

Contenido: 1 árbol de cartón (2 piezas), 96 puntos de velcro, 86 manzanas de cartón, 48 tarjetas de palabras.

Con el juego de El árbol de las letras los más pequeños podrán iniciarse en el reconocimiento de las letras y su uso para formar palabras.

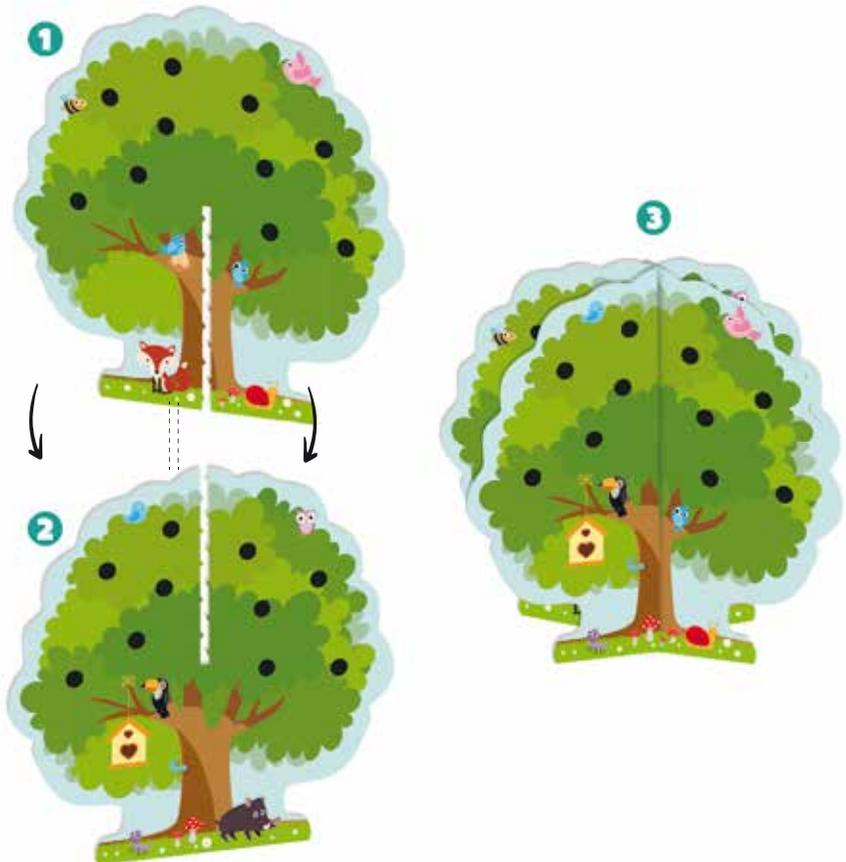
Sobre un árbol de cartón se colocan diversas manzanas con una letra en cada una.

Jugando con él, los niños deberán buscar, identificar y ordenar correctamente las letras que necesitan para formar las palabras que aparecen en las tarjetas.

## MONTAJE

Antes de jugar por primera vez debe montarse el árbol y poner los puntos de velcro a las manzanas en los puntos indicados.

Para montar el árbol separaremos las dos partes que lo forman y las encajamos por la ranura.



Cuando tengamos montado el árbol pegaremos un punto de velcro (parte rugosa) en cada punto negro del árbol y otro punto (parte suave) en cada punto blanco de la parte trasera de cada una de las manzanas.



### VAMOS A FORMAR PALABRAS

Se pega una manzana al azar en cada uno de los puntos de velcro del árbol y se deja el resto de manzanas boca abajo sobre la mesa al alcance de todos los jugadores.

Cada niño o niña se sienta frente a un cuadrante del árbol, coge 1 tarjeta de palabra al azar y empieza el juego.



Todos los niños al mismo tiempo cogen todas las manzanas de su cuadrante que tengan una letra de la palabra de su tarjeta que aún no hayan conseguido. Una vez todos lo han hecho, rellenan los huecos que hayan quedado en el árbol cogiendo al azar las manzanas que se han dejado boca abajo. Los jugadores no pueden coger ninguna letra que acaben de colocar en el árbol ellos mismos. Cuando el árbol vuelve a estar lleno, se gira hacia la derecha un cuarto de vuelta de manera que cada niño tenga delante un nuevo cuadrante y todos vuelven a coger las manzanas con las letras que les faltan en su palabra.

Si en su turno un jugador tiene delante una manzana dorada con un asterisco, puede coger una de ellas a cambio de no coger ninguna otra manzana ese turno. La manzana dorada sirve por cualquier letra. La manzana con gusano puede usarse para pedirle a otro jugador la letra que quiera y si este la tiene en el cuadrante que tiene delante, deberá dársela. Si no la tiene, la manzana con gusano no tiene efecto. Una vez utilizada, la manzana con gusano se descarta.

Cuando un jugador completa su palabra la lee en voz alta, devuelve las manzanas que usó para completarla a la pila de manzanas boca abajo y coge una nueva tarjeta para seguir jugando.

El primer jugador que consiga completar tres palabras será el ganador de la partida.



## COSECHA DE PALABRAS

Uno de los jugadores coge cuatro tarjetas sin que las vean los demás y coloca en cada cuadrante las letras correspondientes a una de las palabras de las tarjetas. Después, rellena los puntos que hayan quedado vacíos en el árbol con letras al azar.

Hecho esto, coge cuatro tarjetas más, las baraja con las primeras y las coloca todas boca arriba sobre la mesa.

El resto de jugadores mira las tarjetas y busca en qué cuadrante del árbol se encuentran las letras necesarias para formar las palabras que muestran. Cuando un jugador encuentra todas las letras de una palabra en uno de los cuadrantes, lo anuncia y la lee en voz alta señalando las letras una a una. Si es correcto, el jugador gana la tarjeta y se sigue jugando.

El juego acaba cuando se encuentran 4 palabras. Quién haya conseguido más tarjetas es el ganador de la partida.



Ref.20111



¡ADVERTENCIA! NO CONVIENE PARA NIÑOS MENORES DE TRES AÑOS.  
PARTES PEQUEÑAS. PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO.  
GUARDE ESTA INFORMACIÓN PARA FUTURAS REFERENCIAS. LOS CONTENIDOS  
DE ESTE JUEGO PUEDEN VARIAR DE LO MOSTRADO EN LAS FOTOGRAFÍAS.

Fabricado en España por **EDUCA BORRAS, S.A.U.**  
Osona, 1 - 08192 Sant Quirze del Vallés - España  
[www.educaborras.com](http://www.educaborras.com)



NC899/04/20111

