



REGLAMENTO Español

Contenido:

- 1 perchero
- 16 tarjetas de jugador
- 16 abrigos
- 16 sombreros
- 16 bufandas
- 6 tarjetas de abrigo bloqueadores
- 1 dado

Preparación del juego

1. Monta la base del perchero. Empieza fijando los brazos giratorios procurando encajarlos en el tronco principal. ¡Busca las muescas! Coloca el tronco sobre la base introduciéndolo en el agujero.

2. Cuelga todas las prendas en las perchas. Los abrigos deben ir en las perchas superiores, las bufandas y los sombreros pueden ir arriba o abajo.

3. Reparte las tarjetas de jugador. Si hay 4 jugadores, reparte 2 tarjetas a cada uno, si hay 3, reparte 3 tarjetas, y si hay 2, reparte 4 tarjetas.

¿Cómo jugar?

1. El jugador más joven empieza. ¡Tira el dado! La partida continúa por turnos en el sentido de las agujas del reloj.

2. Los números 1, 2, 3 y 4 indican la cantidad de movimientos que puedes hacer: utilízalos para mover una prenda del perchero o para cogerla.

3. ¿Otro jugador tiene una prenda que tú también necesitas? ¡Róbasela si sacas una estrella! Si nadie tiene una prenda que necesitas y has sacado una estrella, puedes volver a poner la prenda de otro jugador en las perchas.

4. ¡Cuidado con los abrigos viejos y desgastados! Estas tarjetas no se pueden coger: ¡cámbialas de posición para conseguir tus prendas! Utilízalas como mejor te convenga para bloquear a otros jugadores.

¿Cómo ganar?

Para ganar, debes ser el primer jugador en reunir todas las prendas que se muestran en tus tarjetas de jugador.

REGULAMENTO Português

Conteúdo:

- 1 cabide
- 16 cartas de jogador
- 16 casacos
- 16 chapéus
- 16 cachecóis
- 6 cartas de casaco bloqueador
- 1 dado

Preparação do jogo

1. Monta o bengaleiro. Começa por fixar os cabides giratórios, encaixando-os no corpo principal - procura as reentrâncias! Fixa o corpo principal à base, empurrando-o para dentro do orifício.

2. Coloca todos os artigos de vestuário nos cabides. Os casacos devem ser colocados nos cabides de cima, os cachecóis e os chapéus podem ser colocados em cima ou em baixo.

3. Distribui as cartas de jogador. Se estiverem 4 pessoas a jogar - distribui 2 cartas a cada jogador, se estiverem 3 pessoas a jogar - distribui 3 cartas a cada jogador e se estiverem 2 pessoas a jogar - distribui 4 cartas a cada jogador.

Como jogar?

1. O jogador mais novo joga primeiro - lança o dado! Joga-se à vez no sentido dos ponteiros do relógio.

2. Os números 1, 2, 3 e 4 indicam a quantidade de jogadas de que dispões - podes usá-las para mover um artigo no bengaleiro ou para apanhar um artigo.

3. Alguém tem um artigo de que tu também precisas? Podes roubá-lo se te sair uma estrela! Se ninguém tiver um artigo de que precisas e tiveres tirado uma estrela, podes voltar a colocar um artigo de outro jogador nos cabides.

4. Tem cuidado com os casacos velhos cheios de pó! Estas cartas não podem ser reclamadas - move-as para apanhares os teus artigos! Utiliza-as a teu favor para bloquear outros jogadores.

Como ganhar?

Para ganhares, tens de ser o primeiro jogador a recolher todos os artigos de vestuário ilustrados nas tuas cartas de jogador.



RÈGLES DU JEU

Français

Contenu :

- 1 portemanteau
- 16 écharpes
- 16 cartes de joueur
- 6 cartes bloquantes
- 16 manteaux
- manteau
- 16 chapeaux
- 1 dé

Préparation du jeu

1. Assemble le portemanteau. Commence par attacher les crochets du portemanteau en les enclenchant sur la tige — cherche les creux ! Fixe la tige au pied en l'enfonçant dans le trou.

2. Place tous les vêtements sur les crochets du portemanteau. Les manteaux doivent aller sur ceux du haut. Les écharpes et les chapeaux peuvent aller en haut ou en bas.

3. Distribue les cartes de joueur. Si 4 personnes jouent, distribue 2 cartes à chaque joueur ; si 3 personnes jouent, distribue 3 cartes à chaque joueur ; et si 2 personnes jouent, distribue 4 cartes à chaque joueur.

Comment jouer ?

1. Le plus jeune joueur commence. Lance le dé ! Chacun joue à son tour dans le sens des aiguilles d'une montre.

2. Les chiffres 1, 2, 3 et 4 indiquent le nombre de mouvements dont tu disposes. Tu peux les utiliser pour déplacer un objet sur le portemanteau ou prendre un objet.

3. Quelqu'un a un objet dont tu as également besoin ? Tu peux le lui voler si tu obtiens une étoile ! Si personne n'a l'objet qu'il te faut et que tu as obtenu une étoile, tu peux remettre un objet d'un autre joueur sur un crochet du portemanteau.

4. Attention aux vieux manteaux poussiéreux ! On ne peut pas prendre ces cartes. Déplace-les pour accéder à tes objets ! Sers-toi d'elles pour bloquer les autres joueurs.

Comment gagner ?

Pour gagner, tu dois être le premier joueur à collecter tous les habits représentés sur tes cartes de joueur.

RULES

English

Content:

- 1 coat hanger
- 16 scarves
- 16 player cards
- 6 Blocker Coat Cards
- 16 coats
- 1 die
- 16 hats

Setting up the game

1. Assemble the coat stand. Start by attaching the spinning coat hangers by snapping them onto the main body - look for the indentations! Attach the main body to the base by pushing it into the hole.

2. Place all of the clothing items onto the coat hangers. Coats must go on the top hangers, scarves and hats can go on the top or bottom.

3. Deal out the player cards. If 4 people are playing - deal out 2 cards to each player, if 3 people are playing - deal out 3 cards to each player, and if 2 people are playing - deal out 4 cards to each player.

How to play?

1. Youngest player goes first - roll the die! Take turns in clockwise direction.

2. The numbers 1, 2, 3 and 4 indicate the amount of movements you have - you can use them to move an item on the coat stand or take an item.

3. Does somebody have an item that you also need? You can steal it from them if you roll a star! If nobody has an item you need and you have rolled a star - then you can move another player's item back onto the coat hangers.

4. Look out for the old and dusty coats! These cards can't be claimed - move them around to get to your items! Use them to your advantage to block other players.

How to win?

To win you must be the first player to collect all clothing items illustrated on your player cards.

Conforms to the safety requirements of Specification F963

WARNING! NOT SUITABLE FOR CHILDREN UNDER THREE YEARS.
SMALL PARTS. CHOKING HAZARD.

KEEP THIS INFORMATION FOR FUTURE REFERENCE.



ATTENTION! NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE TROIS ANS.
PETITS ELEMENTS. DANGER D'ETOUFFEMENT.
CONSERVEZ CES INFORMATIONS EN CAS DE BESOIN.



Made in Spain by / Fabricado en Espanha por EDUCA BORRAS, S.A.U.
Osona, 1 · 08192 · Sant Quirze del Vallès · Spain
www.educaborras.com