



IL ÉTAIT UNE FOIS... LE GRAND QUIZ

POUR APPRENDRE ET S'AMUSER TOUS ENSEMBLE

Âge : 8+ -- 2 à 6 joueurs -- Durée : environ 30 minutes

CONTENU

- 1 Plateau de jeu illustré et modulaire
- 72 Cartes Quiz (432 questions)
 - Cartes bleues = Niveau Facile / Mode Famille
 - Cartes rouges = Niveau Expert
- 6 Pions Personnages
- 1 Roue centrale (flèche tournante)
- 1 Règlement du jeu

OBJECTIF DU JEU

Pars à l'aventure avec Maestro ! Sois le premier à atteindre la fin du plateau en répondant correctement aux questions des **6 grandes catégories**.

CATÉGORIES DE QUESTIONS

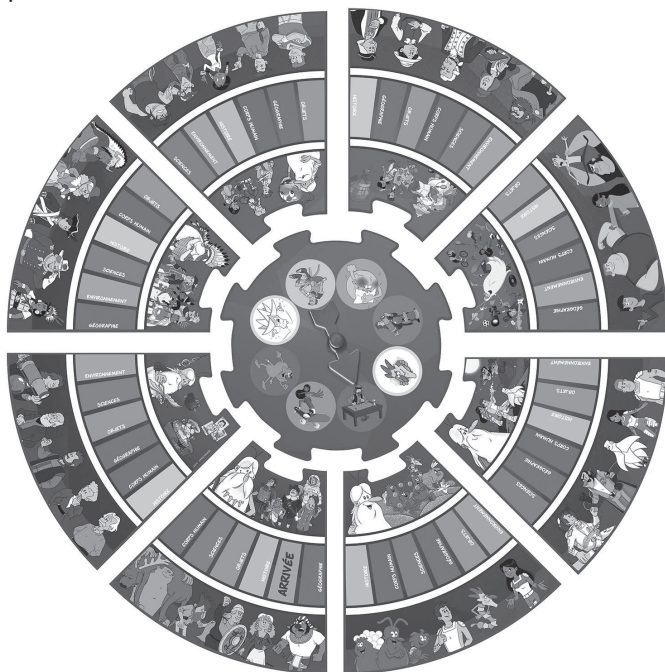
Chaque catégorie est associée à une couleur sur le plateau et sur les cartes :

CORPS HUMAIN (ROUGE)	—	CHOIX MULTIPLES Quel est l'organe principal du système respiratoire ? A) Le cœur B) Les poumons C) L'estomac
SCIENCES (BLEU)	—	Quel est l'état de l'eau à 100°C ? A) Liquide B) Solide C) Gazeux
GÉOGRAPHIE (VIOLET)	—	Lequel de ces pays est en Afrique ? A) Brésil B) Kenya C) Espagne
OBJETS (ORANGE)	—	Quelle est la principale cause du réchauffement climatique ? A) L'énergie solaire B) Le dioxyde de carbone C) L'ozone
ENVIRONNEMENT (VERT)	—	Quelle planète est surnommée la planète rouge ? A) Vénus B) Mars C) Jupiter
HISTOIRE (JAUNE)	—	Quel est l'élément chimique représenté par le symbole O ? A) Oxygène B) Or C) Ozone

Les questions sont sous forme de QCM ou de Vrai/Faux.

MISE EN PLACE

1. Assemble les 9 segments autour de la roue centrale pour former le plateau circulaire. Chaque partie peut être différente !



2. Sépare les cartes Quiz en deux piles : **bleues** (facile) et **rouges** (expert).

3. Choisissez le mode de jeu :

Mode Famille : uniquement cartes **bleues** (idéal avec les plus jeunes).

Mode Expert : uniquement cartes **rouges** (pour les plus aguerris).

Mode Mixte : mélange les deux piles pour avoir plus de surprises.



Bleues (facile)



Rouges (expert)

4. Mélangez le paquet choisi et placez-le face cachée.

5. Chaque joueur choisit un pion et le place sur la case située devant la case **ARRIVÉE**.

6. Le plus jeune commence.

DÉROULEMENT DU JEU

Quand c'est ton tour de jouer, la première chose à faire est de faire tourner la roue. Selon l'endroit où elle s'arrête, différentes choses peuvent t'arriver. Si la flèche tournante s'arrête sur une catégorie, tu devras avancer jusqu'à la prochaine case de cette couleur ou de ce thème. Cela te permettra de te rapprocher un peu plus de la case ARRIVEE.

