



MISIÓN: ESTACIÓN DE COMUNICACIONES

La forma más rápida que tiene **ASTROPOD** de analizar un lugar es enviando un satélite al espacio para escanearlo y comunicarse con él. Nuestro escaner detecta señales estáticas por toda la **LUNA** y los astronautas que la visitaron en las **misiones Apolo** hablan de algún sonido o ráfagas de luz desconocidos. Analicemos estas señales lo antes posible, tal vez alguien ahí fuera esté intentando comunicarse con nosotros.



OBJETIVO:

- 1) Construye la Estación de Comunicaciones
- 2) Encuentra sonidos alienígenas
- 3) Resuelve los 6 CÓDIGOS MORSE diferentes



SABÍAS QUE...?

La primera nave espacial tripulada que transportó astronautas a la **LUNA** fue el **Apolo 11**. En julio de 1969, dos astronautas Neil Armstrong y Michael Collins fueron los primeros humanos en pisar la **LUNA**. Posteriormente otras 5 naves Apolo, repitieron la experiencia, por lo que hasta la misión **ASTROPOD**, un total de **12 astronautas** han pisado la **LUNA**.



TU EQUIPO

15 Piezas para montar • 1 Cápsula • 1 Astronauta
1 Tarjeta Coleccionable



LA LUNA



TIPO:
SATELITE



SATELITE DE:
LA TIERRA



DIAMETRO:
3.476 KM



ATMOSFERA:
ARGÓN/NEÓN/HELIO

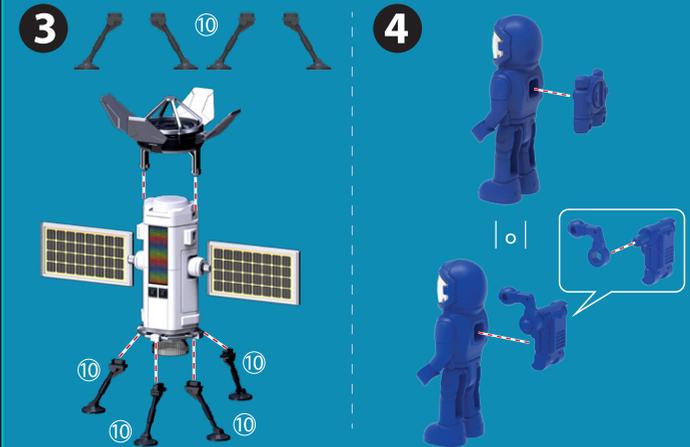
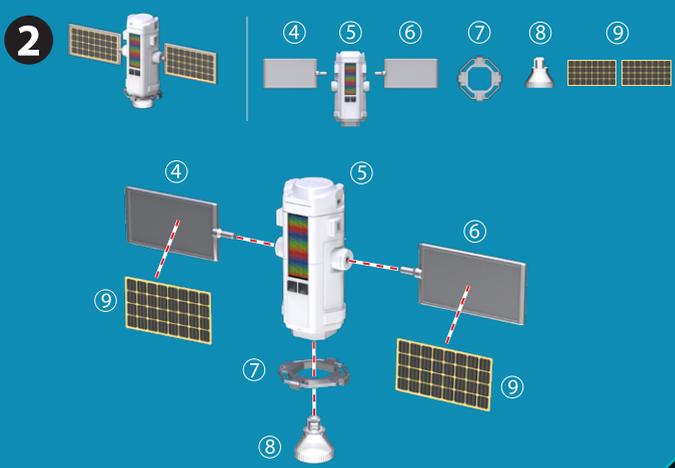


