu plateau décliné de l'émission TV à succès sur France Télévisions.

Un jeu où tout le monde peut gagner. À chaque tour, une question vous sera posée à laquelle vous pourrez répondre sans connaissances préalables. Observation, logique et bon sens sont tout ce dont vous aurez besoin car la réponse est sous vos yeux !

Pour aller le plus loin possible dans le jeu et remporter les gains cumulés, il faut répondre à 11 questions qui vont de la plus simple, à laquelle 90 % des Français répondent correctement, à la très difficile question finale à laquelle seul 1 % de la population parvient à répondre correctement.

Chaque concurrent éliminé fera augmenter la valeur de la récompense finale. Serez-vous capable d'atteindre la dernière question ? Courrez-vous le risque de gagner le plus d'argent possible ? Ou vous retirerez-vous avant, en espérant que les autres échoueront à la question des 1 % ?

**Nous le saurons bientôt !**

## MATÉRIEL :

- Plateau de jeu
- Silhouette du présentateur
- Écran des questions
- 216 cartes questions recto-verso, réparties sur 11 niveaux de difficulté. (432 questions)
- Classeur de cartes par niveau de difficulté
- Sablier
- Bloc de feuilles de réponses
- 6 crayons
- 48 jetons « participant » (8 par joueur, à classer par couleur)



## COMMENT JOUE-T-ON ?

### BUT DU JEU

La personne qui aura remporté la plus grosse somme d'argent à la fin de la partie sera déclarée vainqueur.

### MISE EN PLACE

Formez le studio en plaçant le plateau au centre de la table et tous les jetons « participant » sur les cercles de leur couleur correspondante, indépendamment du nombre de joueurs dans la partie. Montez ensuite la figurine du présentateur sur son socle et placez-le sur la case 90 % (le présentateur évoluera au fur et à mesure de la partie pour indiquer le pourcentage et l'augmentation de la difficulté des questions).

Enfin, placez l'écran des questions à sa place indiquée sur le plateau.

À côté du plateau, placez le sablier ainsi que les cartes questions, ordonnées selon leur niveau de difficulté, dans leur support.

Chaque joueur prend ensuite un crayon et une feuille de réponses, et choisit la couleur avec laquelle il veut jouer.



### DÉROULEMENT DU JEU

À chaque tour, tous les joueurs doivent répondre simultanément à une même question en notant leur réponse sur leur feuille de réponses. La difficulté des questions est croissante et le jeu est divisé en deux phases :

- **Phase principale** : les 7 premiers tours, avec des questions qui vont de 90 % à 30 % de bonnes réponses.
- **Phase finale** : les 4 derniers tours. Les joueurs arrivés à ce stade devront décider s'ils prennent le risque de rester en jeu pour augmenter leurs gains, ou s'ils se retirent avec la somme gagnée jusque-là.

### PHASE PRINCIPALE

Selon la case sur laquelle se trouve le présentateur, insérez dans l'écran une question du niveau de difficulté indiqué, sans regarder la réponse au dos ! Lisez la question à voix haute et retournez le sablier. Tous les joueurs notent leur réponse dans la case correspondante sur leur feuille de réponses.



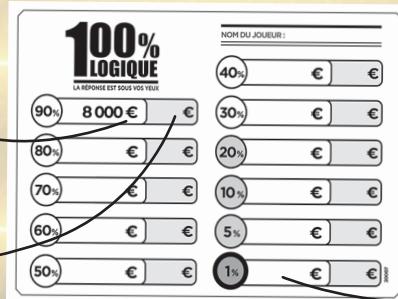
Une fois le sablier épuisé, lisez la réponse visible au dos de l'écran. Les joueurs ayant répondu correctement conservent tous leurs jetons « participant » et reportent leur solde actuel dans la case suivante de leur feuille de réponses. Tout au long de la phase principale, l'objectif des joueurs est de conserver leurs 8 000 € de départ (1 000 € par jeton « participant » dans leurs cercles).