Mais attention, la roue contient aussi des cases spéciales. Si tu as la chance de tomber sur le personnage de **Méto**, il te rappellera que « tes connaissances rendent le jeu encore plus amusant ». Dans ce cas, tu peux choisir toi-même la catégorie de la question et avancer jusqu'à la case correspondante. Si tu es déjà proche de la case ARRIVEE et que certaines catégories ne sont plus disponibles, tu devrais choisir parmi les options restantes.

Mais prends garde à la malchance ! Si la roue s'arrête sur **Virus**. « *Ha, ha, je t'ai piégé!* » Si cela arrive, tu passes ton tour et tu devras attendre le suivant pour rejouer.

Une fois que tu sais où avancer, c'est le moment de montrer tes connaissances !

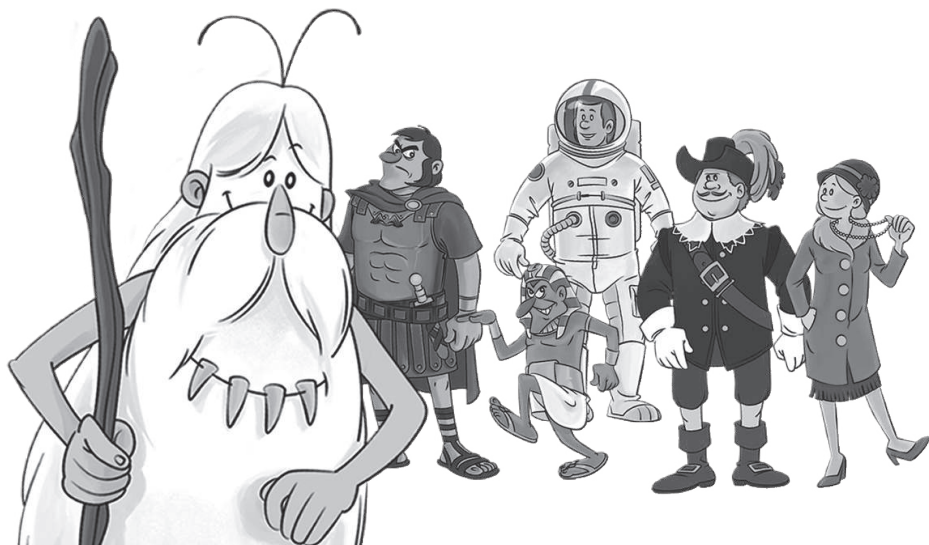
Le joueur assis à ta gauche pioche une carte et te lit une question dans la catégorie correspondante.

Si tu donnes la bonne réponse, avance jusqu'à la prochaine case de cette catégorie : tu te rapproches un peu plus de la victoire !

Si tu te trompes, tu restes sur ta case. Tu devras attendre ton prochain tour pour réessayer

"La partie continue ainsi, tour après tour : des questions sont posées, il y a de bonnes réponses, des erreurs, des coups de chance... et parfois quelques mauvais tours joués par Virus.

Le gagnant est le premier joueur qui réussit à atteindre la case ARRIVEE après avoir validé toutes les catégories"



FIN DE PARTIE

Mode Facile (cartes bleues) :

Si un lancer de roue te fait dépasser la case ARRIVEE

Bravo, mission accomplie ! Tu gagnes immédiatement.

Mode Expert (cartes rouges) :

Pour être déclaré vainqueur, tu dois encore répondre correctement à une dernière question une fois la case ARRIVEE atteinte.

Si tu arrives exactement sur la dernière case catégorie, tu dois tourner la roue, choisir une question et y répondre correctement pour franchir la case ARRIVEE.



PROCIDIS
We are Banijay

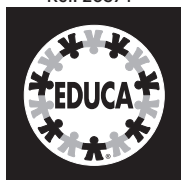
©PROCIDIS2025

D'après les Série conçues et réalisées par Albert BARILLE, avec les dessins de Jean BARBAUD et les couleurs d'Afroula HADJIYANNAKIS.

©EDUCA BORRAS, S.A.U., 2025



Ref. 20374



Attention !

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments.

Danger d'étouffement. Conservez ces informations en cas de besoin.

Le contenu de ce jeu peut différer de celui figurant sur les photos.



EP899/00/20374

www.educaborras.com

Fabriqué en Espagne par **EDUCA BORRAS, S.A.U.** • Osona, 1 • 08192 Sant Quirze del Vallès • Espagne