TEMPERATURA:
+116 °C / -178 °C

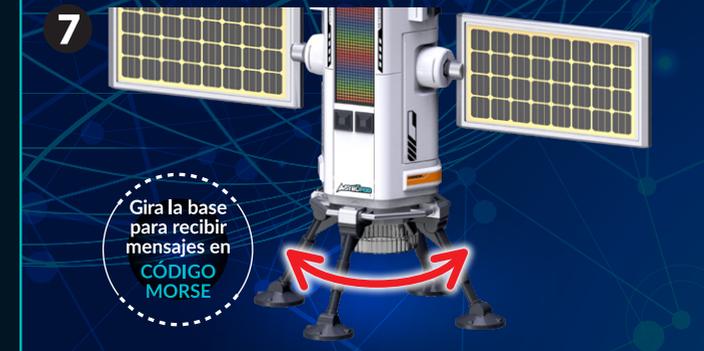
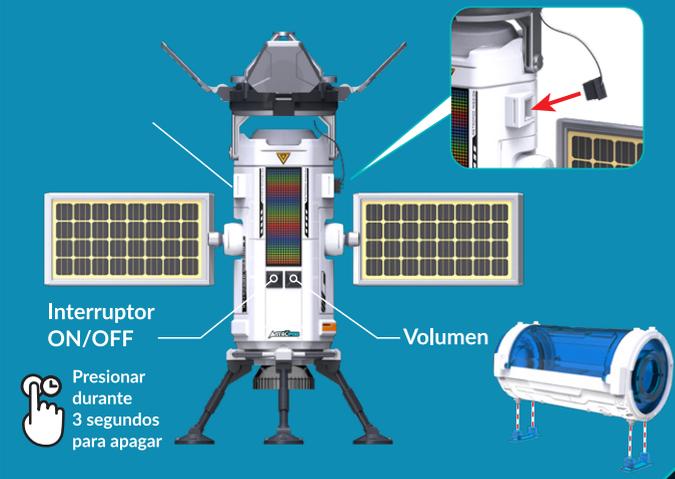
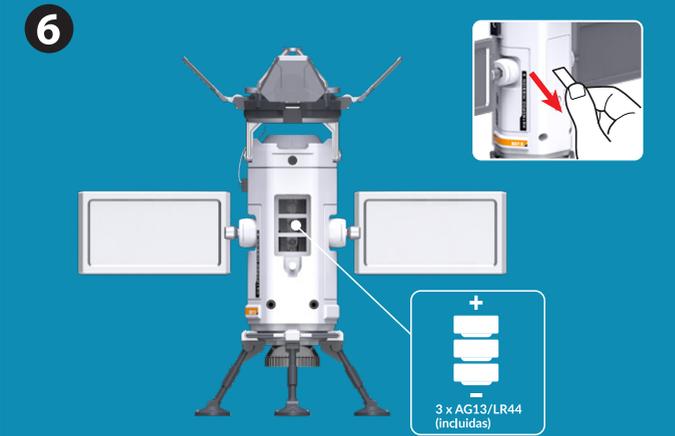
ASTROPOD™ es una corporación que se esfuerza por explorar nuestro sistema solar. Esta vez han aterrizado en la **LUNA**. Descubre con ellos las 8 misiones que revolucionaron los viajes espaciales.

La **LUNA** fue descubierta por Galileo Galilei en 1609 y la primera persona en pisarla fue Neil Alden Armstrong en 1969. ¡Ahora te toca a ti vivir esta aventura espacial!

CÓMO CONSTRUIRLO:



CÓMO SE JUEGA:



- QRZ? = ¿Quién me está llamando?
- - - ● - - - ● ● - - - ● ●
- CUL = Hasta luego
- - - ● ● - - - ● ●
- QRX = Espera
- - - ● ● - - - ● ●
- QSB = Tu señal se desvanece
- - - ● ● - - - ● ●
- QTH = Mi localización es...
- - - ● ● - - - ● ●
- SOS = Ayuda
● ● - - - ● ●

El Código Morse es un método utilizado en comunicación para codificar las letras en rayas y puntos. Las rayas (-) es un sonido largo. El punto (●) es un sonido corto.