Ceux qui n'ont pas trouvé la bonne réponse retirent de leurs cercles un jeton « participant » et le posent face cachée au centre du plateau. Chaque jeton « participant » a une valeur de 1 000 €, qui s'ajoute à la somme finale.

Les joueurs ayant perdu un participant doivent retrancher ce même montant de la somme de leurs gains et inscrire la nouvelle somme sur leur feuille de réponse.

**Mise de départ**  
1000 € pour chaque jeton de « participant » de votre couleur.

Espace pour mettre à jour l'argent gagné ou perdu à chaque tour.



**Argent final**  
Dépend du tour au cours duquel le joueur gagne, se maintient ou est éliminé.

*Attention : une fois les réponses vérifiées, retirez également un jeton « participant » de chaque section de cercles n'appartenant à aucun joueur (les couleurs non jouées) et placez-les face cachée au centre du plateau pour incrémenter la cagnotte et augmenter ainsi la somme finale à gagner.*

Déplacez ensuite le présentateur sur la case suivante et jouez de la même manière avec une question de la difficulté indiquée dans la case.

## PHASE FINALE

Lors de la phase finale, si un joueur se retrouve sans jeton « participant » dans ses cercles, il est éliminé et doit se retirer sans avoir rien gagné.

Jouez les quatre tours de la phase finale de la même façon que les précédents, avec toutefois les modifications suivantes :

- **Tours à 20 % et 10 %** : les joueurs répondant correctement gagnent 1 000 €, qu'ils ajoutent à la somme inscrite sur leur feuille de réponses.

Avant de jouer le tour suivant (à 5 %), chaque joueur peut décider d'abandonner et de laisser les autres continuer, en conservant l'argent accumulé jusque-là. Tous les jetons « participant » encore dans les cercles des joueurs qui abandonnent sont alors ajoutés à la somme finale. Mais, à la différence de la phase principale, le joueur ne diminue pas d'autant la valeur indiquée sur sa feuille de réponses.

- **Tours à 5 %** : les joueurs répondant correctement à la question gagnent 10 000 €, qu'ils ajoutent à leurs gains sur la feuille de réponses.

Avant de jouer le tour suivant, seuls les joueurs ayant répondu **correctement** peuvent choisir de participer au dernier tour ou abandonner, en conservant les gains accumulés. S'ils décident de se retirer, ils ajoutent leurs jetons « participant » à la somme finale, comme lors des tours à 20 % et 10 %.

Les joueurs n'ayant pas donné la bonne réponse envoient un jeton « participant » face cachée au centre du plateau, et sont obligés de participer au dernier tour s'il leur en reste au moins un dans les cercles.

- **Tour à 1 % :** les joueurs ne répondant pas correctement perdent la moitié de leurs gains et notent ce qu'il leur reste sur leur feuille de réponses dans la dernière case. Parmi les joueurs ayant donné la bonne réponse, la somme finale accumulée au centre du plateau de jeu revient à celui à qui il reste le plus de jetons « participant » dans les cercles. Les joueurs à égalité pour le nombre de participants encore en lice se partagent la somme finale à parts égales. Les autres conservent tout leur argent.



## FIN DE LA PARTIE

La partie se termine après la résolution du tour à 1 % ou lorsque le dernier joueur se retire. On compare alors les montants inscrits sur les feuilles de réponses de chacun, la victoire revenant à celui qui a accumulé la plus grosse somme.

20007



Attention !



Petits éléments. Danger d'étouffement.  
Conservez ces informations en cas de besoin.  
Le contenu de ce jeu peut différer de celui  
figurant sur les photos.

NC899/04/20007



« 100% Logique, la réponse est sous vos yeux » ©BBC Studios France 2023, adapté du format original.  
« 1% Club » une marque de Magnum Média Limited, distribué par BBC Studios®.

Fabriqué par EDUCA BORRAS, S.A.U.  
Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès  
(Barcelone) • Espagne •  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)